

Conseils & Astuces ArcGIS Online – n°1 à 50



Auteur: Gaëtan Lavenu – Esri France
Mise en page: Fernando Pereira – Esri France
Date de publication: Novembre 2015

Conseils & Astuces ArcGIS Online

L'usage de la plateforme ArcGIS Online se généralise et en même temps, celle-ci s'enrichit de plus en plus en termes de fonctionnalités. Il m'a donc semblé que c'était le bon moment pour démarrer une nouvelle série d'articles pour vous donner des conseils, des astuces ou simplement mettre en évidence certaines capacités liées à l'usage de la plateforme ArcGIS en ligne.

Ce document reprend les articles de "Conseils & Astuces ArcGIS Online" publiés sur le blog [arcOrama](http://arcOrama.com).

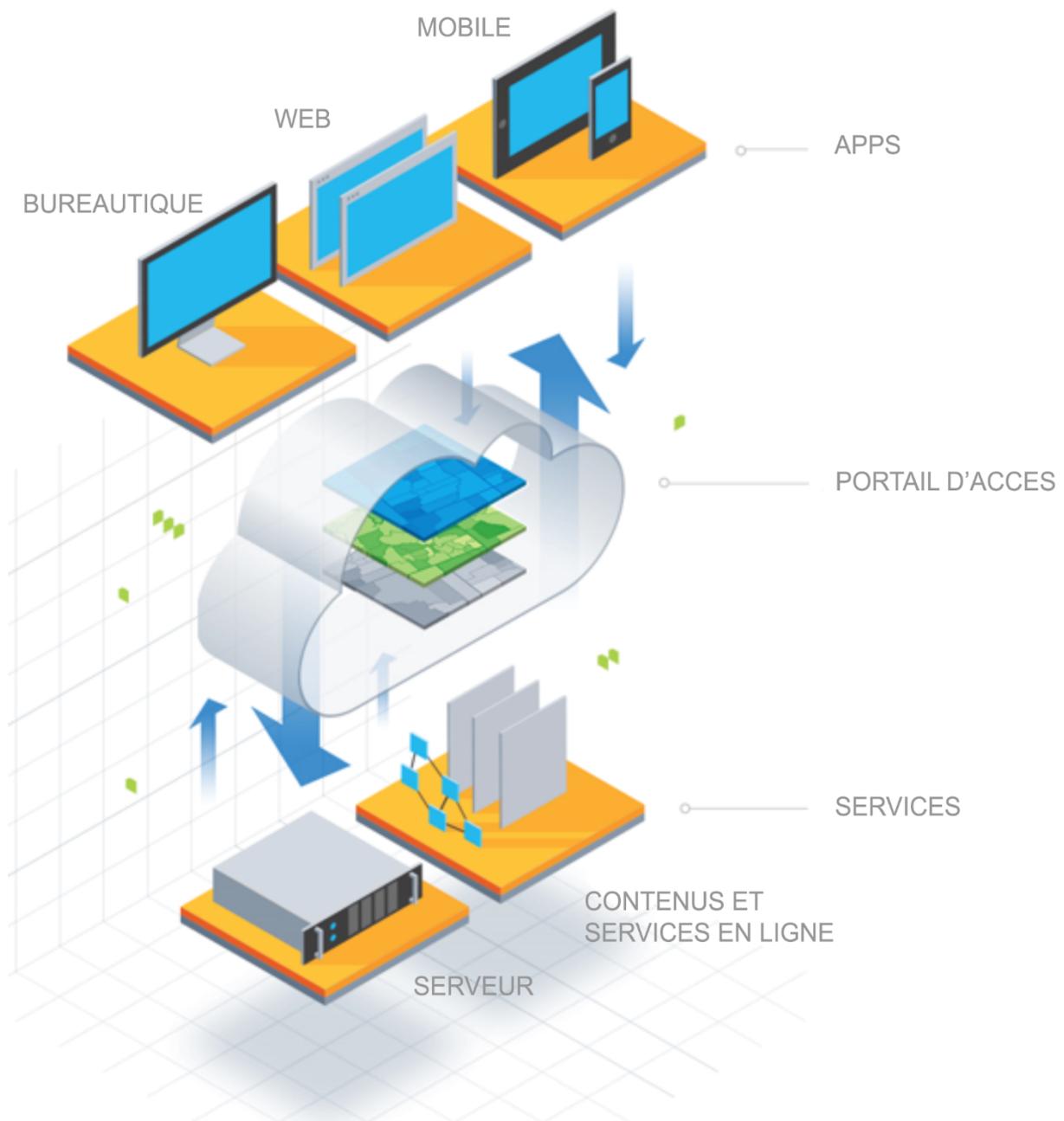


Table des matières

N° 1 - Protéger vos éléments contre une suppression accidentelle	5
N° 2 - Protéger vos cartes web contre la copie	7
N° 3 - Modifier le nombre max d'entités retournées par un Service d'Entités ArcGIS Online	9
N° 4 - Utilisez un service générique de tuiles en tant que fond de carte dans ArcGIS Online	12
N° 5 - Gérez votre propre bibliothèque de fonds de cartes sur ArcGIS Online	15
N° 6 - Simplifiez-vous la vie sur ArcGIS Online en gérant vos favoris.....	20
N° 7 - Intégrer une carte web ArcGIS Online dans votre site web	23
N° 8 - Récupérer en local les données de vos services d'entités hébergés.....	28
N° 9 - Ajouter des présentations dans vos cartes web ArcGIS Online	30
N° 10 - Intégrer des galeries de cartes ou d'applications ArcGIS Online dans vos sites web	35
N° 11 - Evaluer les crédits nécessaires pour votre analyse spatiale.....	39
N° 12 - Améliorer l'expérience utilisateur en personnalisant votre page d'accueil	41
N° 13 - Définir une image d'arrière-plan pour votre page d'accueil	46
N° 14 - Définir un arrière-plan pour votre page d'accueil avec des styles CSS.....	49
N° 15 - Rendre sa page d'accueil plus interactive avec un peu d'HTML.....	53
N° 16 - Modifier l'aspect de votre page d'accueil à l'aide de styles CSS	57
N° 17 - Utilisation avancée de styles CSS pour transformer votre page d'accueil	63
N° 18 - Ajouter automatiquement des membres à votre organisation	65
N° 19 - Ajouter un album Flickr en tant qu'élément dans le modèle d'application Map Tour	67
N° 20 - Ajouter/Supprimer des champs dans un Service d'Entités ArcGIS Online	70
N° 21 - Calculer les valeurs d'un champ d'un Service d'Entités ArcGIS Online	72
N° 22 - Faciliter l'accès à vos contenus avec des vignettes pertinentes	74
N° 23 - Concevoir des vignettes standardisées pour vos contenus ArcGIS Online	79
N° 24 - Utiliser la visionneuse de cartes qui convient à votre besoin	84
N° 25 - Utiliser efficacement les balises associées à vos contenus	91
N° 26 - Un outil pour vous aider à gérer et optimiser vos balises.....	94
N° 27 - Modifier le schéma d'un Service d'Entités hébergé sur ArcGIS Online	97
N° 28 - Utiliser les dossiers pour organiser vos contenus ArcGIS Online	103
N° 29 - Améliorer vos cartes web en utilisant des étiquettes.....	107
N° 30 - Améliorer votre productivité en copiant et en enregistrant vos couches	111
N° 31 - Mettre à jour les informations de profil d'un utilisateur ArcGIS Online	115
N° 32 - Utiliser des photos stockées sur ArcGIS Online.....	119
N° 33 - Rechercher des contenus sur un portail ArcGIS Online	123
N° 34 - Utiliser des symboles personnalisés dans vos cartes web	127

N° 35 - Minimiser l'interface de la visionneuse de scènes 3D.....	130
N° 36 - Configurer la recherche d'entités dans vos cartes web	132
N° 37 - Comment démarrer un Map Tour sur l'arrêt de votre choix	135
N° 38 - Gérer le style du texte descriptif des arrêts de votre Map Tour.....	136
N° 39 - Gérer la stratégie de mot de passe des comptes de votre portail ArcGIS	138
N° 40 - Comment démarrer un Map Series sur la carte de votre choix	140
N° 41 - Comment démarrer un Map Journal sur la section de votre choix.....	142
N° 42 - Renforcer la sécurité de votre portail avec l'authentification multifacteur.....	144
N° 43 - "AGOL Assistant", un outil pour simplifier la gestion de vos éléments.....	148
N° 44 - Ajouter des liens vers des sections dans un Map Journal	152
N° 45 - Ajouter des couches métiers dans un Map Tour.....	156
N° 46 - Ajouter des scènes web 3D dans vos Story Maps	159
N° 47 - Exploiter les diapositives des scènes web 3D dans vos Story Maps.....	163
N° 48 - Autoriser des accès en mise à jour sur un service d'entités public et en lecture seul	165
N° 49 - Créer un service d'entités à partir de données existantes, sans outil bureautique	169
N° 50 - Créer un service d'entités vide, sans outil bureautique	173

N° 1 - Protéger vos éléments contre une suppression accidentelle

Comment protéger vos contenus (documents, images, services, cartes, applications, packages, ...) d'une suppression malencontreuse ?

Pour cela, il vous suffit d'afficher le détail de votre élément puis cliquez sur le bouton "Modifier".

ACCUEIL BIBLIOTHÈQUE CARTE GROUPES CONTENUS ORGANISATION

Crue dans le Vars - Janvier 2014



Crue dans le Vars - Janvier 2014
Web Map par glavenu_esrfrance
Dernière modification: 24 février 2014
★★★★★ (0 évaluations, 20 vues)
Facebook Twitter

OUVRIR ▼ PARTAGER MODIFIER ✕ EFFACER DÉPLACER ▼

Description

Dans les propriétés de votre élément, vous trouverez une option "Empêcher la suppression accidentelle de cet élément". Pour protéger votre élément, vous cochez cette option.

Propriétés

Balises

Crédits

Supprimer la protection Empêcher la suppression accidentelle de cet élément.

Enregistrer sous Autorisez d'autres utilisateurs à enregistrer une copie de cette carte.

Etendue
Gauche: -9,07 Droite: 15,54
Haut: 51,03 Bas: 41,8

Cliquer ensuite sur le bouton "*Enregistrer*" pour valider vos modifications.

ACCUEIL BIBLIOTHÈQUE CARTE GROUPES CONTENUS ORGANISATION

Crue dans le Vars - Janvier 2014



Crue dans le Vars - Janvier 2014
Web Map par glavenu_esrfrance
Dernière modification: 24 février 2014
☆☆☆☆ (0 évaluations, 20 vues)
Facebook Twitter

OUVRIR ▾ PARTAGER MODIFIER ~~EFFACER~~ DÉPLACER ▾

Description



Vous constaterez alors que le bouton "*Effacer*" n'est plus accessible, ce qui vous empêche toute suppression de l'élément via l'interface. Pour pouvoir supprimer votre élément vous devrez tout d'abord désactiver l'option de protection.

Il s'agit d'un geste simple mais qui peut vous faire économiser beaucoup de désagréments.

N° 2 - Protéger vos cartes web contre la copie

Cette option activer empêche les utilisateurs qui consultent vos cartes web de les copier en les enregistrant dans leurs propres contenus.

Pour cela, il vous suffit d'afficher le détail de votre élément puis cliquez sur le bouton "Modifier".



Dans les propriétés de votre élément, vous trouverez une option "Autorisez d'autres utilisateurs à enregistrer une copie de cet élément". Pour protéger votre carte, vous décochez cette option.

Propriétés

Balises [Ajouter des balises](#)

Crédits

Activer la protection Empêcher la suppression accidentelle de cet élément.

Enregistrer sous **Autorisez d'autres utilisateurs à enregistrer une copie de cet élément.**

Mode hors connexion Activez le mode hors connexion.

Etendue
Gauche: 1,91 Droite: 2,96
Haut: 44,69 Bas: 44,09

Cliquer ensuite sur le bouton "Enregistrer" pour valider vos modifications.

Désormais, lorsqu'un utilisateur affichera votre carte web, il ne pourra plus l'enregistrer. La commande d'enregistrement de carte ne sera pas affichée dans la barre des commandes.



En tant qu'auteur de la carte, lorsque vous ouvrirez votre carte, vous pourrez bien entendu accéder aux commandes "Enregistrer" et "Enregistrer sous".

N° 3 - Modifier le nombre max d'entités retournées par un Service d'Entités ArcGIS Online

Par défaut, lorsque vous publiez un Service d'Entités sur la plateforme ArcGIS Online, ce dernier est configuré pour retourner un maximum de 1000 entités par requête. Dans certains cas, cela peut s'avérer insuffisant, vous devrez alors modifier cette limite. Pour cela, c'est très simple, il suffit de suivre la démarche suivante:

1. Connectez-vous tout d'abord au portail de votre organisation avec le compte propriétaire de votre Service d'Entités.
2. Une fois connecté, naviguez dans vos contenus et affichez le détail de l'élément correspondant à votre Service d'Entités.



The screenshot shows the ArcGIS Online interface for a service named "Reseau_Eau_Meudon". At the top, there is a navigation bar with links: ACCUEIL, BIBLIOTHÈQUE, CARTE, GROUPES, CONTENUS, ORGANISATION. Below this is a blue header with the service name "Reseau_Eau_Meudon". A map thumbnail shows a network of blue lines. To the right of the map, the service details are listed: "Réseau d'eau de Meudon", "Features (Hébergé) par glavenu_esrifrance", "Source : Feature Service", "Dernière modification: 14 mars 2014", and "(0 évaluations, 137 vues)". There are also social media icons for Facebook and Twitter. Below the map and details, there is a row of action buttons: OUVRIRE, PARTAGER, MODIFIER, EFFACER, PUBLIER, DÉPLACER, and CH. The main content area is divided into sections: "Description" (Réseau d'eau de Meudon), "Contraintes d'accès et d'utilisation" (Jeu de données de démonstration. Usage exclusif Esri France), and "Couches" (Equipements, Conduites). The "Equipements" layer is highlighted with a red box.

3. Cliquez ensuite sur une des couches de votre Service d'Entités pour accéder à l'interface REST de ce dernier.



The screenshot shows the ArcGIS REST Services Directory interface. The browser address bar contains the URL: services.arcgis.com/d3voDFTfbHOCrWVR/arcgis/rest/services/Reseau_Eau_Meudon/FeatureServer. The page title is "ArcGIS REST Services Directory". The breadcrumb trail is "Home > services > Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)". The service name is "Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)". The "View In:" link points to "ArcGIS.com Map". The "Service Description:" is "Réseau d'eau de Meudon". The "Has Versioned Data:" is "false". The "Max Record Count:" is "5000". The "Supported query Formats:" is "JSON". There are links for "Replicas" and "All Layers and Tables". The "Layers:" section lists "Equipements (0)" and "Conduites (1)".

4. Une fois sur l'interface REST, vous pouvez visualiser l'URL REST de votre Service d'Entités. Par exemple:

`http://services.arcgis.com/id_organisation/ArcGIS/rest/services/nom_du_service/FeatureServer`

Remplacer alors cette URL par:

`http://services.arcgis.com/id_organisation/ArcGIS/admin/services/nom_du_service.FeatureServer`

5. Vous être maintenant dans l'interface REST de votre service, mais cette fois-ci dans le mode "administration" et vous allez pouvoir modifier ses paramètres de définition.

The screenshot shows the ArcGIS REST Administrator Directory interface for a service named 'Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)'. The page title is 'ArcGIS REST Administrator Directory | Services Home'. The breadcrumb trail is 'Home > services > Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)'. The service name is 'Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)'. The service description is 'Réseau d'eau de Meudon'. The 'Has Versioned Data' property is 'false'. The 'Max Record Count' is '1000', which is highlighted with a red box. The supported query formats are 'JSON'. There is a link for 'Replicas'. The layers are listed as 'Equipements (0)' and 'Conduites (1)'. The description is 'Réseau d'eau de Meudon'. The copyright text is 'Esri Meudon'. The spatial reference is '102100'. The initial extent is defined by XMin: 248018.384497543, YMin: 6243337.63428801, XMax: 248847.061154896, YMax: 6243566.23474521, and Spatial Reference: 102100. The full extent is defined by XMin: -10356517.5091824, YMin: 6242080.48837166, XMax: 249111.582275495, YMax: 6957259.37338495, and Spatial Reference: 102100. The units are 'esriMeters'. The supported operations are 'Status', 'Refresh', 'Add To Definition', 'Update Definition' (highlighted with a red box), and 'Delete From Definition'.

6. Cliquez sur la commande Update Definition.
7. Modifiez ensuite la valeur du paramètre **MaxRecordCount** en mettant la limite souhaitée, par exemple **5000**. Cliquez ensuite sur le bouton Update Service Definition pour rafraîchir le service.

Update Service Definition - Reseau_Eau_Meudon

Note: This operation is only supported via POST

Update Service Definition:

```
{
  "adminServiceInfo": {
    "name": "Reseau_Eau_Meudon",
    "type": "FeatureServer",
    "status": "Started",
    "database": {
      "datasource": {
        "name": "db"
      }
    }
  },
  "currentVersion": 10.21,
  "serviceDescription": "Réseau d'eau de Meudon",
  "hasVersionedData": false,
  "supportsDisconnectedEditing": false,
  "hasStaticData": false,
  "maxRecordCount": 5000,
  "supportedQueryFormats": "JSON",
  "capabilities": "Create,Delete,Query,Update,Editing,Sync",
  "description": "Réseau d'eau de Meudon",
  "copyrightText": "Esri Meudon",
  "spatialReference": {
    "wkid": 102100,
    "latestWkid": 3857
  }
}
```

ASync: True False

Format:

8. Votre Service d'Entités est désormais capable d'envoyer jusqu'à 5000 entités par requête.

[JSON](#)

Reseau_Eau_Meudon (FeatureServer)

Service Description: Réseau d'eau de Meudon

Has Versioned Data: false

Max Record Count: 5000

Supported query Formats: JSON

[Replicas](#)

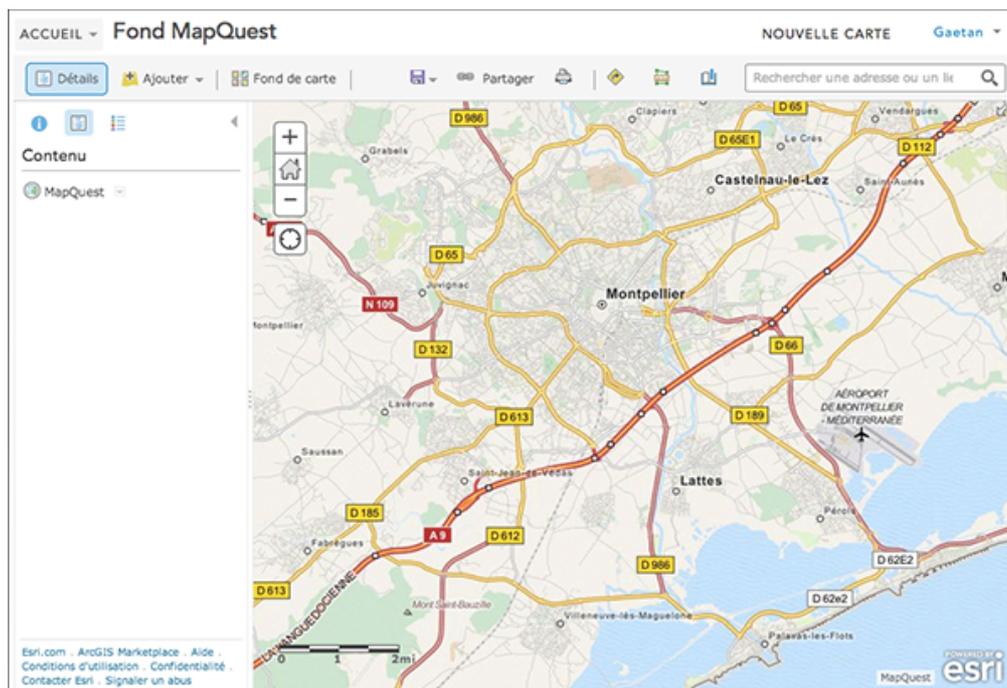
Layers:

- [Equipements](#) (0)
- [Conduites](#) (1)

N° 4 - Utilisez un service générique de tuiles en tant que fond de carte dans ArcGIS Online

La plateforme ArcGIS Online offre une grande souplesse en termes de personnalisation des fonds de cartes. Au-delà des fonds de cartes fournis en standard (par Esri, Esri France, IGN ou OpenStreetMap), vous pouvez également créer vos propres fonds de carte à partir de vos données en les publiant sur la plateforme.

Une troisième approche proposée par ArcGIS Online consiste à ajouter des services web de cartes tuilés ne provenant pas de la plateforme. Il peut s'agir de services normalisés OGC (WMTS) ou de services tuilés dont le modèle de tuiles est connu (Mapbox, MapQuest, Stamen, OSM, ...).



Utilisation du fond MapQuest en tant que fond de carte dans ArcGIS Online

Dans le cas d'un service OGC WMTS vous devrez simplement connaître l'URL du service WMTS. Dans le cas d'un service générique de tuiles, il faudra tout d'abord connaître la structure du modèle de tuiles auquel vous souhaitez vous connecter.

Prenons l'exemple du [service tuilé Toner](#) de Stamen Design. Le modèle de tuilage de ce service est le suivant:

`http://{subDomain}.tile.stamen.com/watercolor/{level}/{col}/{row}.jpg`

Dans ce modèle de tuilage, {level} correspond au niveau de zoom, {col} à l'indexation en colonne des tuiles et {row} à l'indexation en ligne des tuiles. On notera également que dans ce modèle de tuilage (ce n'est pas toujours le cas), un paramètre {subDomain} va indiquer à la visionneuse de carte d'utiliser différentes valeurs (par exemple a, b, c et d) de sous-domaines pour répartir les url sur 4 sous-domaines et éviter ainsi les limitations de requêtes http/Ajax simultanées des navigateurs. ArcGIS Online supporte cette notion de sous-domaine qui est très courante sur les serveurs génériques de tuiles.

Il ne vous reste plus qu'à ajouter ce service de tuile en tant que fond de carte dans votre carte web. Exécutez la commande *Ajouter > Ajouter une couche à partir du Web*



Choisissez ensuite l'option "Source Web OGC WMTS" si il s'agit d'une service OGC WMTS, ou comme c'est le cas dans notre exemple "Couche de tuiles" pour un service générique de tuiles.

A screenshot of a dialog box titled 'Ajouter une couche à partir du Web'. The dialog has a close button (X) in the top right corner. The main question is 'Quel type de données référencez-vous ?'. Below this is a dropdown menu with 'Couche de tuiles' selected. A text block explains: 'L'URL de la couche de tuiles doit contenir les espaces réservés de niveau, de colonne et de ligne. L'espace réservé de sous-domaine est facultatif. (par exemple, http://{subDomain}.domaine.com/<path>/{level}/{col}/{row}.jpg)'. There is an input field for 'URL' containing 'http://{subDomain}.tile.stamen.com/toner/{level}/{col}/{row}.jpg'. Below the URL field is a checked checkbox labeled 'Utiliser comme fond de carte'. There are three input fields: 'Titre' with 'Stamen Toner', 'Crédits' with 'Stamen', and 'Sous-domaines' with 'a,b,c,d'. Below these fields is a text block: 'Les sous-domaines doivent contenir une liste de valeurs de sous-domaines séparées par une virgule (par exemple, a,b,c)'. There is a button labeled 'DÉFINIR L'ÉTENDUE DES TUILES'. At the bottom, there is a text block: 'Vous ne parvenez pas à afficher votre couche de tuiles ? Aidez-nous à améliorer ce site en nous envoyant l'URL via le lien Contacter Esri.' and two buttons: 'AJOUTER UNE COUCHE' and 'ANNULER'.

Vous saisissez ensuite le modèle des URL permettant d'accéder aux différentes tuiles. Vous indiquerez également le Titre (nom de la couche dans votre carte web) ainsi que les informations de crédits (qui seront affichées en bas à droite de la carte web).

Vous renseignerez également les valeurs pouvant être prise par le paramètre de sous-domaine.

Le bouton "Définir l'étendue des tuiles" permet de spécifier l'étendue globale de la couche à ajouter dans votre carte web.

Enfin, vous cochez l'option "Utiliser comme fond de carte" si vous souhaitez ajouter cette couche en tant que fond de carte (basemap). Dans le cas contraire, elle sera ajoutée comme simple couche.

Vous cliquerez sur le bouton "Ajouter une couche" pour valider l'opération.

N° 5 - Gérez votre propre bibliothèque de fonds de cartes sur ArcGIS Online

Dans ArcGIS Online, une bibliothèque complète de fonds de cartes (routes, imagerie, topographie, relief, océans,) est proposée par Esri. Dans cette bibliothèque, le fond de carte standard OpenStreetMap a été également ajouté pour offrir aux utilisateurs un plus grand choix. Si ces fonds de cartes ne vous conviennent pas (contenus, charte graphique, système de projection, ...), vous pouvez configurer votre portail ArcGIS pour utiliser d'autres fonds de cartes (par exemple ceux de votre organisation, de vos partenaires, d'Esri France, du Géoportail de l'IGN ou d'autres plateformes en ligne,...). Pour cela, il suffit de suivre la démarche suivante:

1. Dans un premier temps vous devrez préparer, pour chaque fond de carte que vous souhaitez proposer, une carte web contenant la (ou les) couche(s) constituant votre fond de carte. Celles-ci ne doivent pas obligatoirement être dans le système de coordonnées Web Mercator. En effet, vous pouvez vous constituer une bibliothèque de fonds de carte plus locaux en Lambert 93 ou en Lambert zonaux par exemple.

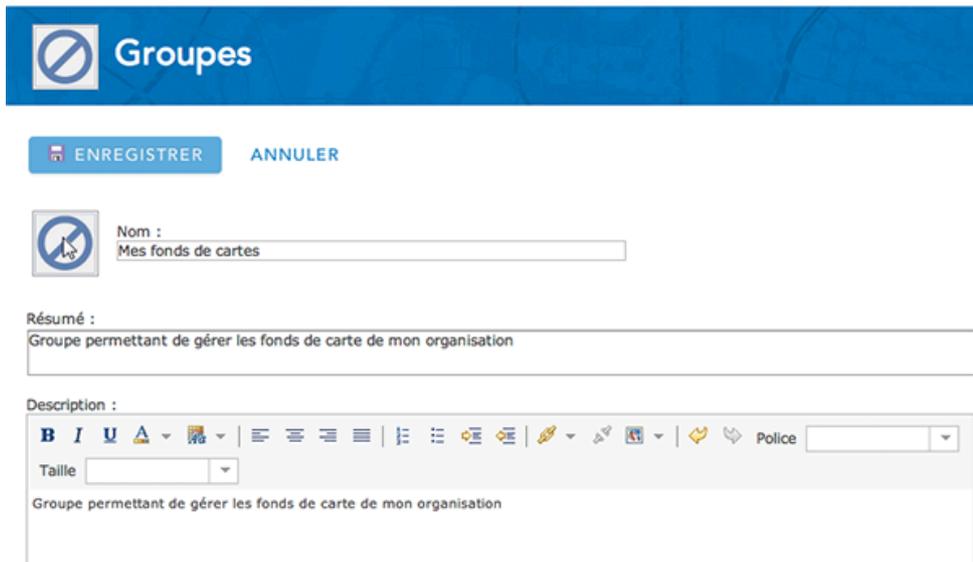


The screenshot shows the 'Mes contenus' (My Content) page in ArcGIS Online. At the top, there is a navigation bar with links: ACCUEIL, BIBLIOTHÈQUE, CARTE, GROUPES, CONTENUS, ORGANISATION. Below this is a blue header with the text 'Mes contenus'. The main area is divided into two columns. The left column contains a 'Dossiers' (Folders) section with 'NOUVEAU' and 'EFFACER' buttons, and a folder named 'glavenudev (Accueil)' containing 'Images ou icônes'. Below that is an 'Afficher' (Display) section with 'Tout' selected and 'Cartes' listed. The right column contains a table of content items with a toolbar above it. The toolbar includes '+ Ajouter Un Élément', 'Créer Une Carte', 'Partager', 'Créer Une Couche', and 'Changer De Propriétaire'. The table has two columns: 'Titre' and 'Type'. It lists five items, all of type 'Web Map':

Titre	Type
Fond MapQuest	Web Map
Fond Rose-Beige	Web Map
Fond Blue Points	Web Map
Fond Stamen Water Color	Web Map
Fond Dark Gray	Web Map

2. Une fois que vous avez conçu vos cartes web, vous devez créer un groupe qui vous permettra de constituer votre bibliothèque. Pour cela, dans l'onglet "Groupes" exécuter la commande "Créer un groupe".

Par exemple, nous allons créer un groupe que nous nommerons "Mes fonds de cartes".



Groupes

ENREGISTRER ANNULER

Nom :
Mes fonds de cartes

Résumé :
Groupe permettant de gérer les fonds de carte de mon organisation

Description :
Groupe permettant de gérer les fonds de carte de mon organisation

3. Pour que vos fonds de cartes soient accessibles à tous les membres de votre organisation, vous devez obligatoirement spécifier que ce groupe est visible par les membres de l'organisation.

Statut :

Privé (Les utilisateurs ne peuvent pas trouver ce groupe et peuvent le rejoindre uniquement sur invitation.)

Organisation (Les utilisateurs au sein de votre organisation peuvent rechercher et trouver ce groupe.)

Public (Les utilisateurs peuvent rechercher et trouver ce groupe.)

Les utilisateurs peuvent demander à rejoindre le groupe

Collaborateurs :

Tous les membres

Uniquement le propriétaire du groupe

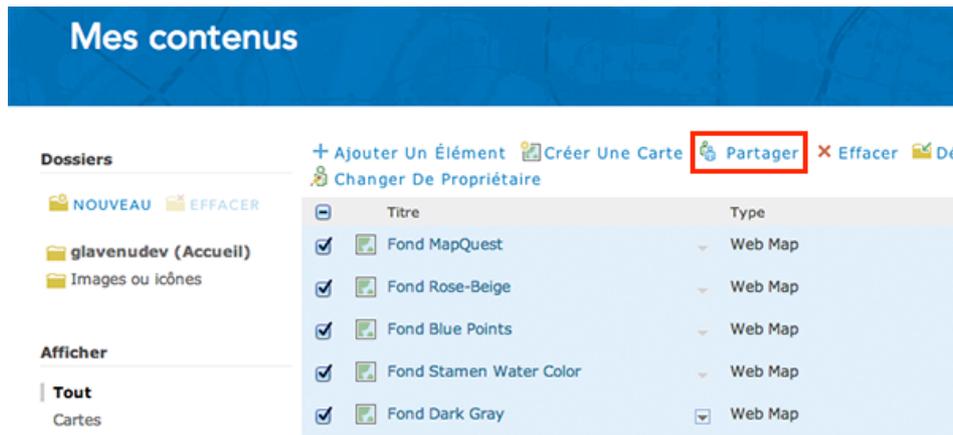
Ordre de tri :

Titre Croissant

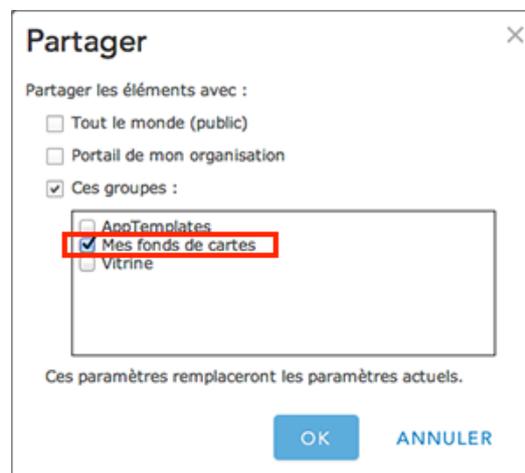
ENREGISTRER ANNULER

Il est recommandé de limiter la collaboration dans ce groupe au seul propriétaire du groupe. Ceci permet à l'administrateur de garder le contrôle sur la liste des fonds de cartes. Seul le propriétaire du groupe pourra partager des nouveaux fonds de cartes dans ce groupe.

4. Cliquer sur le bouton "Enregistrer" pour valider la création du groupe.
5. Vous devez maintenant partager avec ce nouveau groupe, les cartes web que vous avez préalablement préparées. Dans l'onglet "Contenus", sélectionnez les différentes cartes web correspondant à vos fonds de cartes.



6. Cliquez ensuite sur la commande "*Partager*" puis sélectionner le groupe que vous venez de créer.



7. Cliquez sur le bouton "OK" pour valider votre choix.
8. La dernière étape consiste à paramétrer votre portail pour indiquer que vous souhaitez utiliser une bibliothèque personnalisée de fonds de cartes.

Dans l'onglet "*Organisation*", exécutez la commande "*Modifier les paramètres*".

Affichez la rubrique "*Carte*" puis, dans la liste des "*Bibliothèques de fonds de carte*", sélectionnez le groupe contenant vos fonds de cartes. On notera qu'une option permet d'indiquer si vous souhaitez ajouter (ou non) les fonds de cartes standards d'ArcGIS Online.

Portail de mon organisation

ENREGISTRER ANNULER

Général
Page d'accueil
Bibliothèque
Carte
Détails de l'éli...
Groupes
Utilitaires
Rôles
Sécurité

Carte

Configurez les composants que les personnes de votre organisation utiliseront pour créer des cartes.

Bibliothèque de fonds de carte

Sélectionnez le groupe dont les cartes Web seront affichées dans la bibliothèque de fonds de carte.

Mes fonds de cartes Ordre de tri : Titre Croissant

Partagez les fonds de carte Esri par défaut avec ce groupe en cliquant sur Enregistrer.

Fond de carte par défaut

Le fond de carte par défaut s'ouvre lorsque les utilisateurs cliquent sur Nouvelle carte. Définissez le groupe dans la bibliothèque de fonds de carte ci-dessus et choisissez la carte à ouvrir. Elle s'ouvre en affichant l'étendue par défaut que vous avez définie. Pour utiliser l'étendue de votre fond de carte par défaut actuellement sélectionné, cliquez sur Utiliser l'étendue de la carte par défaut. Pour définir une étendue différente, cliquez sur Choisir une étendue et définissez l'étendue à utiliser comme étendue par défaut.

Paramètre par défaut Esri

UTILISER L'ÉTENDUE DE LA CARTE PAR DÉFAUT

Vous pouvez également, via la liste "*Fond de carte par défaut*", définir le fond de carte qui sera proposé par défaut à chaque utilisateur lors de la création d'une nouvelle carte web.

Cliquez sur le bouton "*Enregistrer*".

Désormais, vos utilisateurs auront accès à une bibliothèque de fonds de cartes propres à votre organisation (intégrant ou non ceux d'Esri), et ceci dans toutes les applications clientes de la plateforme ArcGIS Online.

ACCUEIL ▾ Ma carte

Détails Ajouter ▾ Fond de carte Partager Itinéraire

Contenu

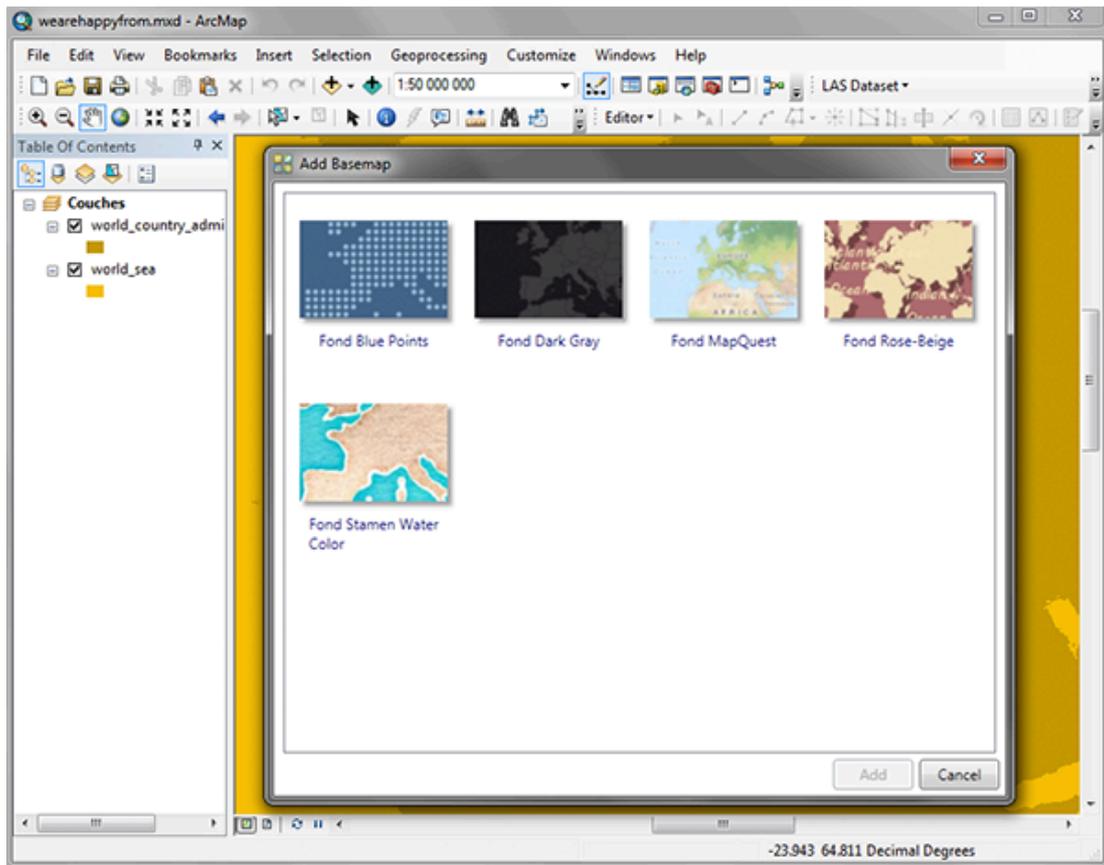
Topographic

Sélectionner un fond de carte

Fond Blue Points Fond Dark Gray Fond MapQuest

Fond Rose-Beige Fond Stamen Water Color

Vos propres fonds de cartes dans la visionneuse d'ArcGIS Online



Vos propres fonds de cartes dans ArcGIS Desktop



Vos propres fonds de cartes dans Collector for ArcGIS

N° 6 - Simplifiez-vous la vie sur ArcGIS Online en gérant vos favoris

Sur ArcGIS Online, les groupes constituent un excellent moyen d'organiser ses contenus et, surtout, de les partager et de collaborer avec les collaborateurs de votre organisation ou même d'autres organisations.

Désormais, il existe un moyen encore plus simple pour gérer les contenus que vous utilisez fréquemment. ArcGIS Online propose la notion de "Favoris" qui permet d'accéder rapidement, via une bibliothèque qui vous est propre, aux contenus que vous utilisez le plus souvent. Il vous suffit d'indiquer quels sont vos contenus favoris.

Pour accéder à vos favoris, connectez-vous à votre portail ArcGIS Online, cliquez sur la rubrique "Bibliothèque", puis sur l'onglet "Mes favoris".



Si vous n'avez aucun élément dans vos favoris, un message vous indique comment en ajouter.



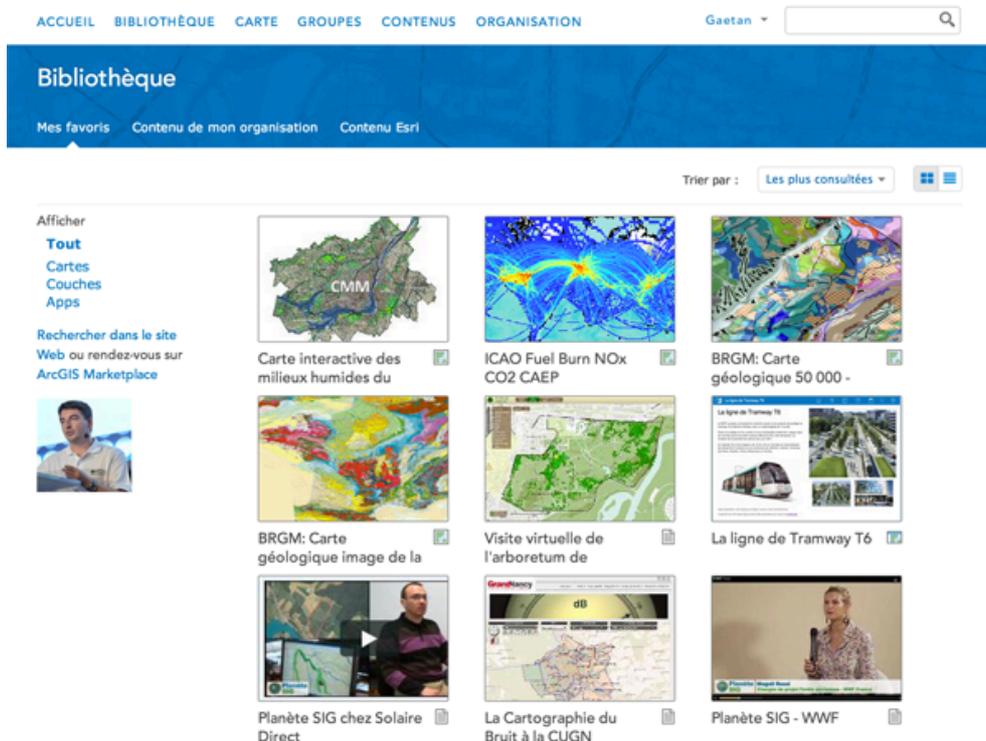
Pour ajouter un élément à ses favoris, rien de plus simple. Il suffit d'afficher la description de l'élément et de cliquer sur l'étoile située dans le coin haut-droit de l'image miniature.



Pour retirer un élément de vos favoris, il suffit de cliquer à nouveau sur l'étoile.

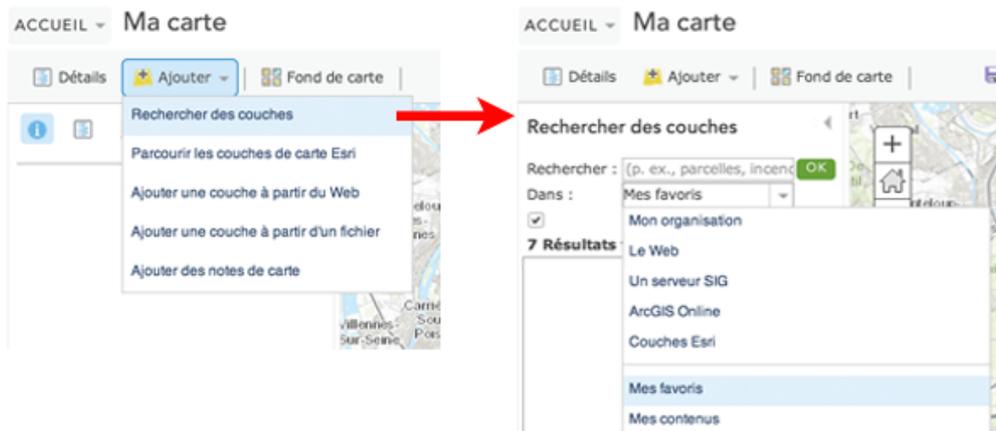


Vos éléments favoris sont désormais accessibles directement via la bibliothèque "Mes favoris".

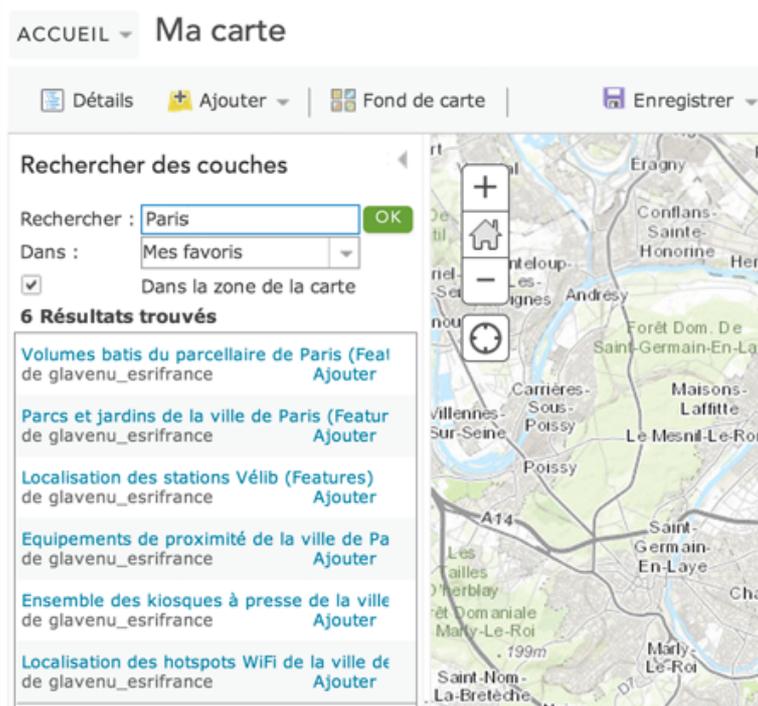


Au-delà de la gestion de votre propre bibliothèque de contenus, il y a d'autres contextes sur ArcGIS Online dans lesquels vos favoris vont vous faire gagner un temps précieux.

Par exemple, lorsque vous devez rechercher des contenus pour concevoir une carte. Les couches que vous utilisez de manière fréquente pourront être retrouvées beaucoup plus rapidement si vous les ajoutez préalablement à vos favoris.



Lors de l'ajout de couches, il vous suffira de les rechercher directement dans vos favoris.



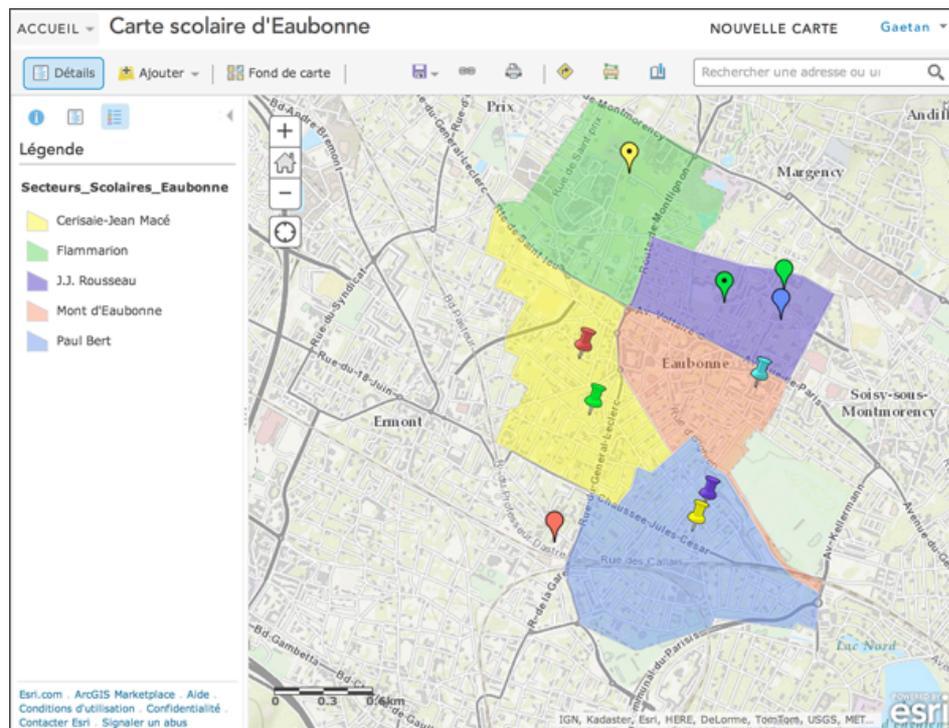
Les couches disponibles seront alors listées automatiquement. Si vous souhaitez restreindre la liste, vous pourrez ajouter une chaîne de recherche.

Pour plus d'information sur l'utilisation des favoris, vous pouvez vous reporter à [cette page de l'aide en ligne](#).

N° 7 - Intégrer une carte web ArcGIS Online dans votre site web

Lorsque vous créez une carte web sur ArcGIS Online, celle-ci peut être exploitée directement dans la visionneuse de votre portail et dans toutes les applications clientes ArcGIS (bureautiques, mobiles ou web). Mais la portée de votre carte web va bien au-delà de la plateforme ArcGIS puisque vous pouvez l'intégrer en quelques clics dans n'importe quelle page d'un site web. Par exemple, vous avez réalisé une carte web des secteurs scolaires sur votre territoire et vous souhaitez inclure cette carte interactive dans les pages consacrées aux affaires scolaires de votre site web. Voici, en quelques lignes, comment procéder:

1. Concevez tout d'abord votre carte web sur ArcGIS Online, en pensant à définir la visibilité des couches et l'étendue initiale souhaitées.



9. Une fois la carte terminée, vous penserez à l'enregistrer.
10. Pour pouvoir être intégrée dans un site web public, votre carte web et son contenu doivent eux-mêmes être publics. Cliquez sur le bouton "Partager" puis choisir "Tout le monde (public)"

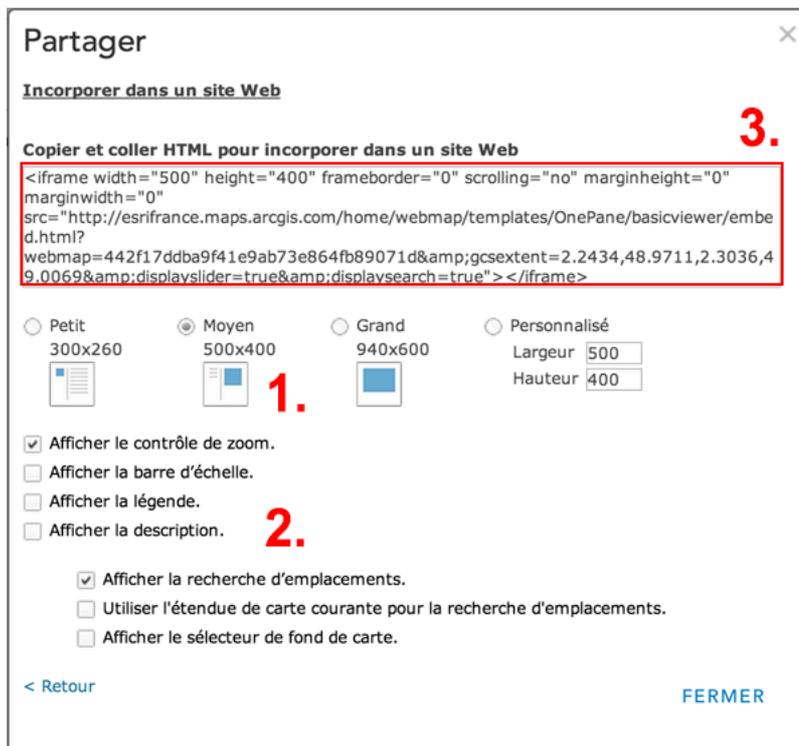


2. Pour incorporer votre carte dans une page de votre site, il vous suffit de copier/coller quelques lignes de codes HTML qui seront générés par ArcGIS Online. Pour cela, cliquer sur le bouton "Incorporer dans un site web".



3. Vous devrez alors:

- 1) définir la taille de la carte dans votre page web
- 2) Sélectionner les fonctionnalités à proposer avec la carte
- 3) Enfin, une fois le paramétrage effectué, copier le code HTML proposé



- Editer ensuite le code HTML de votre page puis insérer le code précédemment copié. La carte sera intégrée en tant que bloc HTML de type "iframe".

```

1600
1601 <li>
1602 <strong>École intercommunale Jean Jaurès</strong><br>117 rue du Général de Gaulle 95120 Ermont&
1603 <abbr title="téléphone">Tél.</abbr>
1604 &nbsp;01 34 44 22 22</li>
1605
1606 </ul>
1607
1608 <iframe width="500" height="400" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0" marginwidth="0"
1609 src="http://esrfrance.maps.arcgis.com/home/webmap/templates/OnePane/basicviewer/embed.
1610 html?webmap=442f17ddb9f41e9ab73e864fb89071d&gcsextent=2.2358,48.9688,2.3312,49.0137&
1611 displayslider=true&displaysearch=true"></iframe>
1612
1613 <h3>2<sup>nd</sup> degré </h3>
1614 <h4>Collèges </h4>
1615 <ul>

```

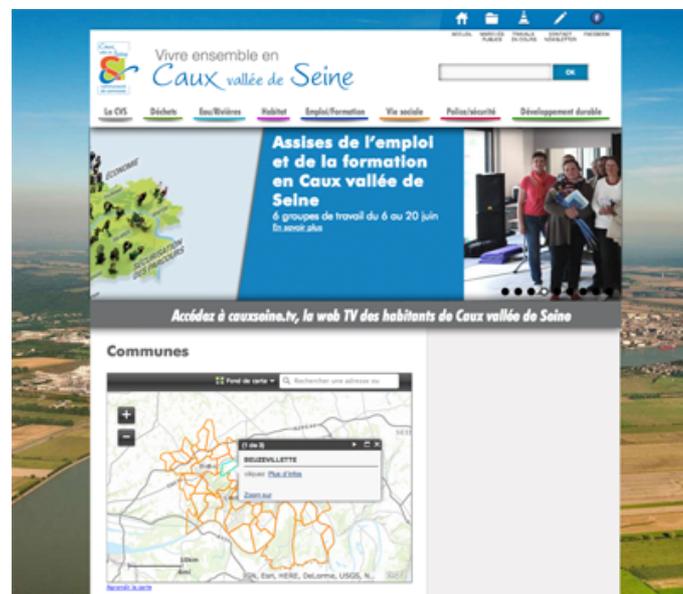
- Votre page web contient désormais votre carte et les utilisateurs peuvent interagir avec son contenu: navigation, géolocalisation, recherche d'adresse, interrogation des objets, affichage de la légende...

The screenshot shows a website interface for 'Les établissements scolaires'. At the top, there are navigation links for 'FLUX ACTUALITÉS' and 'FLUX AGENDA', and four circular icons representing 'ESPACE FAMILLE', 'MES DÉMARCHES', 'LA MAIRIE RECRUTE', and 'MARCHÉS PUBLICS'. Below these is a breadcrumb trail: 'Vous êtes ici : Accueil > Des services pour tous > Vie scolaire > Scolarité > Les établissements scolaires'. The main content area is titled 'Les établissements scolaires' and 'Établissements scolaires publics'. It lists '1^{er} degré' and 'Écoles maternelles' with several school names and addresses, such as 'Mont d'Eaubonne 24 rue de Soly' and 'Jean-Jacques Rousseau 31 route de Margency'. Below the text is an interactive map showing the geographical distribution of these schools in the Ermont and Eaubonne area. A search bar above the map says 'Rechercher une adresse ou'. To the right of the map is a 'RENSEIGNEMENTS' sidebar with contact information for the 'Direction de l'Éducation - Hôtel de Ville' in Ermentauville, including phone, fax, and email details, and opening hours for Monday through Saturday.

Pour terminer, quelques exemples d'encapsulation de cartes ArcGIS Online dans des sites web:



[GRTgaz - Procédure de raccordement](#)

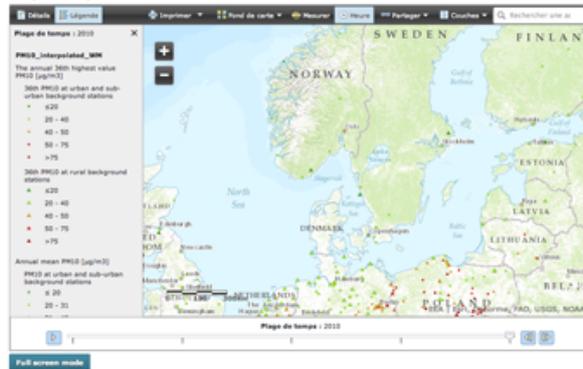


[Communauté de communes de Caux Vallée de Seine](#)

You are here: [Home](#) / [Environmental topics](#) / [Air pollution](#) / [Interactive maps and data viewers](#) / [PM10 interpolated maps](#)

PM10 interpolated maps

The maps are derived primarily from Airbase background station monitoring data, few EMEP station monitoring data, supplemented with altitude, meteorological ECMWF data and EMEP concentration modelling data. The dataset has been reorganised in order to improve data harmonization among years and to facilitate storage and processing of the interpolated maps for the EEA data services.



[Suivi de la qualité de l'aire - Agence Européenne de l'Environnement](#)

N° 8 - Récupérer en local les données de vos services d'entités hébergés

Vous avez publié des services d'entités (Feature Services) hébergés sur ArcGIS Online pour permettre à des utilisateurs web et mobiles de saisir et mettre à jour ces données. Maintenant que cette phase de collecte ou de mise à jour est terminée vous souhaitez exploiter ces données avec votre application SIG bureautique.

Si votre outil SIG bureautique est ArcGIS Desktop et que vous disposez d'une connexion internet, il existe une solution très simple qui consiste à vous connecter à vos services d'entités ArcGIS Online puis à utiliser directement ces services dans ArcMap. Vous pourrez alors les manipuler comme si il s'agissait d'une classe d'entités d'une Géodatabase.

Si vous n'utilisez pas ArcGIS Desktop ou si vous souhaitez disposer de vos données en local, vous pouvez les extraire et les télécharger à partir d'ArcGIS Online. Voici comment s'y prendre:

1. Connectez-vous à votre portail ArcGIS Online
2. Placez-vous dans l'onglet "Mes contenus"
3. Repérez votre Service d'Entités puis affichez ses propriétés en cliquant sur son nom



Titre	Type	Modifié
Réseau d'eau de Meudon	Web Map	12 mai 20
Meudon_Reseau_Eau	Features	12 mai 20
Meudon_Reseau_Eau	Service Definition	12 mai 20

4. Identifier la couche que vous souhaitez extraire et télécharger
5. A l'aide d'un clic sur la flèche associée à la couche, exécuter la commande correspondant au format d'extraction souhaité (Shapefile ou CSV)



6. Saisissez les informations décrivant votre extraction



Exporter vers Fichier de formes

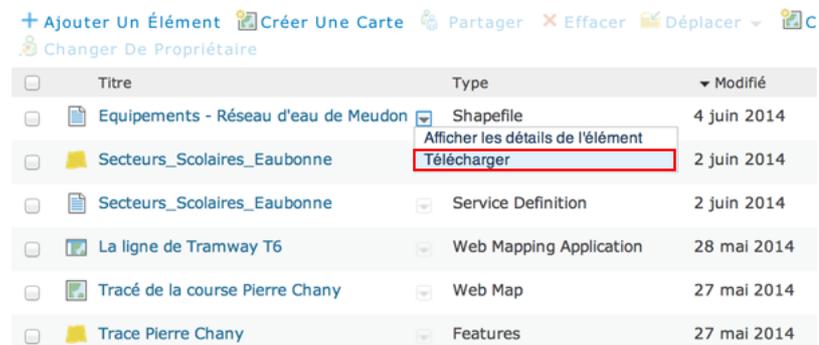
Titre : Equipements - Réseau d'eau de Meudon

Balises : Equipements x Extraction x
Ajouter des balises

Résumé : Entrez une description.

EXPORTER ANNULER

7. Le fichier résultant de l'extraction est ajouté comme nouvel élément à la racine de vos contenus. Il ne vous reste plus qu'à le télécharger à l'aide de la commande située dans le menu contextuel de l'élément.



+ Ajouter Un Élément Créer Une Carte Partager Effacer Déplacer C
Changer De Propriétaire

<input type="checkbox"/>	Titre	Type	Modifié
<input type="checkbox"/>	Equipements - Réseau d'eau de Meudon	Shapefile	4 juin 2014
<input type="checkbox"/>	Secteurs_Scolaires_Eaubonne	Service Definition	2 juin 2014
<input type="checkbox"/>	Secteurs_Scolaires_Eaubonne	Service Definition	2 juin 2014
<input type="checkbox"/>	La ligne de Tramway T6	Web Mapping Application	28 mai 2014
<input type="checkbox"/>	Tracé de la course Pierre Chany	Web Map	27 mai 2014
<input type="checkbox"/>	Trace Pierre Chany	Features	27 mai 2014

Vous savez désormais comment faire redescendre sur terre vos données situées dans les nuages !

On notera cependant que cette méthode peut avoir ses limites, notamment si vos entités sont associées à des pièces jointes (photos, documents PDF, ...). Le format Shapefile ou CSV ne permettant pas le stockage des pièces jointes, il faudra procéder autrement (en utilisant les fonctions d'export sur les Services d'Entité dans ArcGIS Desktop). Nous verrons cela dans un prochain article.

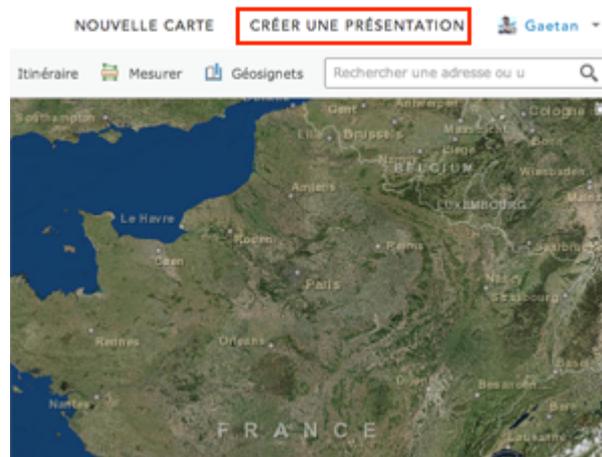
N° 9 - Ajouter des présentations dans vos cartes web ArcGIS Online

Depuis la mise à jour de juillet 2014 d'ArcGIS Online, vos cartes web d'ArcGIS Online peuvent contenir des présentations. Une présentation est une série de diapositives (comme dans PowerPoint) montrant différentes vues de votre carte tout en restant toujours dynamique et navigable. Chaque diapositive peut inclure:

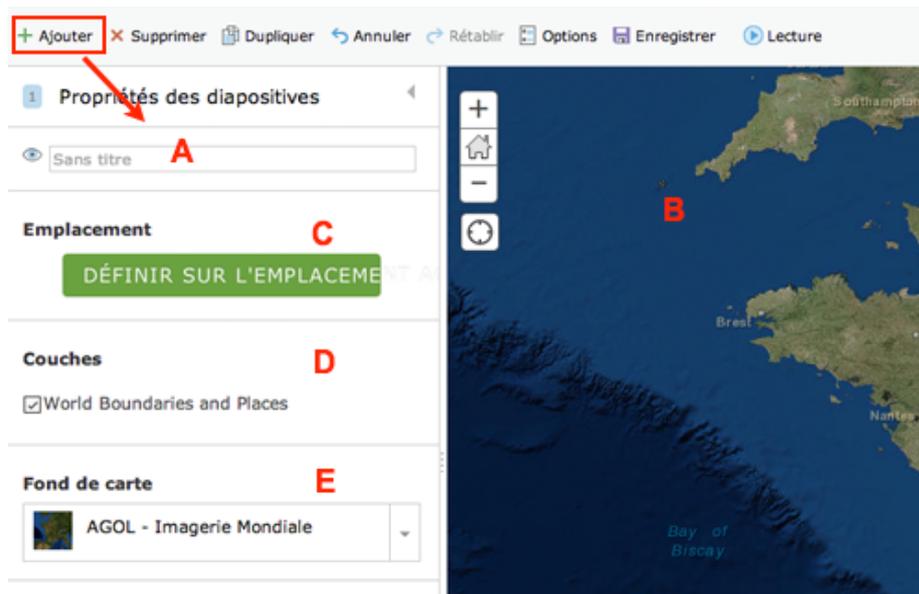
- un fond de carte particulier,
- des couches opérationnelles parmi celles présentes dans la carte,
- un cadrage géographique,
- une fenêtre contextuelle ouverte pour une entité spécifique,
- un titre

La création d'une présentation se fait interactivement à travers une interface accessible en ligne à partir de la visionneuse de carte d'ArcGIS Online. Les principales étapes sont les suivantes:

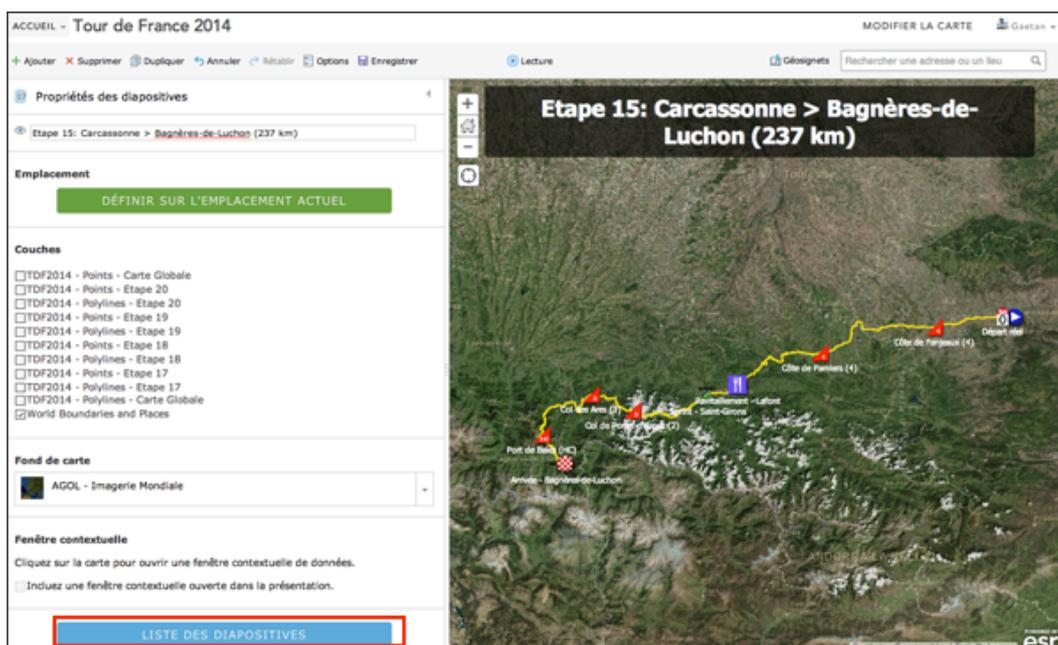
1. Créer une carte web avec toutes les couches opérationnelles nécessaires. Vous pouvez utiliser toutes les sources de données supportées dans une carte web.
2. Cliquer ensuite sur le bouton "Créer une présentation". Il est également possible d'appeler cette commande lorsque vous affichez la description de votre carte web.



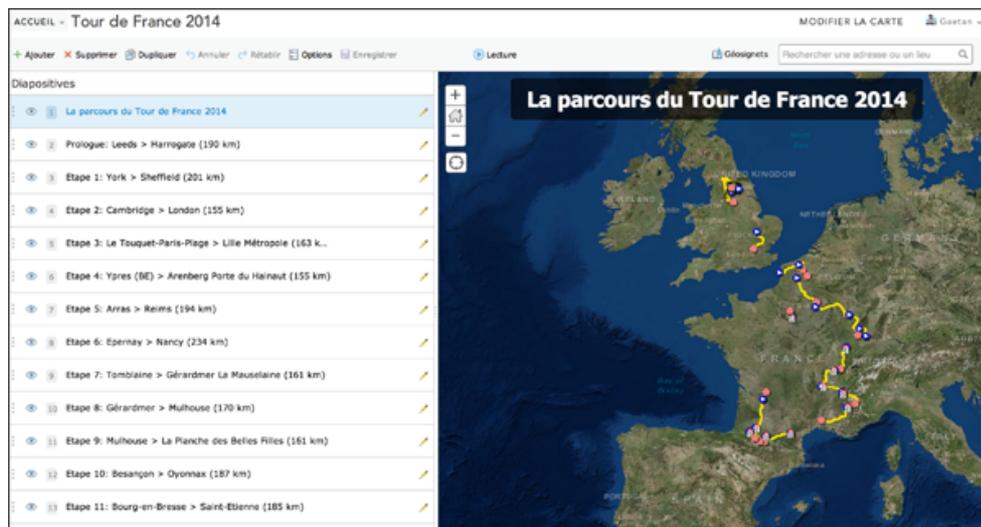
3. Commencer par cliquer sur le bouton "Ajouter" pour ajouter une première diapositive. Vous devez ensuite définir les propriétés de cette diapositive:
 - a. Saisir le titre de votre diapositive
 - b. Définir le cadrage de la carte
 - c. Enregistrer le cadrage
 - d. Sélectionner les couches opérationnelles à rendre visible pour cette diapositive
 - e. Sélectionner le fond de carte à afficher pour cette diapositive



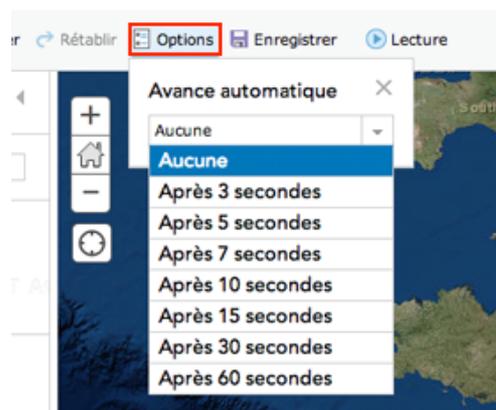
4. Cliquer ensuite sur le bouton "Liste des diapositives" pour revenir au plan de votre présentation.



- Depuis le plan de la présentation vous pouvez créer, dupliquer, modifier ou supprimer des diapositives. Vous pouvez également réordonner les diapositives pour définir l'ordre d'apparition.



- Une commande "Option" vous permet de spécifier si les diapositives seront enchainées manuellement ou automatiquement selon une fréquence de temps que vous pouvez définir.



- Une fois votre présentation terminée, pensez à l'enregistrer à l'aide de la commande "Enregistrer".
- A tout moment, vous pouvez visualiser votre présentation en cliquant sur le bouton "Lecture".

Utiliser et diffuser votre présentation

La présentation est enregistrée dans votre carte web et hérite donc des mêmes règles de partage. Vous pouvez en suite l'afficher directement à partir de votre portail ArcGIS Online à partir de la description de votre carte web.



Votre présentation dispose cependant de sa propre URL ce qui permet de la communiquer à d'autres utilisateurs pour qu'ils puissent l'ouvrir directement dans un navigateur web (bureautique ou mobile).

Par exemple, cette présentation du parcours du Tour de France 2014 est accessible via [la carte web](#) ou directement par [cette URL](#):



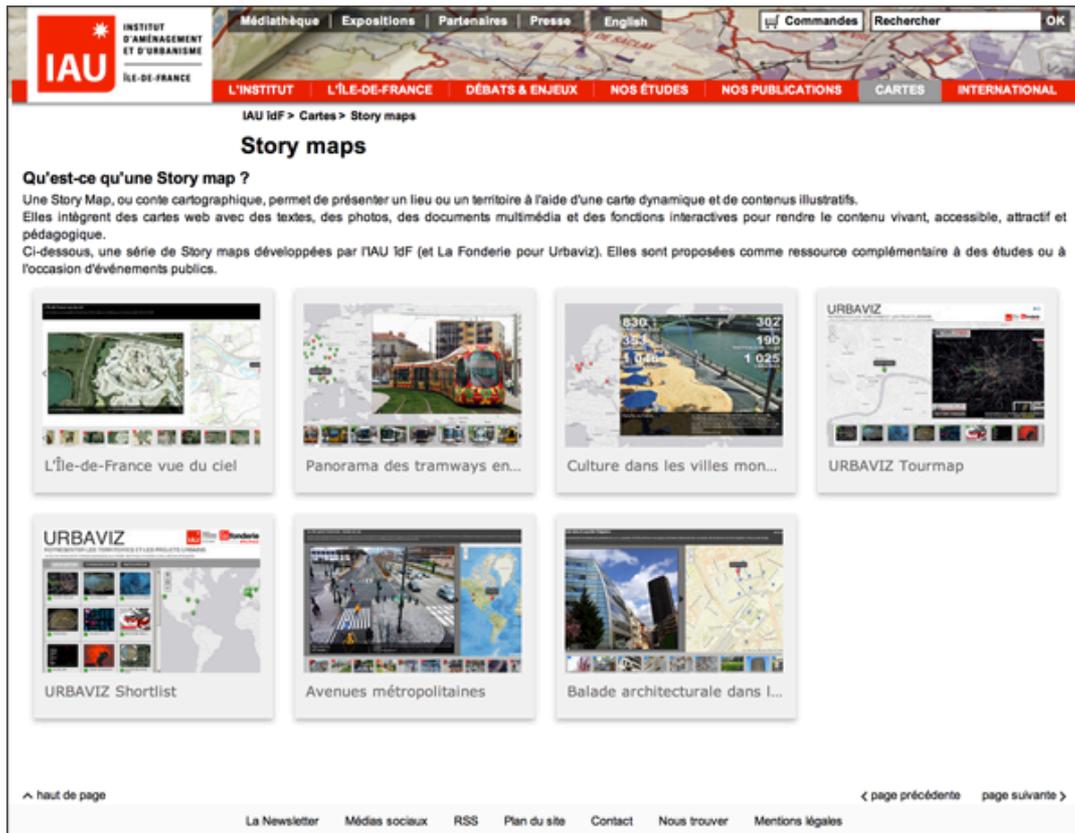
Vous pouvez également l'afficher à l'aide de l'application Explorer for ArcGIS disponible pour l'instant sur iOS mais très prochainement sur MacOS et Android.



Ouverture de la présentation d'une carte web dans Explorer for ArcGIS

N° 10 - Intégrer des galeries de cartes ou d'applications ArcGIS Online dans vos sites web

Les cartes web ou les applications web que vous concevez (ou référencez) sur votre portail ArcGIS Online peuvent être incorporées dans n'importe quelle page d'un site web de manière individuelle mais aussi de manière collective via une galerie. Comme le montre [cet exemple](#) du site web de l'IAU (Institut d'Aménagement et d'Urbanisme) d'Ile de France, il peut être intéressant d'exposer une série de cartes ou d'applications pour donner un accès rapide à chacune d'entre elle depuis votre page.



Ce type de galerie est très simple à créer et à intégrer dans un site web. Aucun développement n'est à envisager. En effet, il suffit de partager les contenus à afficher avec un groupe dédié à cet effet. Voyons les étapes à suivre:

1. Tout d'abord, pensez à associer une image miniature à chaque carte web ou application que vous souhaitez afficher dans votre galerie. Il est en effet important que l'utilisateur repère d'un seul coup d'œil le contenu qui l'intéresse même si en survolant chaque élément, il pourra visualiser la description de ce dernier.

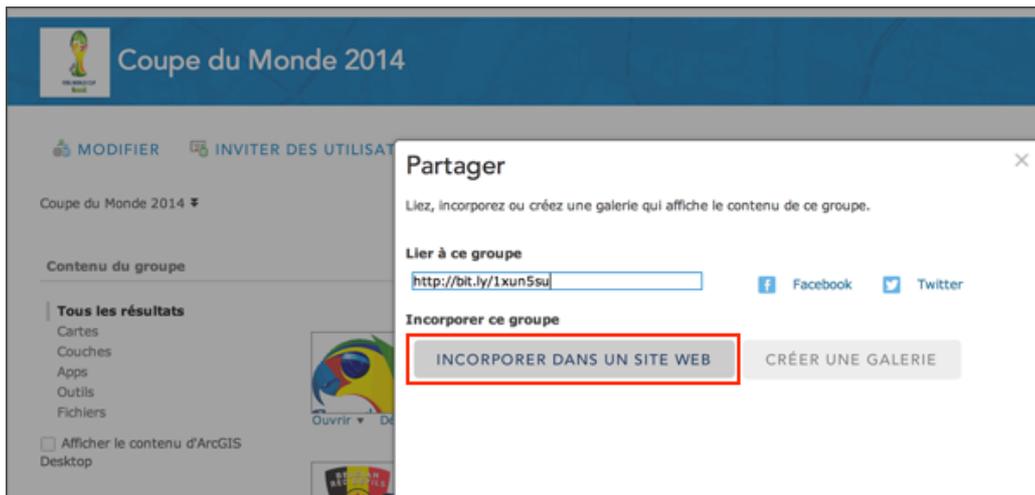
2. Vous allez ensuite créer un groupe public qui servira à partager les cartes et applications à afficher dans la galerie.

The screenshot shows the ArcGIS Groups creation page for a group named 'Coupe du Monde 2014'. The page includes a navigation bar with 'ACCUEIL', 'BIBLIOTHÈQUE', 'CARTE', 'GROUPES', 'CONTENUS', and 'ORGANISATION'. The group name is entered in the 'Nom' field. The 'Résumé' field contains 'Coupe du Monde 2014'. The 'Description' field contains 'Groupe permettant de gérer une galerie des applications intéressantes de la Coupe du Monde 2014.' The 'Balises' field contains 'Football', 'Soccer', 'World Cup', and 'Brazil'. The 'Statut' section has 'Public' selected. The 'Collaborateurs' section has 'Tous les membres' selected. The 'Ordre de tri' section has 'Titre' and 'Croissant' selected. There are 'ENREGISTRER' and 'ANNULER' buttons at the bottom.

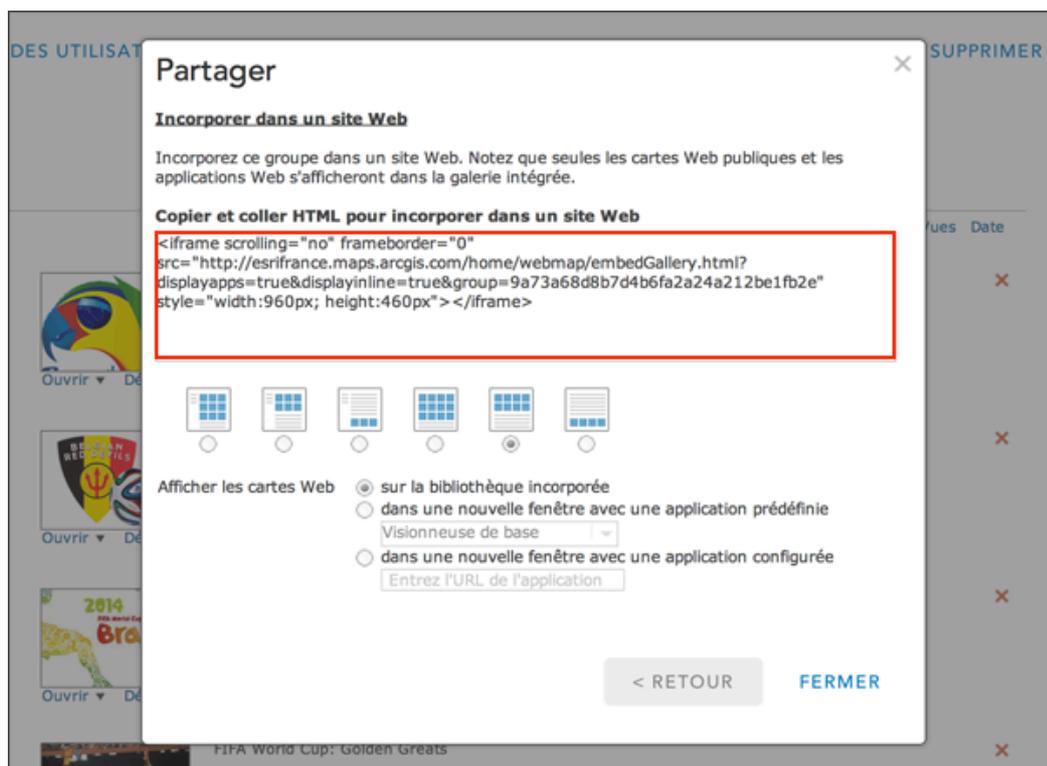
3. Partager ensuite chacune de vos cartes et applications avec ce groupe.

The screenshot shows the 'Partager' dialog box for a map application titled '2014 FIFA World Cup - Host Cities'. The dialog box has a title bar with 'Partager' and a close button. It contains a section 'Partager les éléments avec :'. Under 'Ces groupes :', the group 'Coupe du Monde 2014' is selected and highlighted with a red box. Other options include 'Films', 'Modèles d'application complémentaires', 'OpenData_BMO (Open Data)', 'OpenData_IAU (Open Data)', 'OpenData_IDF (Open Data)', 'OpenData_IGN (Open Data)', and 'OpenData_THSEE (Open Data)'. There are 'OK' and 'ANNULER' buttons at the bottom.

4. Une fois vos partages finalisés, il vous suffit de cliquer sur la commande "Partager" puis sur le bouton "Incorporer dans un site web" de la boîte de dialogue.



5. Cette commande vous propose de paramétrer la manière dont sera incorporée la galerie. Vous pourrez par exemple spécifier le nombre de ligne et de colonne, la largeur de la galerie dans la page ou encore la manière dont doivent s'ouvrir les cartes web (si votre galerie contient des cartes web).



6. Une fois le paramétrage terminé, il vous suffira de copier les balises HTML proposées et de les copier dans la page de votre site web.
7. Votre galerie est désormais intégrée dans votre page. Elle est dynamique et évoluera selon les cartes et applications que vous partagerez avec le groupe.



Facebook

Twitter

YouTube

ACTU **MONDIAL 2014** CALENDRIER CLASSEMENTS QUALIFICATIONS HISTORIQUE PAR

DIRECTS LIVE TV DERNIERS RÉSULTATS DEMI-FINALES LES BUTEURS LA COMPÉTITION LES GROUPES LES ÉQUIPES



FIFA World Cup: Golden Gr...

Golden Glove Winners

The Golden Glove award is given to the best goalkeeper of the tournament. The FIFA Technical Study Group recognises the top goalkeeper of the tournament based on the player's performance throughout the final competition.

[View Map](#)



Golden Boot Winners



Golden Ball Winners



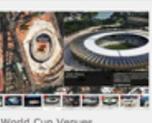
Goaaaaaaal!



FIFA World Cup Brasil 2014



2014 FIFA World Cup - Hos...



World Cup Venues

⏪ ⏩

COUPE DU MONDE 2014

Les 32 pays qui participeront à la phase finale de la Coupe du monde 2014 organisée par le Brésil qui se déroulera entre le 12 juin et le 13 juillet 2014.

GROUPE A	GROUPE B
Brésil (organisateur)	Espagne
Croatie	Pays-Bas
Mexique	Chili
Cameroun	Australie
GROUPE C	GROUPE D

VAINQUEURS

1930	URUGUAY
1934	ITALIE
1938	ITALIE
1950	URUGUAY
1954	R.F.A.
1958	BRÉSIL
1962	BRÉSIL
1966	ANGLETERRE
1970	BRÉSIL
1974	R.F.A.

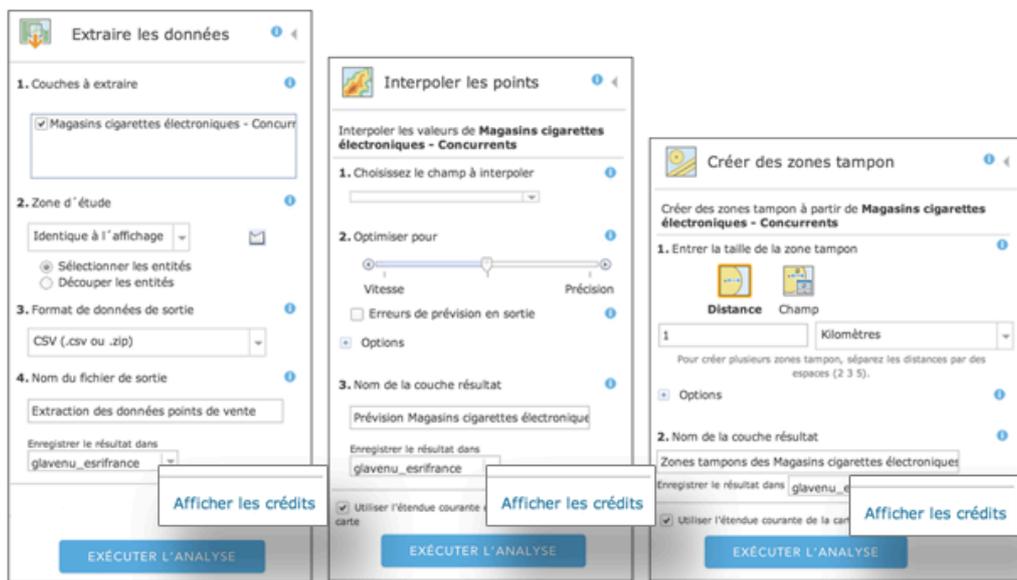
FIL D'INFO

- 14/07** CM2014 : Le 11 type du Mondial
- 14/07** CM2014 : Messi, le titre qui fait tâche ?
- 14/07** CHR : Coupe du monde Canada 2015 : place aux femmes !
- 14/07** RUS 2018 : 2018 : Cap en Russie !
- 14/07** CM2014 : Paul Pogba désigné meilleur jeune du Mondial-2014

N° 11 - Evaluer les crédits nécessaires pour votre analyse spatiale

Lorsque vous utilisez un des outils d'analyse spatiale disponibles sur la plateforme ArcGIS Online, vous consommerez (dans la plupart des cas) des crédits. Avant d'exécuter votre analyse, vous pouvez connaître exactement le nombre de crédits qui vous seront décomptés. Un bon moyen pour ne pas avoir de mauvaise surprise et surtout, de démystifier le coût de ces capacités très intéressantes de la plateforme.

Ainsi, dans tous les outils d'analyse vous trouverez un bouton "Afficher les crédits" permettant d'afficher l'information sur le nombre de crédits qui seront nécessaires à l'exécution de l'outil.



Avant de cliquer sur ce bouton, vous penserez à définir les paramètres de votre analyse pour que la fonction d'estimation prenne en compte le contexte de votre analyse pour le comptage des crédits.



A propos des crédits:

J'en profite également pour rappeler que la plateforme propose [cet outil en ligne](#) très utile pour l'estimation de crédits pour toutes les capacités de la plateforme (hébergement de services d'entités, hébergement de services tuilés, calcul de tuiles, géocodage, calculs routiers, hébergement de fichiers, ...).

The screenshot shows the 'Service Credits Estimator' interface. It includes a 'Get Started' section with two steps: 'Interact with the estimator below' and 'Learn more with example scenarios.' There are two main sections for configuration: 'Feature Services Storage' and 'Tile Services'. The 'Feature Services Storage' section asks 'How many feature services (MB) will you store yearly?' and has a slider set to 10. The 'Tile Services' section asks 'How many tile services and updates will be hosted?' and has a table with columns for Geography, Quantity, and Yearly Updates. The table has rows for Country and State/Province, each with a quantity of 0. On the right, a blue box displays 'Estimated Annual Credits' as 29, with a disclaimer: 'The service credits estimator should only be used as a reference to estimate ArcGIS Online service credits usage. Your actual service credits usage may vary.' Below this, there is contact information: 'For information on larger plans, in the US call 1-800-447-9778 or contact your local Esri office.'

Service Credits Estimator

Get Started

1. Interact with the estimator below
2. Learn more with example scenarios.

Expand All / Collapse All

Services

Feature Services Storage

How many feature services (MB) will you store yearly?

10 services

0 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1K

Learn more

Tile Services

How many tile services and updates will be hosted?

Geography	Quantity	Yearly Updates
Country	0	0
State/Province	0	0

Estimated Annual Credits

29

The service credits estimator should only be used as a reference to estimate ArcGIS Online service credits usage. Your actual service credits usage may vary.

For information on larger plans, in the US call 1-800-447-9778 or contact your local Esri office.

Enfin, je précise à nouveau (car la question continue de m'être posé souvent) que le nombre de personnes affichant ou interrogeant vos services hébergés (services d'entités ou services tuilés) ou tout autre ressource de votre portail ArcGIS (documents, images, shapefile, mxd, lyr, ...) ne consomme pas de crédit. Outre les traitements préalables (géocodage, calcul des tuiles, ...), seul le volume des ressources stockées sur la plateforme entre en ligne de compte dans les crédits consommés. Par exemple, si votre carte web ou votre application est consultée 2 fois, 2000 fois ou 2 000 000 de fois, le nombre de crédits consommés sera le même.

N° 12 - Améliorer l'expérience utilisateur en personnalisant votre page d'accueil

Lorsque votre organisation dispose d'un abonnement ArcGIS Online, elle dispose de son propre portail. Il est donc important qu'elle le personnalise pour créer une identité qui lui corresponde. Ceci passe notamment par une personnalisation de la page d'accueil du portail pour lui donner un look-and-feel attractif qui donne envie à l'utilisateur de poursuivre sa visite sur votre portail. Par exemple, vous pouvez modifier le titre du portail, l'image de la bannière ou encore le contenu du ruban de cartes présenté en vitrine. L'administrateur peut donc très facilement créer une page d'accueil attractive en utilisant les fonctions de configuration standard du portail. Avec quelques connaissances en HTML vous pourrez même aller encore plus loin. Dans cet article, je vous propose de voir pas à pas comment procéder.



Configurer la page d'accueil par défaut

Lorsque vous configurez pour la première fois le portail de votre organisation, vous devez spécifier un nom et un logo (ces derniers peuvent être modifiés par la suite). A l'aide de l'onglet "Général" de l'interface d'administration du portail vous pouvez saisir ce nom et spécifier le fichier image correspondant au logo (idéalement 65 x 65 pixels). Dans cet exemple, le titre de notre portail sera "Observatoire du territoire".



Ci-dessous le rendu par défaut de la page d'accueil.



Créer une page d'accueil personnalisée

Pour améliorer l'aspect de votre page d'accueil, vous pouvez choisir bannière parmi celles déjà existante ou créer la vôtre. Pour créer votre bannière personnalisée, il vous suffira d'importer une image dont la taille recommandée est 960 x 180 pixels (pour éviter les déformations).



Avec une bannière personnalisée, votre page d'accueil est déjà plus communicante.



Pour compléter votre page d'accueil, vous pouvez ajouter une galerie de cartes et d'applications en vitrine de votre portail. Cette galerie permettra à vos utilisateurs d'accéder plus rapidement à ces ressources.

Pour ajouter ce type de vitrine, vous devez préalablement créer un groupe (nous l'avons nommé ici "Cartes en vitrine") puis ajouter dans ce groupe les cartes et applications que vous souhaitez afficher en vitrine. Il est particulièrement important de soigner les vignettes d'aperçu pour ces ressources car elles sont exposées à tous vos visiteurs.



Une fois que vous avez ajouté les cartes et applications à votre groupe, vous pourrez le sélectionner pour définir la source des contenus à l'affiche. Pour cela, vous afficherez l'onglet "Page d'accueil" de l'interface d'administration.



Besoin d'une bannière plus grande ?

Si la taille de la bannière par défaut (960 x 180 pixels) ne vous paraît pas suffisante, vous pouvez l'étendre en hauteur. Pour cela, vous téléchargerez comme précédemment votre image puis vous cliquerez sur le bouton "Enregistrer" pour remplacer la bannière courante. Vous cliquerez ensuite l'option "HTML" de l'interface d'administration. En passant dans le mode "Source HTML", vous pourrez alors modifier la taille d'affichage de l'image dans la page d'accueil.



Pour remplir l'ensemble de l'arrière-plan, la taille recommandée est de 960 x 470 pixels. Voici notre nouvelle page d'accueil.



L'usage de l'option HTML permet également de rajouter d'autres éléments dans la page d'accueil.

N° 13 - Définir une image d'arrière-plan pour votre page d'accueil

Parmi les options à votre disposition pour personnaliser votre page d'accueil, vous avez la possibilité de définir une image d'arrière-plan personnalisée. Cela permet, au-delà de la bannière, de la vitrine de contenus et du bloc de texte, d'adapter votre page d'accueil au look-and-feel de votre organisation.



Choisir une image de d'arrière-plan

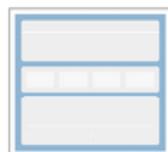
En tant qu'administrateur, il vous suffira d'afficher la page de paramétrage de votre organisation et de vous placer dans la rubrique "Page d'accueil".

Par défaut, votre page d'accueil n'a pas d'image d'arrière-plan. Dans la zone "Image d'arrière-plan" vous aller pouvoir sélectionner l'image "Blue wave" (a) ou télécharger votre propre image (b).

Page d'accueil

Configurez l'aspect et les fonctionnalités de la page d'accueil de votre organisation. La page d'accue

Image d'arrière-plan



L'image d'arrière-plan s'affichera derrière tous les autres composants sur
téléchargez votre propre image d'arrière-plan ou spécifiez aucune ima

Aucun arrière-plan

a.

b.

Cliquez ici pour
télécharger une
image
personnalisée

Vous pouvez également utiliser l'image par défaut "Blue wave" et modifier ses couleurs avec un outil de retouche d'images (Photoshop, Paintshop, Gimp, ...). Pour récupérer en local cette image, il vous suffira de faire un clic droit sur l'image "Blue wave" et de copier l'image. Ci-dessous la procédure avec le navigateur Chrome, cela peut varier selon le navigateur que vous utilisez.

Page d'accueil

Configurez l'aspect et les fonctionnalités de la page d'accueil de votre organisation. La page d'accueil sert de p

Image d'arrière-plan



L'image d'arrière-plan s'affichera derrière tous les autres composants sur la page d'a
téléchargez votre propre image d'arrière-plan ou spécifiez qu'aucune image d'arrière

1. Clic droit

Cliquez ici pour télécharger une

Aucun arrière-plan

Enregistrer l'image sous...

Copier l'URL de l'image

Copier l'image

2.

Ouvrir l'image dans un nouvel onglet

Rechercher cette image sur Google

Imprimer...

Procéder à l'inspection de l'élément

Bannière



La bannière s'affiche en haut de

Image Conception perso

Une fois l'image modifiée, vous l'appliquerez en utilisant l'option (b) présentée précédemment.



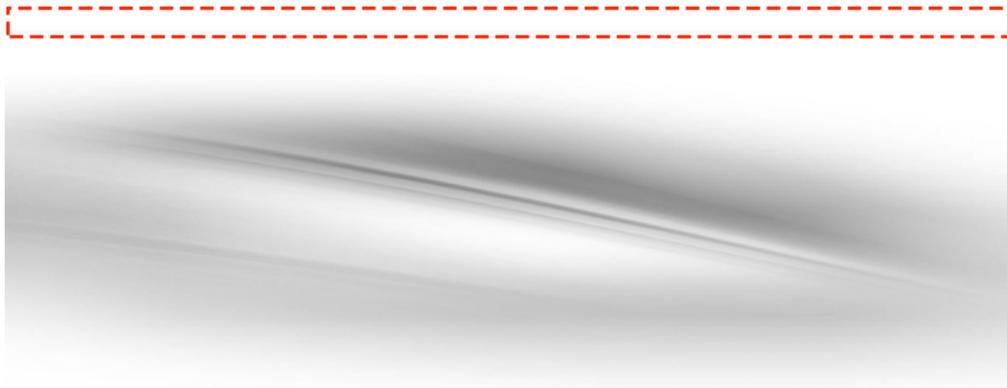
Quelques précautions à prendre pour votre image d'arrière-plan

Si vous décidez de construire votre propre image d'arrière-plan, garder en tête les points suivants:

1. Lorsque l'utilisateur va agrandir la fenêtre de son navigateur il peut atteindre la taille limite de l'image et voir la répétition de cette dernière apparaître. L'image est positionnée en haut et au centre puis répétée horizontalement. Pour éviter ce type de problème vous pouvez concevoir une image se raccordant parfaitement sur les bords à droite et à gauche. Vous pouvez également construire une image plus grande. Une taille de 1920 x 720 (comme l'image "Blue wave" permet de couvrir la plupart des résolutions d'écran du marché.



2. Pensez que l'image d'arrière-plan doit être relativement discrète pour ne pas "écraser" les informations essentielles qui se trouvent normalement dans la bannière, la galerie et le bloc de texte.
3. Enfin, il faut garder en tête que la partie supérieure de la page d'accueil de votre portail (sur 50 pixels environ) est occupée par les différents menus. Votre image d'arrière-plan doit donc en tenir compte et si possible contenir, dans cette zone, une couleur assez neutre (blanc, gris clair,....) pour laisser clairement apparaître ces menus.



La personnalisation de l'arrière-plan de votre page d'accueil peut également se faire sans passer par une image, en utilisant uniquement des styles CSS. Nous verrons cela dans un prochain article.

N° 14 - Définir un arrière-plan pour votre page d'accueil avec des styles CSS

Dans l'article précédent, nous avons vu comment améliorer le look-and-feel de la page d'accueil de votre portail ArcGIS en utilisant une image d'arrière-plan. Il existe une autre possibilité de personnaliser l'arrière-plan sans faire appel à une image. En effet, vous pouvez introduire des instructions de style en CSS pour générer cet arrière-plan. Même si ils sont limités à des trames simples (linéaires ou radiales), l'avantage des styles CSS est à la fois qu'ils sont plus légers à charger qu'une image et surtout plus souple à faire évoluer.

Pour pouvoir modifier le style CSS de l'arrière-plan de votre page d'accueil, le principe va consister à écraser le style CSS par défaut de cette dernière en utilisant le point d'entrée à la page proposé à travers le paramétrage de la bannière. Puisque celle-ci permet l'introduction de code HTML, vous allez pouvoir y ajouter des instructions CSS pour modifier le style de la bannière mais également de l'ensemble de la page d'accueil.

Si nécessaire, enlever l'image d'arrière-plan

Pour pouvoir utiliser les styles CSS pour votre arrière-plan, vous devez tout d'abord vérifier qu'aucune image n'est définie pour l'arrière-plan de votre page. Pour cela, vous vérifierai l'option dans la rubrique "Page d'accueil" de l'interface de paramétrage de votre portail.

Page d'accueil

Configurez l'aspect et les fonctionnalités de la page d'accueil de votre organisation. La page c

Image d'arrière-plan



L'image d'arrière-plan s'affichera derrière tous les autres composants. Téléchargez votre propre image d'arrière-plan ou spécifiez qu'aucun

Aucun arrière-plan

Cliquez ici pour télécharger une image personnalisée

Depuis la version 3 de CSS, 2 valeurs-fonctions ont été introduites pour créer des dégradés linéaires et radiaux pour les arrière-plans des pages HTML. Ces dernières s'utilisent en lieu et place de la propriété CSS "*background-image*" (en raccourci "*background*"). Vous allez donc pouvoir redéfinir le style de la zone "*body*" de la page d'accueil de votre portail en utilisant ce type de propriété CSS3.

Définir une couleur unie

Pour définir une couleur unie, il vous suffira de définir cette couleur et rédiger (dans un fichier texte pour l'instant) les instructions suivantes:

```
<style>
html{
  height: 100% !important;
}

body.esri.calciteBackground{
  background-image: none !important;
  background-repeat: no-repeat !important;
  background: #aecde5 !important;
}
</style>
```



Code de votre couleur

Vous noterez que l'on redéfinit les propriétés de la classe "*html*" pour indiquer l'application de la couleur sur l'ensemble de la page et non pas uniquement sur la zone de contenu de la page d'accueil. On redéfinit le style "*body.esri.calciteBackground*" qui est celui utilisé par défaut lorsqu'aucune image d'arrière-plan n'est définie. Vous noterez également l'utilisation de l'instruction "*!important*" permettant de s'assurer que l'on écrase bien les propriétés du style CSS par défaut de la page d'accueil quelle que soit l'ordre d'interprétation des instructions CSS dans la page.

Nous verrons un peu plus loin comment ajouter ces instructions à votre portail...

Définir un dégradé de couleurs

Un petit inconvénient des instructions "*linear-gradient*" et "*radial-gradient*" de CSS3 est que vous devez les définir des syntaxes différentes selon les types de navigateurs (firefox, chrome, ie, ...). Ainsi, pour vous simplifier la tâche, je vous recommande donc d'utiliser des sites web très pratiques [comme celui-ci](#) pour générer les instructions de style CSS de manière interactive.

Vous définirez ainsi les couleurs de départ, de fin et les couleurs intermédiaires de votre dégradé puis vous indiquerez son orientation (verticale, horizontale, diagonale, radiale, ...).

Une fois le dégradé défini, vous n'aurez alors qu'à copier les instructions CSS déjà rédigées pour les différents types de navigateurs.

Ultimate CSS Gradient Generator

A powerful Photoshop-like CSS gradient editor from [ColorZilla](#).

For Firefox For Chrome Gradient Generator

Presets



Name:



1. Définir vos couleurs

Stops

Opacity: Location: %

Color: Location: %

Adjustments

2. Définir l'orientation du dégradé

Preview



Orientation: Size: x IE

CSS [switch to scss](#)

```
background: #aecde5; /* Old browsers */
/* IE9 SVG, needs conditional override of 'filter'
to 'none' */
background:
  url([data:image/svg+xml;base64,PD94bWwgdmVyc2l1b3J0I
  #0d437c 100%]); /* FF3.6+ */
background: -webkit-gradient(linear, left top, left
  bottom, color-stop(0%,#aecde5), color-
  stop(100%,#0d437c)); /* Chrome,Safari4+ */
background: -webkit-linear-gradient(top, #aecde5
  0%,#0d437c 100%); /* Chrome10+,Safari5.1+ */
background: -o-linear-gradient(top, #aecde5
  0%,#0d437c 100%); /* Opera 11.10+ */
background: -ms-linear-gradient(top, #aecde5
  0%,#0d437c 100%); /* IE10+ */
background: linear-gradient(to bottom, #aecde5
  0%,#0d437c 100%); /* W3C */
filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(
  startColorstr='#aecde5',
  endColorstr='#0d437c',GradientType=0 ); /* IE6-8
  */
```

3. Copier les instructions CSS

Support for full multi-stop gradients with IE9 (using SVG).

Add a "gradient" class to all your elements that have a gradient, and add the following override to your HTML to complete the

Une fois les instructions CSS copiées, vous allez créer un fichier texte (que vous pourrez garder pour de futures évolutions) avec n'importe quel éditeur de texte.

1. Ajoutez ensuite la partie 1 (comme indiquée ci-dessous),
2. Collez les instructions CSS décrivant le dégradé,
3. Ajoutez la partie 2 (comme indiquée ci-dessous).

Vous noterez que dans les instructions issues du copier/coller, vous devrez ajouter la propriété **"!important"** à la fin de chaque ligne.

```
<style>
html{
  height: 100% !important;
}

body.esri.calciteBackground{
  background-image: none !important;
  background-repeat: no-repeat !important;
  background: #aecde5 !important; /* Old browsers */
  background: -moz-linear-gradient(top, #aecde5 0%, #0d437c 100%) !important; /* FF3.6+ */
  background: -webkit-gradient(linear, left top, left bottom, color-stop(0%,#aecde5),
  color-stop(100%,#0d437c)) !important; /* Chrome,Safari4+ */
  background: -webkit-linear-gradient(top, #aecde5 0%,#0d437c 100%) !important; /* Chrome10+,Safari5.1+ */
  background: -o-linear-gradient(top, #aecde5 0%,#0d437c 100%) !important; /* Opera 11.10+ */
  background: -ms-linear-gradient(top, #aecde5 0%,#0d437c 100%) !important; /* IE10+ */
  background: linear-gradient(to bottom, #aecde5 0%,#0d437c 100%) !important; /* W3C */
  filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient( startColorstr='#aecde5',
  endColorstr='#0d437c',GradientType=0 ) !important; /* IE6-9 */
}
</style>
```

1. Ajouter ces lignes

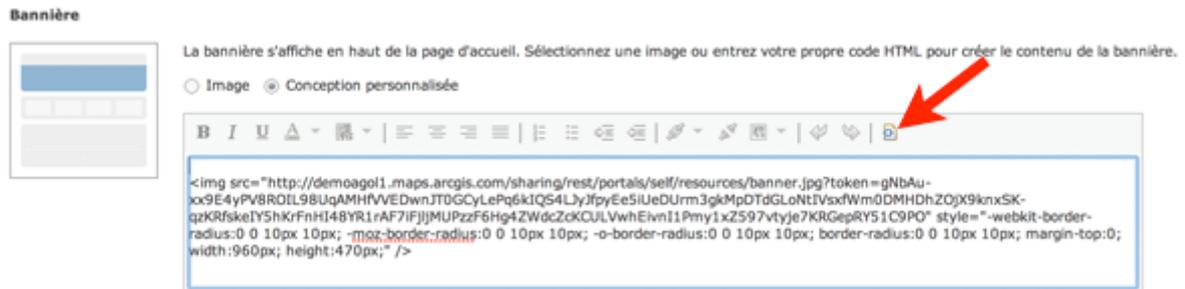
2. Collez ces lignes

3. Ajouter ces lignes

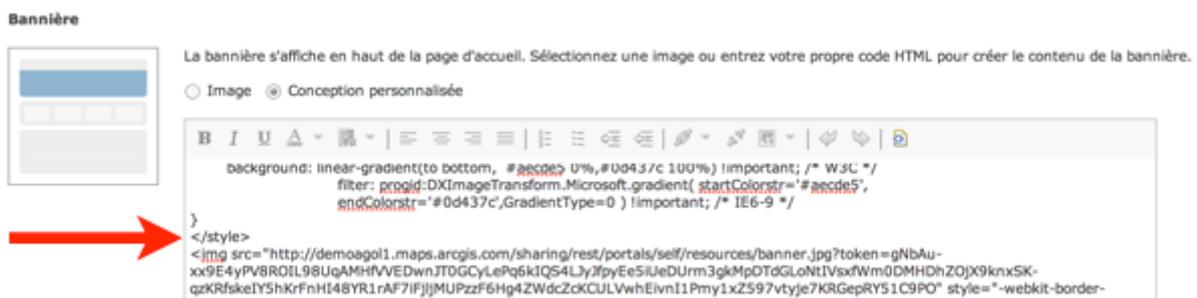
Ajouter votre style CSS dans votre portail ArcGIS Online

Que vous ajoutiez une couleur unie ou un dégradé, vous devez maintenant ouvrir l'interface de configuration de votre portail ArcGIS Online à la rubrique "Page d'accueil".

Dans la zone "Bannière" vous devez voir apparaître l'image de bannière, basculez sur l'option "Conception personnalisée" puis cliqué sur le bouton "Afficher la source HTML".



Copiez les instructions CSS de votre fichier texte puis collez les avant les instructions HTML déjà existantes pour que l'application d'un style CSS pour votre arrière-plan n'écrase les instructions HTML définissant le contenu de votre bannière.



Pour terminer, clique sur le bouton "Enregistrer" pour valider vos modifications.

Désormais, lorsque vous affichez la page d'accueil de votre portail, cette dernière doit contenir votre nouvel arrière-plan.



N° 15 - Rendre sa page d'accueil plus interactive avec un peu d'HTML

Dans les articles précédents, nous avons vu différentes options permettant d'adapter le "look-and-feel" de la page d'accueil de son portail ArcGIS Online à la charte graphique de votre organisation. Vous savez désormais personnaliser la page d'accueil en utilisant l'interface d'administration et même un peu plus en utilisant des styles CSS personnalisés (nous y reviendrons d'ailleurs dans un prochain article). Mais on peut aller encore bien plus loin. En effet, si vous maîtriser quelques notions de base d'HTML, vous allez pouvoir améliorer encore votre page d'accueil, notamment en la rendant plus interactive.

Ajouter des éléments à votre bannière

Dans l'exemple ci-dessous, on a rédigé quelques lignes d'HTML pour afficher l'image de la bannière et rajouter par-dessus un bouton permettant d'accéder au site web de l'organisation. Le principe consiste à créer un cadre avec une balise "*div*" avec l'image en arrière-plan puis à y insérer une seconde balise "*div*" pour le bouton.



Ci-dessous, le code source de cet exemple:

```

<div style="width: 960px;
background-image: url(http://demossig2012.maps.arcgis.com/sharing/accounts/self/resources/banner.png);
height: 470px">
<div style="margin-top: 180px;
margin-left: 40px;
float: left;
margin-right: 20px;">

<a href="http://www.esrifrance.fr" style="background: #747DB0;

/* Bordures du bouton */
border-bottom: #FFF 2px solid;
border-left: #FFF 2px solid;
border-right: #FFF 2px solid;
border-top: #FFF 2px solid;

/* Espace autour du texte */
padding-bottom: 7px;
padding-left: 10px;
padding-right: 15px;
padding-top: 7px;

/* Texte du bouton */
font-family: arial, helvetica, sans-serif;
color: white;
font-size: 14px;
font-weight: bold;
vertical-align: middle;
text-decoration: none;
text-shadow: rgba(0,0,0,.4) 0 1px 0" target="_new">Site Web Esri France</a>
</div>
</div>

```

Autres améliorations

Dans la version actuelle d'ArcGIS Online, il n'est pas possible de modifier la couleur des titres des éléments de la vitrine. Ainsi, selon les tonalités de l'image, ils sont parfois difficiles à lire (comme ici dans notre exemple). L'accès au code HTML de la bannière permet de corriger ce problème en insérant une bande transparente atténuant, sur cette zone, les couleurs de l'image d'arrière-plan.

Le code HTML ci-dessous montre l'insertion d'une bande blanche d'une transparence de 20% de 960 x 50 pixels:

```

<div style="width: 960px;
background-image: url(http://demossig2012.maps.arcgis.com/sharing/accounts/self/resources/banner.png);
height: 470px;">
<div style="margin-top: 180px;
margin-left: 40px;
float: left;
margin-right: 20px;">
<a href="http://www.esrifrance.fr" style="background: #7470B0;
/* Bordures du bouton */
border-bottom: #FFF 2px solid;
border-left: #FFF 2px solid;
border-right: #FFF 2px solid;
border-top: #FFF 2px solid;
/* Espace autour du texte */
padding-bottom: 7px;
padding-left: 10px;
padding-right: 15px;
padding-top: 7px;
/* Texte du bouton */
font-family: arial, helvetica, sans-serif;
color: white;
font-size: 14px;
font-weight: bold;
vertical-align: middle;
text-decoration: none;
text-shadow: rgba(0,0,0,.4) 0 1px 0" target="_new">Site Web Esri France</a>
</div>
<div style="position: absolute;
margin-top: 430px;
margin-left: 0px;
float: left;
margin-right: 0px;
width: 960px;
height: 40px;
background: white;
filter: Alpha(opacity=80);
-moz-opacity: .80;
-khtml-opacity: 0.80;
opacity: .80;
-webkit-border-radius:0 0 10px 10px;
-moz-border-radius:0 0 10px 10px;
-o-border-radius:0 0 10px 10px;
border-radius:0 0 10px 10px">
</div>
</div>

```

Notre page d'accueil est désormais terminée, ci-dessous le rendu de la page finalisée:



Une autre option pour rendre plus visible les titres des éléments en vitrine consiste à modifier leur couleur. Ceci peut se faire en redéfinissant leur style CSS. Nous verrons cela dans le prochain article.

Pour en savoir plus sur l'utilisation d'HTML dans le cadre de la personnalisation des pages d'accueil de portails ArcGIS Online, vous pouvez vous reporter à la [page d'aide suivante](#).

N° 16 - Modifier l'aspect de votre page d'accueil à l'aide de styles CSS

Dans les articles précédents, nous avons vu comment personnaliser différentes parties de la page d'accueil d'un portail ArcGIS Online. Il est possible d'aller plus loin encore en modifiant l'apparence de certains éléments de cette page en redéfinissant les styles CSS par défaut. Vous allez, par exemple, pouvoir modifier l'emplacement, la couleur ou la taille de certains éléments de votre page comme le titre du portail, la bannière, les éléments de la galerie, la description du portail ou encore la barre de menus ou le pied de page. On notera tout de même que ce type de personnalisation n'est pas documenté ni supporté. Le fait d'écraser des styles existants peut engendrer des modifications dans le comportement de la page. En cas de soucis, il est très simple de revenir à la configuration par défaut de la page d'accueil via l'interface d'administration d'ArcGIS Online.

Quelques styles simples à modifier

Dans l'exemple ci-dessous, nous avons réalisé une page d'accueil à l'aide de l'interface de personnalisation standard d'ArcGIS Online. A l'aide de quelques instructions CSS, nous allons pouvoir redéfinir le style de certains éléments de cette page d'accueil.



Vous pouvez créer un fichier texte et saisir les instructions CSS figurant ci-dessous dans un éditeur de texte (si ce dernier reconnaît la syntaxe CSS ce sera un plus). Pour vous éviter de saisir toutes ces lignes, vous pouvez récupérer le fichier [à partir de ce lien](#).

```

<style>

/* Hauteur du fond de la page d'accueil */
html{
  height: 100% !important;
}

/* Couleur du fond de la page d'accueil */
body.esri.calciteBackground{
  background-image: none !important;
  background-repeat: no-repeat !important;
  background: #e5f0e5;
}

/* Couleur du titre de la galerie des contenus en vitrine */
#featuredMaps #fHeader h2 {
  color: #1f6459
}

/* Couleur du fond du titre des contenus en vitrine */
#featuredMaps #fHeader {
  background: #70a395;
}

/* Couleur du fond des contenus en vitrine */
#featuredMaps {
  background: #abcebc;
}

/* Couleur des titres des contenus en vitrine */
.galleryNode .galleryLabelContainer {
  color: #1f6459
}

/* Couleur du fond de la description du portail */
#bottomContent {
  background: #abcebc;
}

/* Couleurs et alignement du texte de la description du portail */
#orgDetails {
  color: #1f6459;
  text-align: justify;
}

</style>

```

Une fois ce fichier CSS rédigé, pensez à le sauvegarder pour pouvoir y revenir et le faire évoluer. Copiez ces instructions puis collez-les dans la zone de code HTML de la "Bannière" au niveau de la rubrique "Page d'accueil" l'interface de configuration d'ArcGIS Online:

ENREGISTRER **ANNULER**

Général
Page d'accueil
 Bibliothèque
 Carte
 Détails de l'él...
 Groupes
 Utilitaires
 Rôles
 Sécurité

Page d'accueil

Configurez l'aspect et les fonctionnalités de la page d'accueil de votre organisation. La page d'accueil

Image d'arrière-plan

L'image d'arrière-plan s'affichera derrière tous les autres composants sur l'écran. Cliquez ici pour télécharger votre propre image d'arrière-plan ou spécifiez qu'aucune image n'est utilisée.

Aucun arrière-plan Cliquez ici pour télécharger une image personnalisée

Bannière

La bannière s'affiche en haut de la page d'accueil. Sélectionnez une image ou une conception personnalisée.

Image Conception personnalisée

B *I* U                                                    

Modifier le titre du portail

Vous aurez remarqué que nous n'avons pas modifié le style du titre du portail "Portail de démonstration". Ce dernier est un élément que l'administrateur manipule interactivement dans l'interface d'administration et il n'est pas géré par un style CSS. Pour modifier son apparence, vous devez le modifier directement dans la zone de code HTML de la bannière.

ENREGISTRER ANNULER

Général
Page d'accueil
Bibliothèque
Carte
Détails de l'él...
Groupes
Utilitaires
Rôles
Sécurité

Page d'accueil

Configurez l'aspect et les fonctionnalités de la page d'accueil de votre organisation. La page d'accueil sert de point de départ à vos membres.

Image d'arrière-plan

L'image d'arrière-plan s'affichera derrière tous les autres composants sur la page d'accueil. Acceptez l'image d'arrière-plan ArcGIS Online par défaut ou téléchargez votre propre image d'arrière-plan ou spécifiez qu'aucune image d'arrière-plan ne doit s'afficher.

Aucun arrière-plan Cliquez ici pour télécharger une image personnalisée

Bannière

La bannière s'affiche en haut de la page d'accueil. Sélectionnez une image ou entrez votre propre code HTML pour créer le contenu de la bannière.

Image Conception personnalisée

B I U [Rich text editor toolbar]

```
<span style="position:absolute; left:80px; max-height:65px; width:660px; margin:0;">  <span style="position:absolute; left:-50px; bottom:0; margin-bottom:0; line-height:normal; font-family:HelveticaNeue,Verdana; font-weight:600; font-size:32px; color:#1f6459;">Portail cartographique de démonstration</span></span>
```

Dans notre exemple, nous allons modifier la couleur et l'alignement à gauche du titre. Ceci se fait en modifiant le code HTML de la bannière de la manière suivante:

1. Ajouter les informations d'alignement de l'élément pour le décaler de 50 pixels vers la gauche
2. Modifier la couleur de l'élément

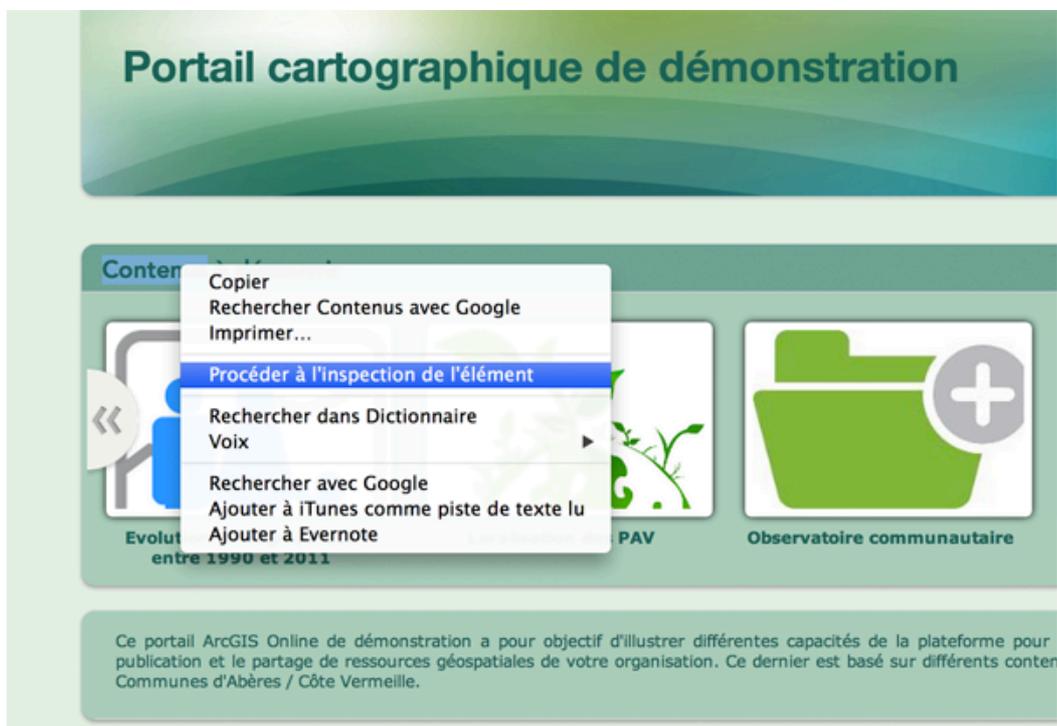
```
<span style='position:absolute; left: -50px; 1.  
bottom:0; margin-bottom:0; line-height:normal;  
font-family:HelveticaNeue,Verdana;  
font-weight:600; font-size:32px; color:#1f6459;'>2.  
Portail cartographique de démonstration  
</span>
```

Cliquez ensuite sur le bouton "Enregistrer" pour valider vos modifications. La page d'accueil de notre portail ressemble désormais à ceci.



Personnaliser d'autres éléments de la page d'accueil

Comme l'indiquent les commentaires du fichier CSS que vous avez rédigé, les classes CSS utilisées redéfinissent la couleur des textes ou du fond des différentes zones de la page d'accueil. Cette liste n'est pas complète, vous pourrez la compléter en inspectant les éléments de la page et en notant leur classe CSS pour pouvoir les redéfinir. Je vous recommande pour cela d'utiliser les outils du navigateur Chrome qui permettant non seulement d'inspecter le style de chaque élément de la page mais aussi de les modifier interactivement pour valider vos instructions CSS.



Accéder à l'inspecteur d'élément avec le navigateur Chrome

Portail cartographique de démonstration

The screenshot displays the browser's developer tools for the URL `http://glavenudev.maps.arcgis.com/home/index.html`. The DOM tree on the left shows the following structure:

```
<!-- End of Header Title and Logo -->
<!-- Content Rotator -->
<div id="homeRotate" class="homeRotatorPanel">...</div>
<!-- end of rotator -->
<!-- Featured Maps Gallery -->
<div id="featuredMaps" class="clearfix">
  <!-- before -->
  <div id="Header">
    <h2 id="galleryTitle">Contenus à découvrir</h2>
  </div>
  <div class="featuredMapsContainer">...</div>
  <!-- after -->
</div>
<!-- End of Featured Maps -->
<!-- Bottom Content -->
<div id="bottomContent" class="clearfix">...</div>
<div style="clear:both; width:100%;">...</div>
</div>
<div dojoattachpoint="containerNode" class="footer" id="esri_arcgisonline_sharing_dijit_SiteFooter_0" dir="ltr" widgetid="esri_arcgisonline_sharing_dijit_SiteFooter_0" style="width: 100%;">...</div>
<div id="footerBanner" dojotype="esri.arcgisonline.sharing.dijit.ClassificationBanner" dir="ltr" widgetid="footerBanner" style="height: 8px;">...</div>
```

The Styles pane on the right shows the following CSS rules:

```
element.style {
}

#featuredMaps #Header h2 {
  color: #1f6459;
}

#featuredMaps #Header h2 {
  font-size: 18px;
  color: #1f6459;
  padding: 5px 0 0 15px;
  margin-top: 0;
  _margin-top:-18px;
}

h1, h2, h3, .item, .contentWidth h1, #featuredMaps .coverStory span {
  font-weight: normal !important;
  font-style: normal;
  line-height: normal;
  font-variant: normal;
  font-family: 'Avenir LT W01 85 Heavy', Verdana, Geneva, sans-serif;
}

h1, h2, h3, h4, h5, h6 {
  margin: 0;
  font-family: 'Avenir-LT-W01-85 Medium', Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-size: normal;
}
```

Consulter et modifier interactivement les classes de style CSS des éléments d'une page

N° 17 - Utilisation avancée de styles CSS pour transformer votre page d'accueil

Pour terminer cette série d'articles consacrés aux options de personnalisation des pages d'accueil des portails ArcGIS Online, je vous propose un dernier exemple montrant tout le potentiel des styles CSS pour modifier de manière avancée la vitrine votre portail géospatial.



La page d'accueil de [ce portail de démonstration](#) a été réalisée en redéfinissant les styles CSS des éléments existants non seulement en modifiant leur couleur mais aussi en changeant leur taille /position (bannière, zone de recherche), en remplaçant certaines icônes (comme les flèches de la galerie de contenus) ou encore en introduisant des effets d'animation comme pour l'image de la bannière.

```

<style>

/* ---- En-tête et menus -----*/

#header {
    background: #242833;
    width: 100%;
}

#header .container {
    width: 960px;
    margin: 0 auto;
}

#header .nav a {
    color: #fff;
}

#header .nav a:hover {
    color: #aaa;
}

#header .status {
    float: right!important;
}

#header .btn.small,
#header_map_signin .btn.small,
#webmap-header .btn.small {
    color: #fff;
}

#header .dropdown-wrapper .dropdown:after, #items .dropdown-wrapper .dropdown:after,
#header .dropdown-wrapper .dropdown:after, #header_map_signin .dropdown-wrapper .dropdown:after {
    border-top-color: #fff;
}

#header #logged-in-navigation .btn, #header_map_signin #logged-in-navigation .btn{
    background-color: #242833;
    color: #aaa;
}

#header #logged-out-navigation a.btn, #webmap-header #logged-out-navigation a.btn {
    text-transform: none;
    color: #aaa;
}

```

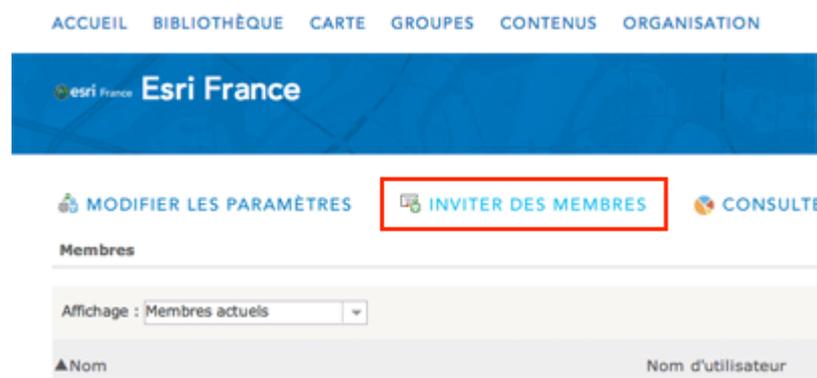
Le fichier contenant les instructions CSS [se trouve ici](#). Vous savez désormais où copier/coller ces styles CSS, vous pouvez l'utiliser et l'adapter pour appliquer certaines personnalisations à votre propre page d'accueil.

N° 18 - Ajouter automatiquement des membres à votre organisation

Si vous êtes administrateur d'un portail ArcGIS Online, vous pouvez ajouter des membres à votre organisation de manière automatique, c'est à dire sans passer par l'envoi d'une invitation par email. Cela peut être intéressant dans différents cas, par exemple pour provisionner des utilisateurs qui n'existent pas encore physiquement dans l'organisation ou encore pour ajouter des membres qui n'ont pas d'adresse email (des collégiens, des lycéens, ...).

Voici la démarche à suivre:

1. Ouvrir l'interface d'administration d'ArcGIS Online en vous plaçant sur l'onglet "Organisation". Cliquer ensuite sur "Inviter des membres"



2. Choisissez ensuite l'option "Ajoutez des membres maintenant sans envoyer de message électronique"

Etape 1 sur 3
Comment voulez-vous inviter ou ajouter les membres dans votre organisation ?

Ajoutez des membres automatiquement sans envoyer de message électronique.

Envoyez des invitations aux noms d'utilisateur prédéfinis.

Envoyez des invitations aux utilisateurs existants.

[SUIVANT](#)

3. Saisir ensuite les informations relatives à ce membre (prénom, nom, nom d'utilisateur, rôle, ...). Vous pouvez également charger un fichier CSV si vous avez un nombre important de membres à ajouter.

Un(e) à la fois A partir d'un fichier

Adresse électronique :

Prénom :

Nom :

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

Rôle :

RETOUR AJOUTER UN AUTRE MEMBRE

AJOUTER ET EXAMINER

A cette étape, vous prendrez garde à noter les noms d'utilisateurs et les mots de passe des membres créés pour les transmettre à l'utilisateur. Le mot de passe saisi ici est temporaire et sera changé par l'utilisateur lors de sa première connexion.

L'adresse email que vous saisissez ici ne sera pas utilisée pour l'envoi de l'invitation (aucune invitation n'étant envoyée). Il sera utilisé uniquement pour envoyer des informations clés concernant le compte (modification du profil, récupération de mot de passe oublié, ...)

4. Il ne vous reste plus qu'à contrôler les informations de chaque compte avant de finaliser leur création en cliquant sur le bouton "Ajouter des membres".

Vérifiez qu'il s'agit des individus pour lesquels vous voulez créer de nouveaux identifiants de connexion de membres ArcGIS.

▲ Prénom	Nom	Adresse électronique	Rôle	Nom d'utilisateur	Modifier
David	Lemarchand	dlemarchand@esrfrance.fr	Editeur	dlemarchand_esrfrance	Modifier Supprimer

RETOUR **AJOUTER DES MEMBRES**

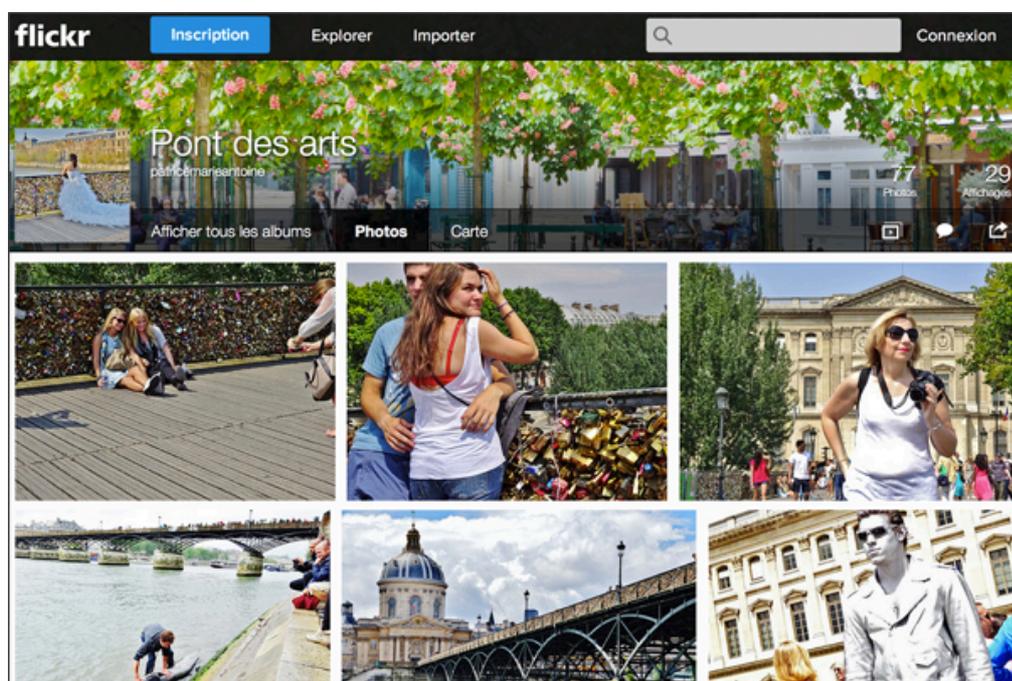
5. Il ne vous reste plus qu'à transmettre à chaque utilisateur les informations de connexion ainsi que l'URL d'accès au portail de votre organisation.

Pour plus d'information vous pouvez consulter [la page de documentation suivante](#) ou regarder [cette vidéo](#) (en anglais).

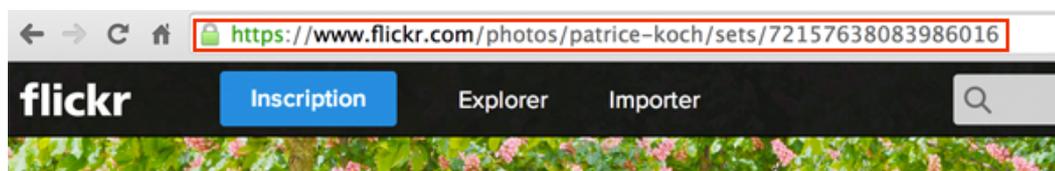
N° 19 - Ajouter un album Flickr en tant qu'élément dans le modèle d'application Map Tour

Flickr est une plateforme populaire pour héberger et diffuser des photos et des vidéos sur le Web. Ces photos peuvent être organisées en albums ce qui permet notamment de les regrouper pour les visualiser en diaporama. Dans le modèle d'application Map Tour, il est possible d'utiliser un album Flickr pour créer automatiquement un point pour chacune des photos. Il est également possible d'associer cet album en tant qu'élément multimédia d'un point. Ceci permet alors d'afficher plusieurs photos pour le même lieu. Ci-dessous, la démarche à suivre:

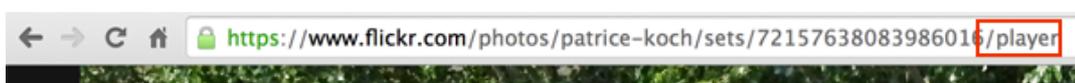
1. Identifier tout d'abord l'album photo Flickr que vous souhaitez utiliser. Ce dernier doit être public.



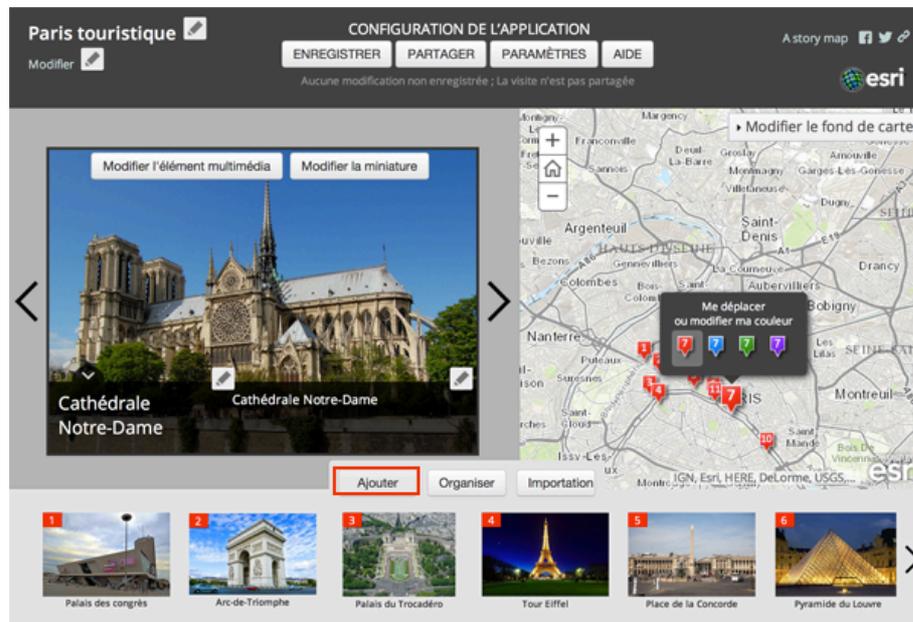
2. Chaque album Flickr dispose d'une URL unique.



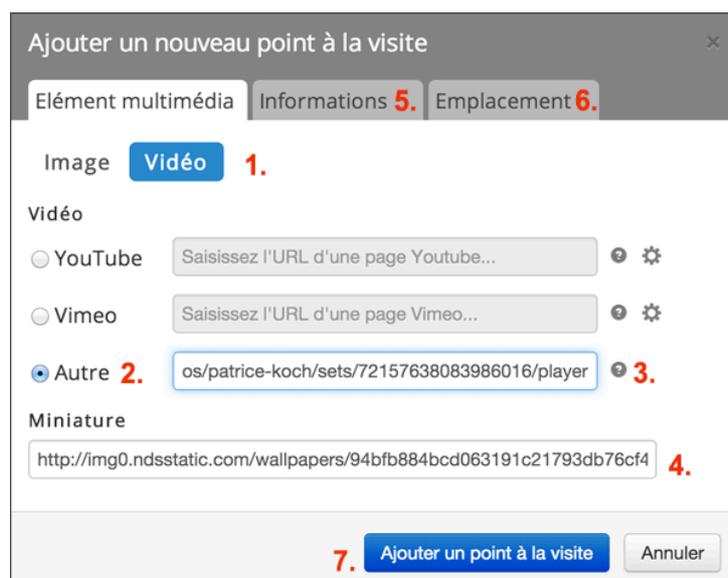
Compléter cette URL en y ajoutant `"/player"` puis conservez la en la copiant, par exemple, dans le presse-papier.



- Ouvrir ensuite votre application Map Tour en mode "modification" puis ajouter un nouvel élément.

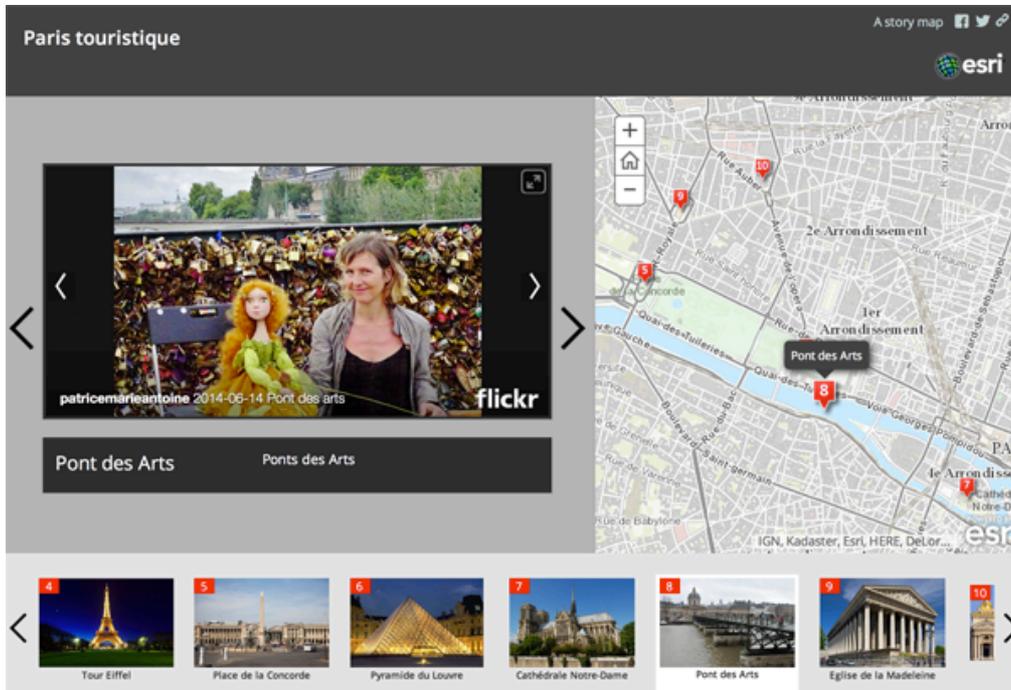


- Dans la boîte de dialogue de paramétrage de l'élément, réalisez les opérations suivantes:
 - Choisir un contenu de type "Vidéo"
 - Choisir l'option "Autre"
 - Coller l'URL complète de l'album (avec la chaîne "/player" que vous avez ajouté)
 - Saisir l'URL de l'image correspondant à la miniature.
 - Saisir le titre et la description du point
 - Définir l'emplacement du point
 - Cliquer sur le bouton "Ajouter un point à la visite"



5. Enregistrez vos modifications.

Votre application Map Tour présente désormais un album de photos navigable lorsque l'utilisateur clique sur le point.



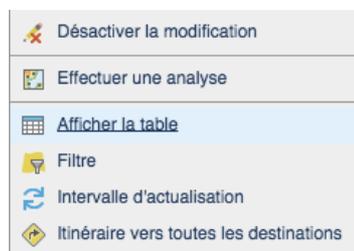
N° 20 - Ajouter/Supprimer des champs dans un Service d'Entités ArcGIS Online

Bien que vous soyez un excellent géomaticien, il se peut que le Service d'Entités que vous venez de publier sur ArcGIS Online ne soit pas parfait parce que vous avez oublié de supprimer ou d'ajouter certains champs dans une des couches de ce service. Est ce qu'il faut pour autant reprendre la source de données, ajouter ou supprimer le champs et republier le service ? La réponse est non, pas nécessairement.

Depuis quelques mois maintenant, ArcGIS Online permet d'ajouter ou de supprimer un champ dans un Service d'Entités directement depuis le portail et sans avoir à le republier. La démarche est la suivante:

Pour ajouter un champ:

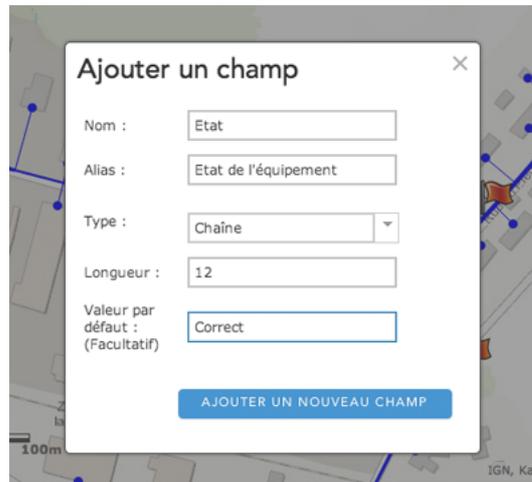
1. Afficher tout d'abord la table attributaire de votre couche en faisant un clic-droit et en exécutant la commande "Afficher la table"



2. Une fois la table affichée, dans les options de la table, vous exécuterez la commande "Ajouter un champ"



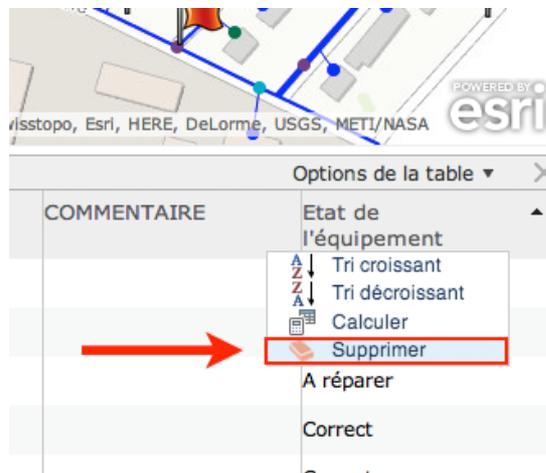
3. Vous indiquerez ensuite le nom, l'alias, le type, la longueur et la valeur par défaut pour ce nouveau champ.



4. Cliquer sur le bouton "Ajouter un nouveau champ" pour valider la création du champ dans la table.

Pour supprimer un champ:

1. Après avoir affiché la table attributaire de la couche, vous cliquerez sur le champ à supprimer puis vous exécuterez la commande "Supprimer"



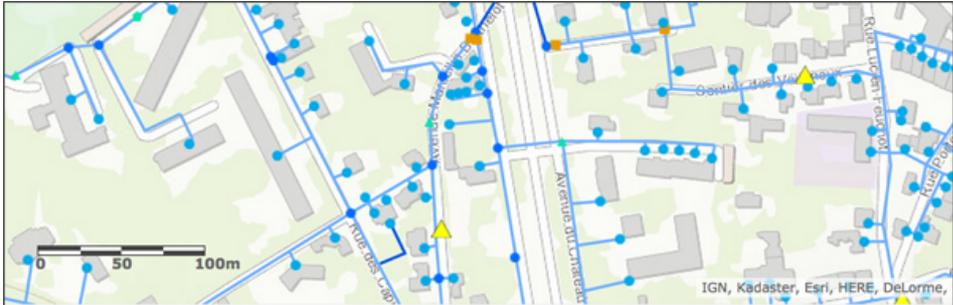
2. Un message de confirmation vous permettra de valider la suppression du champ. Après confirmation, la suppression irréversible.



N° 21 - Calculer les valeurs d'un champ d'un Service d'Entités ArcGIS Online

Les entités d'un Service d'Entités hébergé sur ArcGIS Online peuvent être mises à jour au niveau de leurs attributs et de leur géométrie. De la même manière qu'avec un outil SIG bureautique, ArcGIS Online permet de mettre à jour les valeurs des champs de manière individuelle, entité par entité, mais aussi de manière plus globale en appliquant une expression de calcul de champ à un ensemble d'entités. Ci-dessous les étapes à suivre:

1. Après avoir vérifié que votre couche est bien modifiable, vous commencerez par afficher la table attributaire de votre couche.
2. En cliquant sur le champ à calculer, vous exécuterez la commande "Calculer"



Meudon Reseau Eau - Incidents (5 entités, 0 sélectionnés)

Nom de l'agent	Date d'observation	Niveau de gravité	Commentaires
Gaëtan	novembre 7, 2014	1 mois	
Gaëtan	août 12, 2014	1 mois	
Gaëtan	novembre 14, 2014	1 mois	
Gaëtan	novembre 8, 2014	1 mois	

3. Dans le générateur d'expressions, il vous suffit alors de saisir l'expression de calcul. Des fonctions seront proposées le type du champ (Texte, Numérique ou Date) que vous voulez mettre à jour. Vous pourrez par exemple, sur un champ "Texte", concaténer plusieurs chaînes de caractères en une chaîne. Autre exemple, vous pourrez appliquer sur un champ de type "Date", la date du jour ou l'heure courante. Pour les champs de type "Numérique", vous retrouverez les fonctions habituelles (exposant, arrondie, modulo, trigo, ...).

Générateur d'expressions

NIVEAU_GRAVITE =

'Immédiat'

+ - / * ()
✖

Champs

Chaîne Numérique Date

AGENT
 NIVEAU_GRAVITE
 COMMENTAIRE
 TYPE_INCIDENT
 Etat

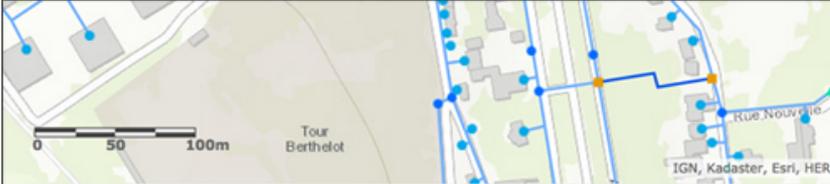
Fonctions

CHAR_LENGTH()
 CONCAT(,)
 POSITION(,)
 LOWER()
 SUBSTRING(,,)
 TRIM()
 UPPER()

CALCULER
FERMER

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces fonctions, [cette rubrique](#) de l'aide en ligne peut être très utile.

4. Une fois l'expression saisie, le bouton "Calculer" permet d'exécuter le calcul des valeurs pour tous les enregistrements de la table.

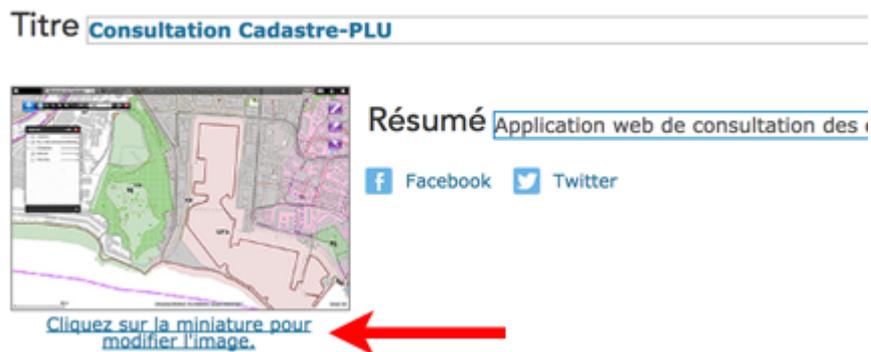


Meudon Réseau Eau - Incidents (5 entités, 0 sélectionnés)			
Nom de l'agent	Date d'observation	Niveau de gravité	Commentaires
Gaëtan	novembre 7, 2014	Immédiat	Fuite au niveau inférie
Gaëtan	août 12, 2014	Immédiat	
Gaëtan	novembre 14, 2014	Immédiat	
Gaëtan	novembre 8, 2014	Immédiat	
Gaëtan		Immédiat	

Remarque: Si votre table contient un filtre, seuls les enregistrements filtrés seront calculés. Ceci permet, par exemple, d'appliquer le calcul uniquement à un sous-ensemble de la table.

N° 22 - Faciliter l'accès à vos contenus avec des vignettes pertinentes

Nous avons déjà vu dans cette série d'articles les différentes options permettant de rendre plus attractif votre portail en travaillant, par exemple, sur la qualité graphique de la page d'accueil. Il y a cependant un autre aspect important à considérer pour faciliter l'accès et promouvoir vos contenus, ce sont les vignettes qui leur sont associées. En tant que propriétaire d'un l'élément, vous pouvez modifier sa vignette dans les propriétés cet élément. La résolution idéale est d'importer une image (JPEG ou PNG) de 200x133 pixels.

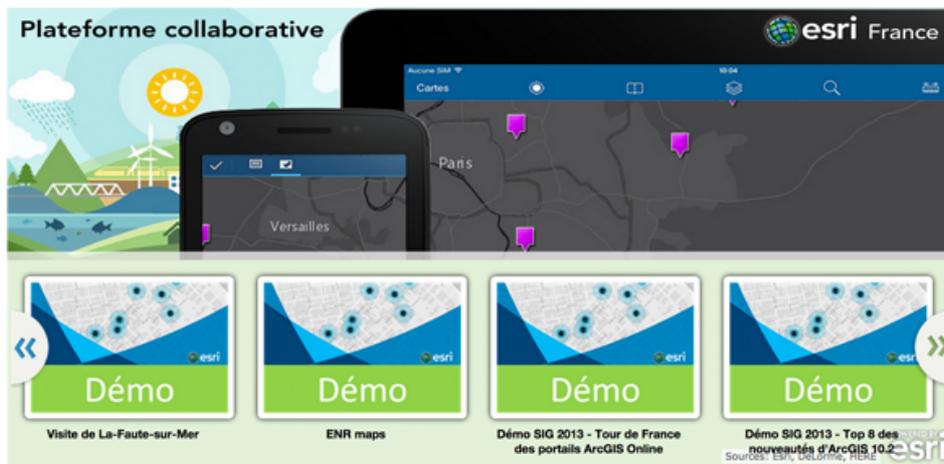


Des exemples à éviter

Lorsque vous publiez des ressources sur votre portail telles que des fichiers de données, des documents ou encore des applications, ArcGIS Online applique une vignette par défaut. Si vous exposez en vitrine ces contenus sans avoir spécifié votre propre vignette alors votre page d'accueil ressemblera à quelque chose comme celui ci-dessous, ce qui n'est pas idéal pour permettre aux utilisateurs d'identifier rapidement et visuellement les contenus qui les intéressent.



Un autre écueil à éviter, c'est d'affecter le même visuel à toutes vos ressources. En effet, même si cela permet une homogénéité graphique, cette approche complique la vie des utilisateurs qui auront du mal à distinguer chaque ressource et les obligera à lire un par un chaque libellé.



Utiliser des vignettes de prévisualisation

Une approche plus efficace consiste à associer une vignette permettant de comprendre, d'un seul coup d'œil, ce que contient la ressource. A l'aide d'une image représentant tout ou partie du contenu de la ressource, l'utilisateur aura déjà une idée de ce qu'il va trouver avant même de la visualiser. Pour une application, il pourra s'agir d'une copie d'écran.



Pour créer ce type de vignette, il vous suffira de réaliser des copies d'écran puis de les recadrer et de les redimensionner avec des outils de retouche d'images comme Paint, The Gimp, Paint Shop Pro, Photoshop, etc... N'hésitez pas à zoomer sur une partie des données si cela vous semble plus pertinent.

Utiliser des vignettes avec des figurés

Une autre approche efficace consiste à utiliser des figurés représentant la thématique de votre contenu. Le même figuré peut, éventuellement, être utilisé pour plusieurs ressources traitant de la même thématique.



Utiliser des vignettes avec des surcharges

Vous pouvez renforcer l'efficacité des vignettes en y intégrant des informations supplémentaires. L'idée est de donner le plus d'information possible à l'utilisateur avant même qu'il ouvre la ressource.

Dans l'exemple ci-dessous on a précisé, pour chaque jeu de données, l'organisation et le service propriétaire de la ressource. Ceci peut être intéressant lorsque vous partagez sur votre portail des ressources provenant de différents partenaires (ou différents services d'une même organisation).



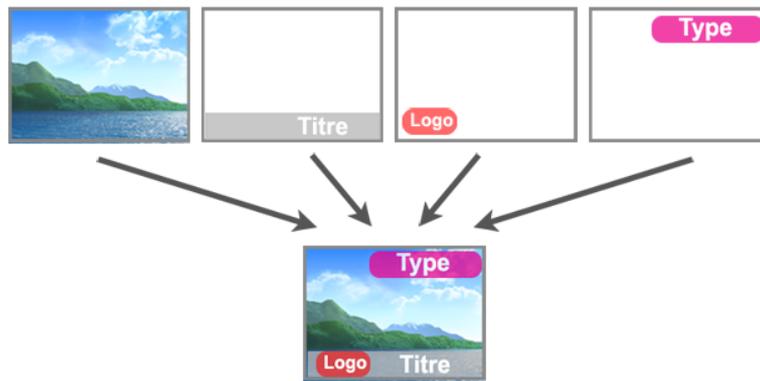
Dans l'exemple ci-dessous, chaque vignette intègre non seulement une prévisualisation du contenu mais aussi le titre, le type (Carte Web, Scene Web, Application, Donnée, Document, ...) et le logo de l'organisation propriétaire de la ressource. Ainsi, toutes les informations importantes apparaissent en un seul



L'exemple ci-dessous reprend la même approche en présentant non plus le contenu de la ressource mais par des photos. Par rapport à l'exemple précédent, la disposition du type, du logo et du titre ont été optimisés pour plus de clarté.



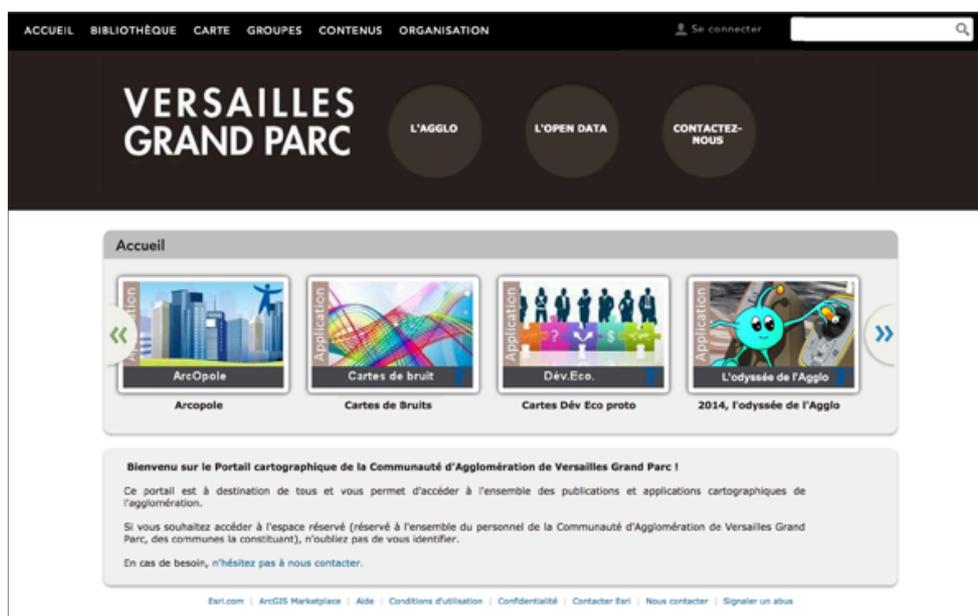
La création de ce type de vignette doit se faire avec un outil de retouche d'images permettant de fusionner plusieurs couches.



Cependant, la création de ces vignettes avancées et standardisées peut prendre pas mal de temps et des outils existent pour automatiser le processus et vous permettre de gagner du temps. Je détaillerai cela dans la prochaine fiche de Conseils & Astuces ([n°23](#))

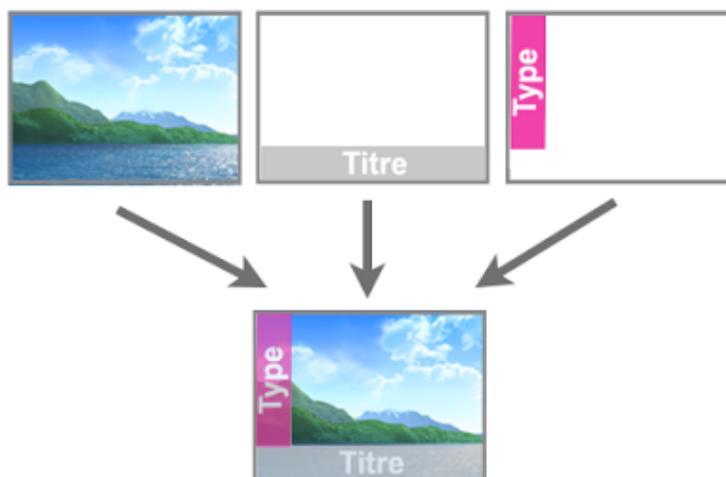
N° 23 - Concevoir des vignettes standardisées pour vos contenus ArcGIS Online

Dans ma fiche de Conseils & Astuces précédente ([n°22](#)), j'évoquais l'importance de valoriser les contenus de votre portail en leur associant des vignettes pertinentes. Je vous indiquais notamment une approche intéressante consistant à incruster dans l'image, des informations importantes comme le titre, la thématique, le logo (ou le nom) de l'auteur de la ressource ou encore le type de ressource (carte web, scène web, application, donnée, document, ...).



Exemple de portail ArcGIS utilisant des vignettes avancées

Pour réaliser de telles vignettes, vous devez tout d'abord envisager le gabarit des différentes informations que vous souhaitez proposer aux utilisateurs. Généralement, il suffira de trois calques pour assembler ces différentes informations.



Pour réaliser ces calques et construire la vignette résultante, vous pouvez utiliser n'importe quel outil de retouche d'images du moment que ce dernier prend en charge la notion de calques et de transparence entre ces calques. Des outils comme The Gimp, Photoshop, Paint Shop Pro, ... font cela très bien. Cependant, si vous devez la répéter sur un grand nombre de contenus, cette opération

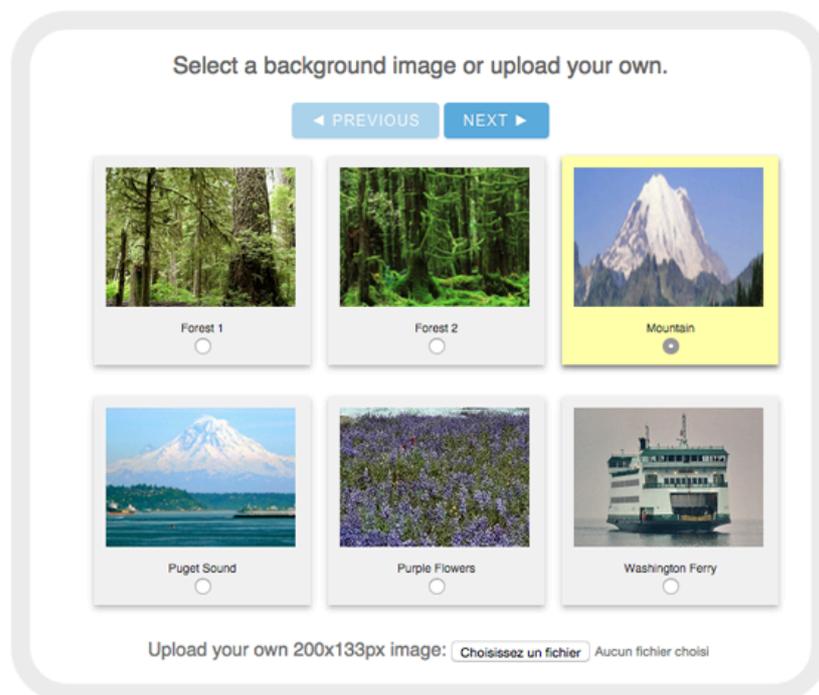
peut s'avérer assez longue et fastidieuse notamment si vous devez créer une vignette avec les titres des contenus.

Une autre solution est à votre disposition via l'application "[Thumbnail Maker](#)" proposée (en Open Source) par un de mes collègues d'Esri. Cette application en ligne permet de générer une vignette en agrégeant une image d'arrière-plan, une image d'avant-plan et des informations textuelles que vous saisissez interactivement. C'est sur cette partie "textes dynamiques" que l'application vous fera gagner un temps précieux.

Utiliser l'application "Thumbnail Builder"

La conception d'une vignette avec "Thumbnail Builder" se déroule en 3 étapes. La première étape consiste à définir l'image d'arrière-plan. Il peut s'agir d'une prévisualisation de votre ressource où d'une image plus générique telle qu'une photo. Cette image doit faire 200x133 pixels.

Thumbnail Maker



L'étape suivante consiste à sélectionner l'image d'avant-plan. Selon le gabarit souhaité, vous aurez préparé une série d'images contenant, par exemple, les différents types de ressources diffusées sur votre portail ainsi que les logos des organismes ou services responsables de cette ressource. Là aussi, l'image doit faire 200x133 pixels.

Select a foreground image or upload your own.

◀ PREVIOUS NEXT ▶



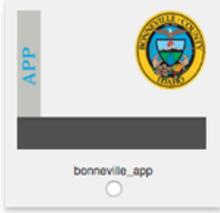
Blue Map



Blue Pdf



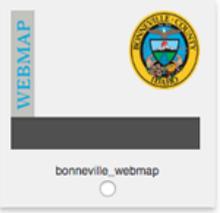
Blue Svc



bonneville_app



bonneville_layer



bonneville_webmap

Upload your own image (200 x 133px): Aucun fichier choisi
This must be a transparency-enabled .png or .gif.

La dernière étape consiste à définir interactivement un texte, sa police, son alignement, sa couleur et sa position sur l'image. La position sera déterminée en traçant les limites de ce dernier sur l'image (ou en spécifiant manuellement ces limites en coordonnées pixels).

Define your text content, style, and placement.

Text on the image:

Font:

Font Size:

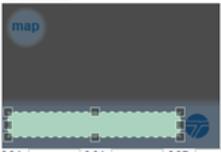
Font Color:



hex

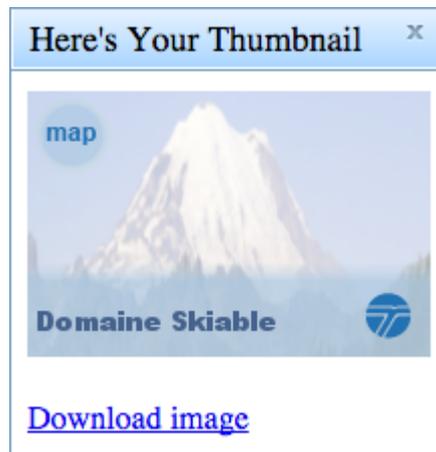
Alignment:

Bounding Box:
(drag a box on the image)



X1 Y1 X2 Y2

Une fois cette étape terminée, il vous suffira de cliquer sur le bouton "Submit" pour générer l'image. Après quelques secondes, celle-ci s'affichera dans votre navigateur et vous pourrez alors la télécharger.



Quelques remarques importantes à propos de "Thumbnail Builder":

- L'application propose des images par défaut que vous pouvez utiliser pour construire vos vignettes. Si vous souhaitez disposer de vos propres images par défaut, vous pouvez installer la partie interface de l'application sur votre propre serveur. Le code source se télécharge sur GitHub [à partir de cette page](#).

Pour créer votre propre série d'images, vous devez les ajouter en tant qu'éléments sur votre portail ArcGIS Online puis les partager avec un groupe dédié. Il est important de noter que le groupe et les images doivent être publics.

Ensuite, il suffira de repérer l'identifiant ArcGIS Online de ce groupe et de le mettre dans le fichier de configuration de l'application *js.js* comme indiqué ci-dessous (*defaultBgId* correspond au groupe des images d'arrière-plan et *defaultFgId* au groupe des images de premier-plan).

```
var item1, item2;
var displayOptions = {
  numItemsPerPage: 6,
  defaultBgId: "671b524bd2e24c80b12b972b4ce5aa95",
  defaultFgId: "f8836a4c1ca6438a89c5b39dfbd41d42",
  defaultFontSize: 15,
  itemId: null, // will hold the item id we should update
  bgId: null, // will hold the background group id
  fgId: null, // will hold the foreground group id
  text: null. // text string
```

Si vous avez des difficultés à retrouver l'id du groupe que vous avez créé pour partager vos images, vous pouvez utiliser [cette application](#) et saisir le nom de votre groupe.

- Si vous voulez modifier plus profondément l'application "Thumbnail Builder", le code source de la partie serveur (reposant notamment sur un service de géotraitement ArcGIS Server) est disponible via [cette page GitHub](#).

- L'application peut présenter des dysfonctionnements sur les navigateurs Firefox et Internet Explorer, il est plutôt recommandé d'utiliser Chrome ou Safari.

N° 24 - Utiliser la visionneuse de cartes qui convient à votre besoin

La plateforme ArcGIS Online offre une multitude d'options pour diffuser une carte web à travers une visionneuse plus ou moins riche en fonctionnalité ce qui vous permet de choisir celui qui convient le mieux à votre audience. La première option consiste à utiliser la visionneuse de carte standard d'ArcGIS Online, mais ce n'est généralement pas la meilleure solution. En effet, ce dernier est plutôt orienté sur la conception de cartes web et propose une interface assez riche pour le paramétrage. Il ne conviendra pas vraiment à des utilisateurs souhaitant simplement consulter vos cartes. Il y a d'autres options bien plus adaptées à la diffusion de cartes web en utilisant les modèles d'applications prévus à cet effet.

Ci-dessous, je récapitule les différents modèles d'application de type "viewer" que vous pouvez utiliser pour diffuser une carte web.

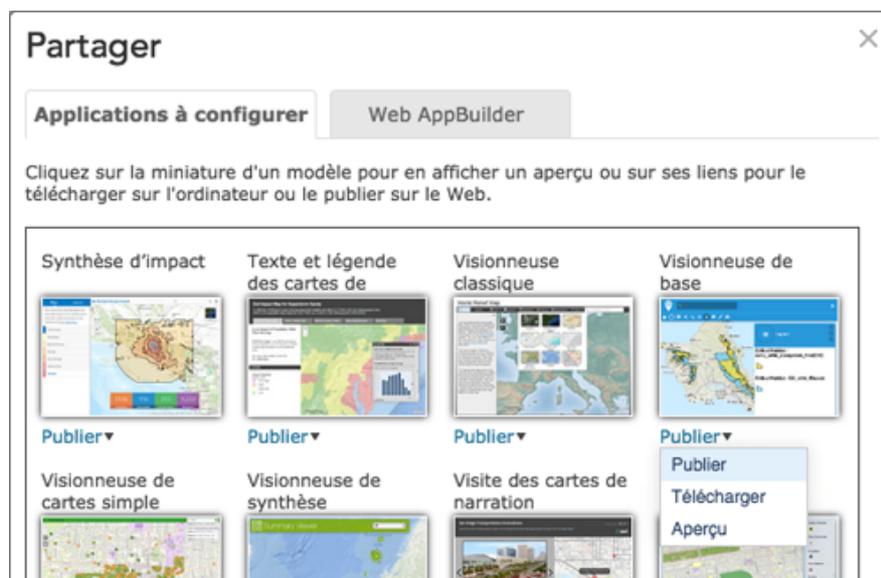
Partager votre carte web et créer une application

Après avoir terminé la conception de votre carte web, vous devrez l'enregistrer. Vous partagerez ensuite votre carte à l'aide de la commande "Partager" et vous choisirez les options de partage souhaitées avant de cliquer sur le bouton "Créer une application web".

CRÉER UNE APPLICATION WEB

Sélectionner ensuite le modèle d'application que vous souhaitez utiliser puis cliquer sur:

- "Publier" pour publier immédiatement votre carte avec ce modèle,
- "Télécharger" pour télécharger le code source du modèle,
- "Pré-visualiser" pour avoir un aperçu du rendu de la carte avec ce modèle d'application

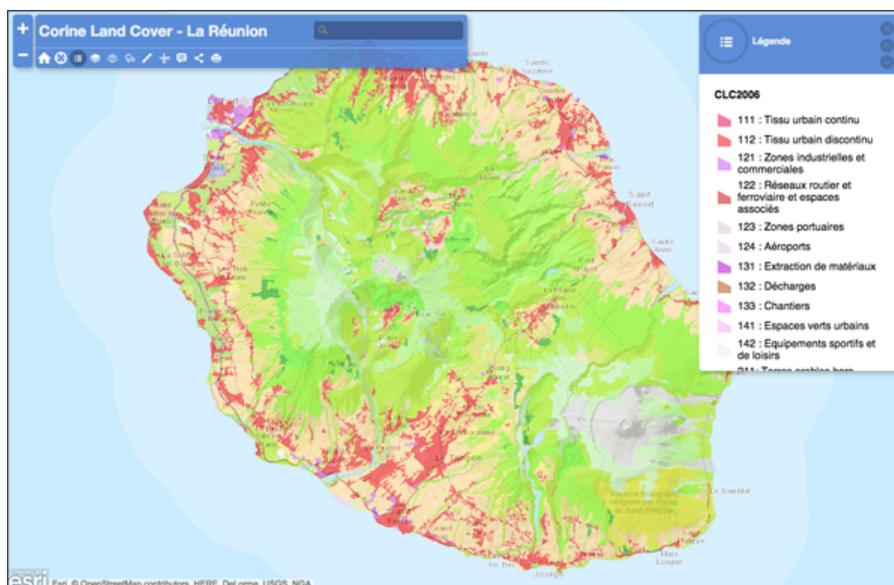


Tous les modèles d'application proposés sur ArcGIS Online sont hébergés sur la plateforme, vous pouvez donc en utiliser autant que vous voulez, leur usage ne consomme aucun crédit et ceci quel que soit le nombre d'utilisateurs qui consulteront vos applications.

La visionneuse de base

Contrairement à ce que pourrait laisser penser son nom, la visionneuse de base (disponible depuis la mise à jour de juillet 2014) est une visionneuse très complet qui propose une interface moderne et adaptable à tout type d'écran (bureautique, tablette smartphone). Il permet de naviguer dans la carte, de se géolocaliser, d'interroger les données mais aussi d'accéder aux géosignets, de gérer l'affichage des couches, d'afficher une carte d'aperçu, de consulter la légende, de faire des mesures ou encore d'imprimer la carte.

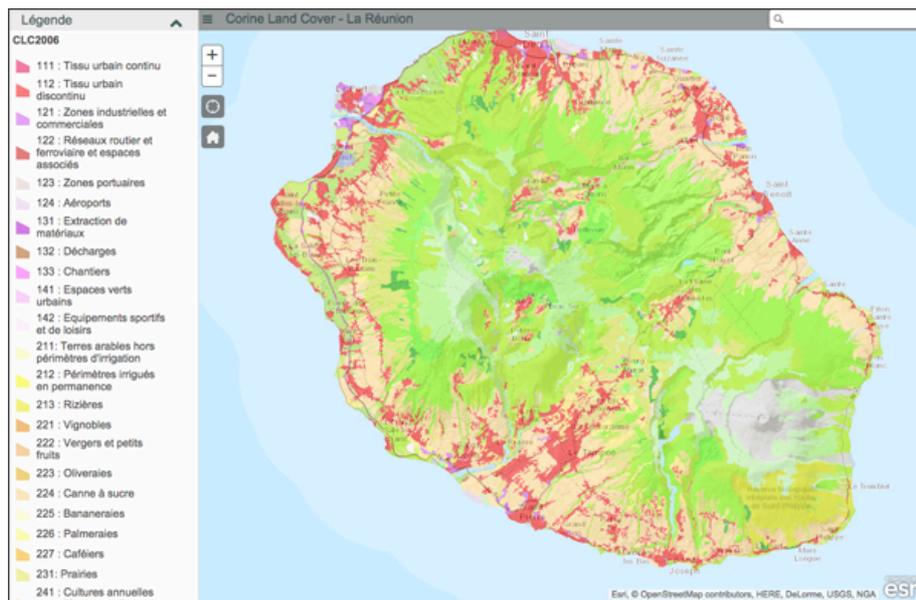
[Plus de détails sur ce modèle.](#)



La visionneuse de carte simple

La visionneuse de carte simple permet l'affichage (rétractable) de la légende et de la description de la carte. Ce modèle d'application propose une interface moderne et adaptable à tout type d'écran (bureautique, tablette smartphone). Il offre en outre la capacité de se géolocaliser.

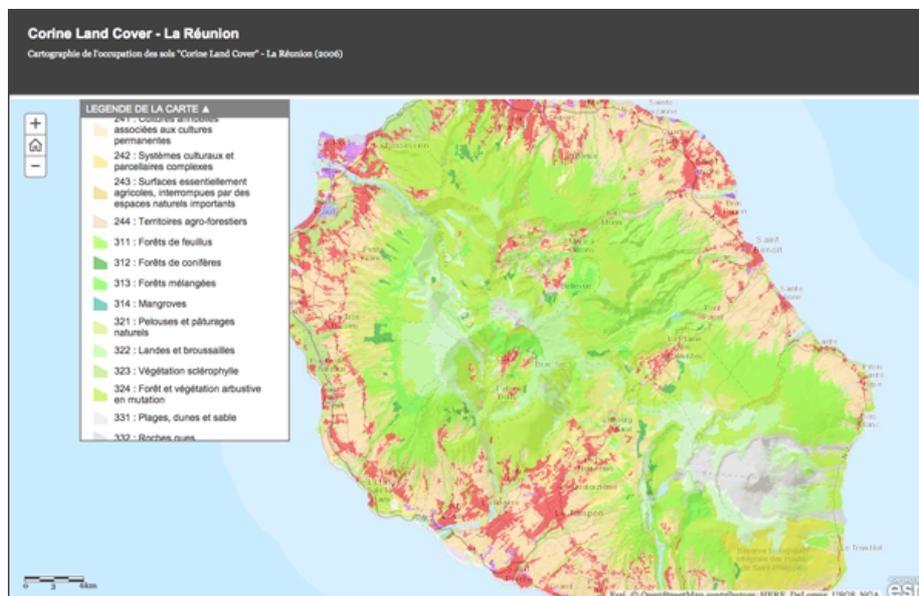
[Plus de détails sur ce modèle.](#)



La visionneuse "Notions fondamentales"

Assez comparable au modèle précédent en plus simple (seule une légende rétractable est affichée), ce modèle présente un en-tête plus visible avec le titre et le résumé de la carte.

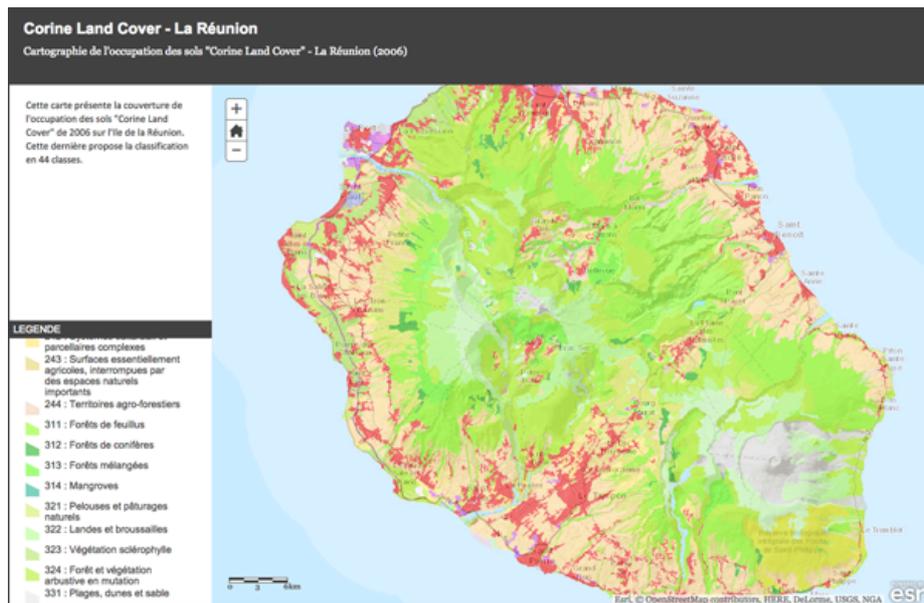
[Plus de détails sur ce modèle.](#)



La visionneuse "Texte et légende"

Il s'agit d'une variante du modèle précédent présentant également un en-tête et un résumé, mais proposant également la légende et la description de la carte dans une zone toujours visible.

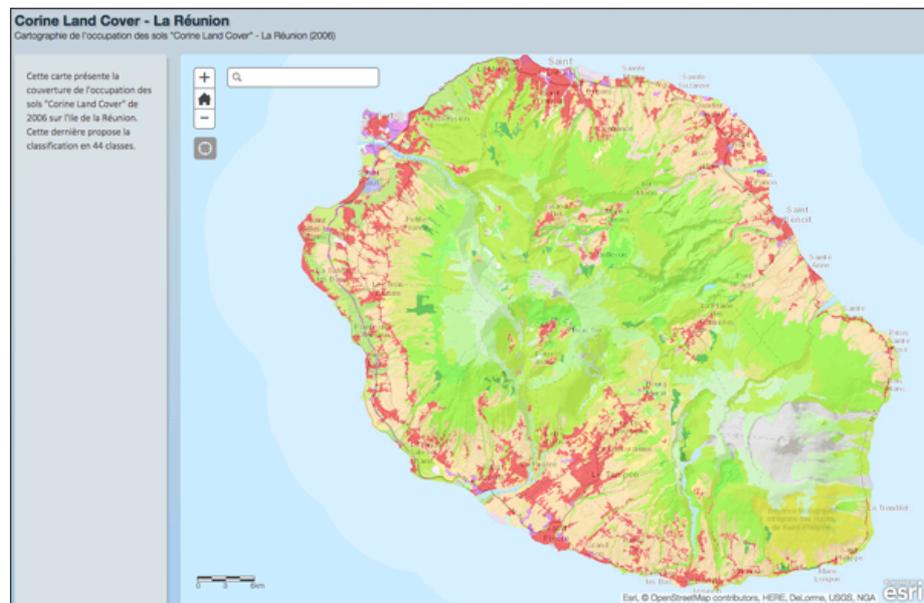
[Plus de détails sur ce modèle.](#)



La visionneuse "Volets"

Ce modèle est très simple, il présente la carte avec un en-tête contenant le titre et le résumé puis la description de la carte dans une zone figée à gauche de la carte. Ce modèle permet également l'ajout d'un pied-de-page et l'utilisation des capacités de GeoSearch et de recherche d'objet dans la carte (si la carte web a été configurée pour cela).

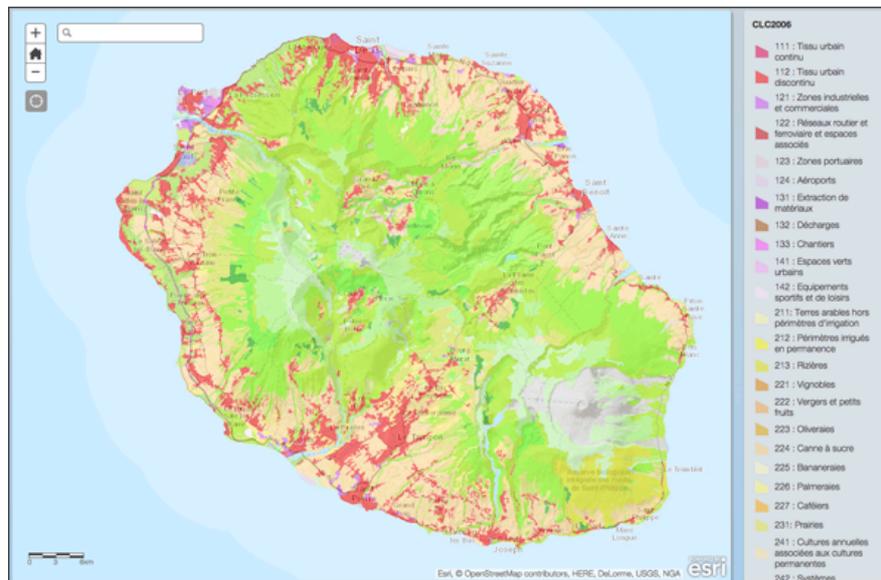
[Plus de détails sur ce modèle.](#)



La visionneuse "Légende"

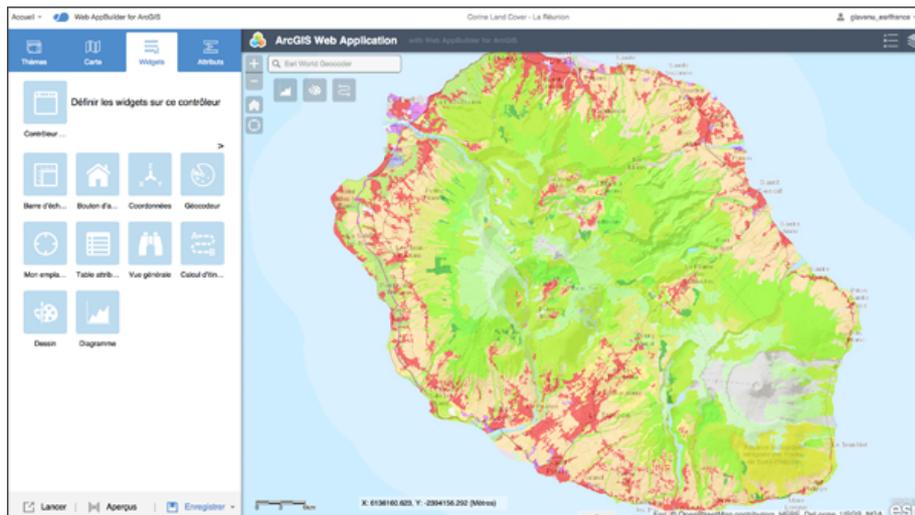
Ce modèle également très simple, il présente la carte avec un en-tête contenant le titre et le résumé puis la description de la carte dans une zone figée à gauche de la carte. Comme le modèle précédent, il permet aussi l'ajout d'un pied-de-page et l'utilisation des capacités de GeoSearch et de recherche d'objet dans la carte (si la carte web a été configurée pour cela).

[Plus de détails sur ce modèle.](#)



Et bien plus encore...

Nous venons de passer en revue les principaux modèle d'application de type "viewer" mais il est également possible de construire une application de visualisation plus avancée à l'aide du générateur d'application JavaScript/HTML5 de la plateforme ArcGIS: Web AppBuilder for ArcGIS. Ce dernier vous permettra de configurer widget après widget les fonctionnalités désirées dans l'application. Par exemple, vous pourrez mettre à disposition des fonctions de requête et de sélection interactives, des filtrages pré-paramétrés, des outils d'impression, des outils de GeoSearch et de calcul d'itinéraire, des fonctions d'affichage des tables attributaire ou encore des capacités d'affichage d'histogramme. Web AppBuilder for ArcGIS vous permettra, en plus, un large choix d'option pour le look-and-feel de votre application de visualisation. Comme pour les autres modèles d'application, votre application sera hébergée sur la plateforme ArcGIS Online.



Intégrer votre application dans une page web

Toutes les modèles d'application évoqués dans cet article ont été conçus en "responsive design" ce qui veut dire qu'elles s'adaptent à la taille de l'écran sur lequel elles s'affichent. Ainsi, vous pouvez encapsuler n'importe laquelle de ces applications dans une page de votre site web, à l'aide d'une balise HTML de type "iframe" dont il suffira de définir la hauteur et la largeur (l'application ArcGIS Online s'adaptera à ces dimensions).

Comme vous pouvez le constater, ce ne sont pas les options qui manquent pour proposer une visionneuse adaptée aux utilisateurs auprès de qui vous destinez votre carte web.

N° 25 - Utiliser efficacement les balises associées à vos contenus

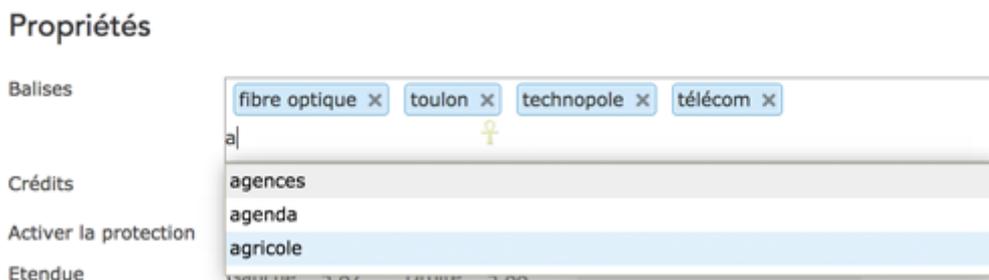
Sur votre portail ArcGIS Online, vous pouvez associer une ou plusieurs balises à chacun de vos contenus, qu'il s'agisse de documents, de données, de services, de cartes ou d'applications. Ces balises permettent aux utilisateurs du portail de retrouver et d'identifier rapidement vos contenus. Il y a plusieurs approches pour gérer efficacement ces balises, mais dans tous les cas c'est un aspect à prendre en compte le plus tôt possible pour que leur usage reste efficace au fil du temps et pour toute votre organisation. Voyons quelques considérations pour utiliser ces balises de manière optimum.

Ajouter des balises

Les balises peuvent être ajoutées (supprimées ou modifiées) lors de la modification des propriétés de votre élément.



En cliquant sur "Ajouter des balises" et en saisissant le libellé de la balise, une liste des balises déjà utilisées vous est automatiquement proposée. Ceci permet déjà une certaine harmonisation.



Créer une bibliothèque de balises

Si vous souhaitez prédéfinir une série de balises pour que les utilisateurs puissent y choisir leur mot-clé, une technique possible consiste à ajouter l'ensemble de ces balises à un de vos éléments. En prenant soin de le laisser privé, qui peut être par exemple un fichier texte contenant la liste des balises, cet élément ne servira qu'à fournir à l'ensemble du portail une liste de balise que les utilisateurs pourront exploiter pour leurs propres contenus.

Par exemple, le fichier ci-dessous contient les balises que l'on souhaite ajouter dans le portail.

```
balises.csv
adresse,affaires sociales,aéroports,agriculture,aménagement,bruit,
cadastre,déchets,démographie,développement économique,
économie,élection,énergie,environnement,équipements,espaces
verts,finance,hébergement,hydrologie,limites administratives,
logement,occupation du sol,open data,référentiel,règlement,route,
santé,sécurité,sport,télécom,topographie,transport,urbanisme,urgence
```

Après avoir ajouté l'élément (balises.txt) à vos contenus, vous pouvez copier ce qu'il contient et le coller dans la zone "Balises". Bien que votre élément soit privé, les balises seront alors disponibles pour tous les utilisateurs du portail.

Ajouter un élément

Ajoutez un élément à partir de votre ordinateur ou faites référence à un élément sur le Web.

L'élément est : Sur mon ordinateur

Fichier: Choisissez un fichier balises.csv

Eléments pris en charge

Titre: balises

Balises:

- adresse x affaires sociales x aéroports x agriculture x
- aménagement x bruit x cadastre x déchets x
- démographie x développement économique x économie x
- élection x énergie x environnement x équipements x
- espaces verts x finance x hébergement x hydrologie x
- limites administratives x logement x occupation du sol x
- open data x référentiel x règlement x route x santé x
- sécurité x sport x télécom x topographie x transport x
- urbanisme x urgence x

[Ajouter des balises](#)

Publier ce fichier en tant que couche d'entités
(Cette opération ajoute un élément de couche d'entités de même nom.)

AJOUTER UN ÉLÉMENT ANNULER

Rechercher des contenus en utilisant les balises

Chaque élément de votre portail ArcGIS Online possède des propriétés telles que le titre, le résumé, la description, les balises, ... Lorsque vous saisissez une chaîne dans la zone de recherche de votre portail, le moteur de recherche exploite l'ensemble de ces propriétés y compris les balises. Les résultats fournis sont ceux correspondants à la chaîne exacte mais aussi les aux chaînes proches.

Si vous souhaitez faire une recherche sur une balise spécifique, vous pouvez forcer le moteur de recherche à utiliser uniquement dans les libellés des balises en ajoutant le mot-clé "tags:" comme indiqué ci-dessous.

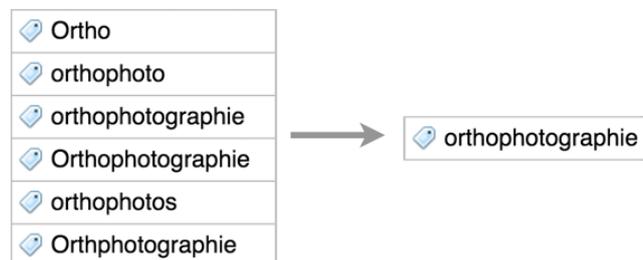
tags: "Limites administratives" 🔍

Dans ce cas, seuls les éléments ayant la balise "Limites administratives" (ou une orthographe proche) seront retrouvés.

Autres considérations

Puisque par défaut les recherches portent sur toutes les propriétés des éléments, il n'est pas problématique d'utiliser des balises dont le libellé apparaît également dans le titre, le résumé, la description ou d'autres propriétés de votre élément. Cependant, une bonne pratique consiste à choisir des balises permettant de regrouper et de distinguer les éléments selon une certaine logique. Cette logique peut être par thématique (ex: "Environnement"), par géographie (ex: "Versailles"), par projet (ex: "Réaménagement du quartier des chantiers", ... ou toute autre logique permettant de filtrer rapidement quelques éléments parmi tous les autres éléments de votre portail.

Un autre aspect important, qui découle du précédent est qu'il faut garder le caractère discriminant des balises. Il ne faut donc pas multiplier le nombre d'occurrence en veillant, par exemple, à corriger les balises trop similaires ou en corrigeant les différentes orthographes pour une même balise.



Dans le prochain article ([Conseils & Astuces ArcGIS Online - n°26](#)), je vous présenterai un outil qui peut vraiment vous aider dans la gestion et l'harmonisation de ces balises.

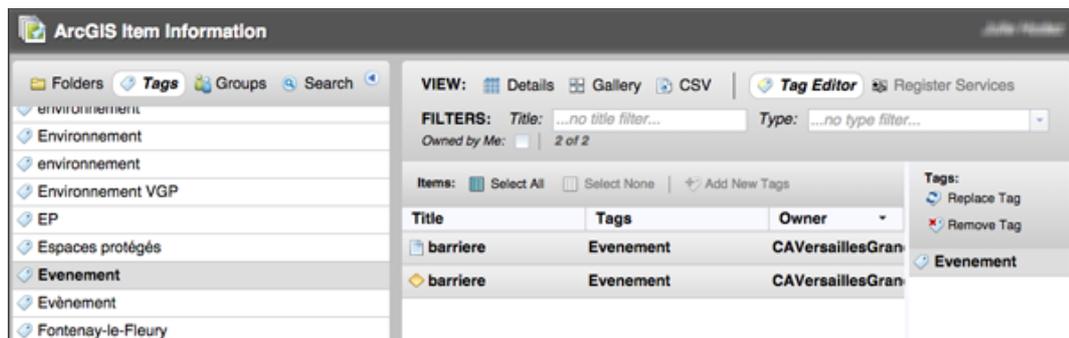
3. Cliquer ensuite sur la catégorie "Tags".



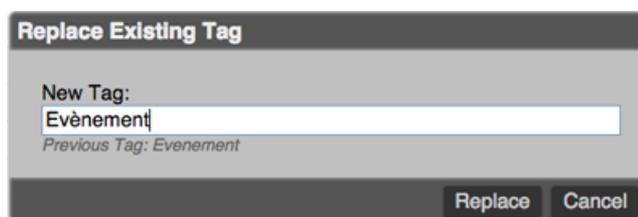
4. Sélectionner la balise que vous souhaitez modifier. Automatiquement, l'application liste les différents éléments portant cette balise. Vous pouvez alors modifier la balise pour un des éléments ou pour tous les éléments en même temps.



5. Cliquer sur l'option "Tag Editor" pour activer les fonctionnalités de modification des balises. Sélectionner ensuite les éléments pour lesquels vous souhaitez modifier la balise.



6. Cliquer ensuite sur "Replace Tag" pour remplacer le libellé actuel de la balise par un autre. Dans cet exemple, l'orthographe de "Evenement" sera remplacée par "Evènement".



7. Cliquer sur "Replace"

Cette application est fournie de manière gracieuse par Esri mais ne constitue pas un produit ou un composant officiel de la plateforme ArcGIS Online. Vous devez donc savoir que:

- le code n'est pas supporté et des bugs peuvent être constatés (vous pouvez les faire remonter via le projet sur GitHub)
- l'application étant hébergée sur un serveur de démonstration, ce dernier peut être arrêté ou indisponible temporairement sans avertissement préalable
- pour les organisations disposant d'énormément d'éléments (plusieurs milliers), la recherche de balises en tant qu'administrateur peut parfois être un peu lente
- l'application peut être amenée à évoluer à tout moment et des fonctionnalités peuvent apparaître ou disparaître (consulter les pages de documentation du projet sur GitHub).

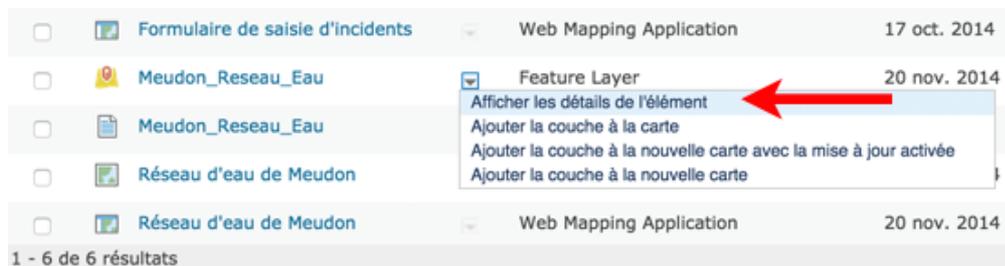
N° 27 - Modifier le schéma d'un Service d'Entités hébergé sur ArcGIS Online

Une des fonctionnalités clé de la plateforme ArcGIS Online est de permettre aux utilisateurs de publier leurs tables et leurs couches SIG en tant que services hébergés sur la plateforme de Cloud d'Esri. Lorsque vous avez publié un tel Service d'Entités, il peut arriver que vous ayez besoin de modifier certaines caractéristique du schéma de ces couches ou de ces tables comme par exemple: ajouter/modifier/supprimer un champ, un nom d'alias, une valeur par défaut, un domaine de valeurs, un modèle d'entité... Une solution consiste à supprimer le service puis à republier le Service d'Entités, mais il y a plus simple et plus rapide. Je vous propose de voir la démarche à suivre.

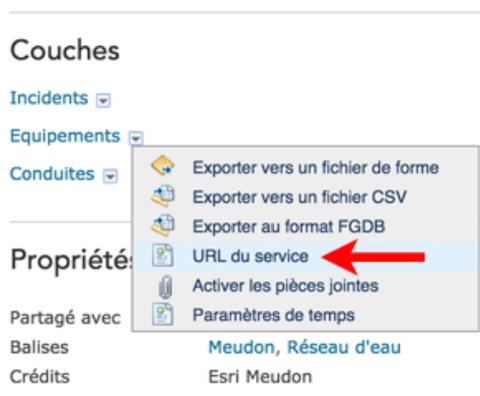
Accéder à la page d'administration de votre Service d'Entités

Pour pouvoir modifier le schéma d'une couche ou d'une table d'un Service d'Entités, il faut tout d'abord accéder à la page d'administration de votre service. Celle-ci n'est accessible qu'à 2 conditions:

- vous devez vous authentifier avec le compte ArcGIS Online qui est propriétaire de ce service,
 - votre Service d'Entités ne doit pas être public (tout au moins le temps de faire les modifications)
1. Commencez par vous connecter à votre portail ArcGIS Online (en cochant l'option "Rester Connecté").



2. Après vous être connecté, identifiez dans vos contenus le Service d'Entités à modifier puis affichez les détails de l'élément.



3. Cliquez ensuite sur la couche ou la table à modifier puis sur la commande "URL du service"



5. Dans l'URL du service, ajoutez `"/admin/"` entre `"/rest/"` et `"/services/"` pour basculer dans l'interface d'administration.



La page est quasiment identique, mais elle propose désormais l'accès à des opérations d'administration et en particulier l'opération `"Update Definition"`.

Modifier la définition des champs de votre couche (ou table)

1. Cliquez sur la commande `"Update Definition"` se trouvant en bas de la page.

La description JSON de la couche s'affiche alors dans une zone de texte que vous allez pouvoir modifier. Il est recommandé de faire une copie de ce contenu (vers un fichier texte par exemple) pour la réappliquer en cas d'erreur.

Update Layer Definition - Equipements

Note: This operation is only supported via POST

Update Layer Definition:

```
},
{
  "name": "DATE_INSPECTION",
  "type": "esriFieldTypeDate",
  "alias": "DATE_INSPECTION",
  "sqlType": "sqlTypeOther", "length": 8,
  "nullable": true,
  "editable": true,
  "domain": null,
  "defaultValue": null
},
{
  "name": "COMMENTAIRE",
  "type": "esriFieldTypeString",
  "alias": "COMMENTAIRE",
  "sqlType": "sqlTypeOther", "length": 250,
  "nullable": true,
  "editable": true,
  "domain": null,
  "defaultValue": null
},
{
  "name": "GlobalID",
  "type": "esriFieldTypeGlobalID",
  "alias": "GlobalID",
  "sqlType": "sqlTypeOther", "length": 38,
  "nullable": false,
  "editable": false,
  "domain": null,
  "defaultValue": null
},
{
  "name": "ID_EQUIPEMENT",
  "type": "esriFieldTypeString",
  "alias": "ID_EQUIPEMENT",
  "sqlType": "sqlTypeOther", "length": 50,
  "nullable": true,
  "editable": true,
  "domain": null,
  "defaultValue": null
}
},
"indexes": [
```

ASync: True False

Format:

Exemple 1: Modifier l'alias d'un champ

1. Admettons que vous souhaitez modifier le nom d'alias du champ "DATE_INSPECTION" pour mettre le libellé "DATE D'INSPECTION". Identifiez la définition de ce champ puis modifiez la propriété "alias" comme ceci:

```
"domain" : null,
"defaultValue" : null
},
{
  "name" : "DATE_INSPECTION",
  "type" : "esriFieldTypeDate",
  "alias" : "DATE D'INSPECTION",
  "sqlType" : "sqlTypeOther", "length" : 8,
  "nullable" : true,
  "editable" : true,
  "domain" : null,
  "defaultValue" : null
},
{
  "name" : "COMMENTAIRE",
  "type" : "esriFieldTypeString",
```

2. Avant de valider vos modifications, il vous faudra également modifier la valeur de la propriété "lastEditDate" en mettant la valeur "null" comme ceci:

```
"name" : "Equipements",
"type" : "Feature Layer",
"displayField" : "TYPE",
"description" : "Description de la couche equipement",
"copyrightText" : "Crédits de la couche equipement",
"defaultVisibility" : true,
"editingInfo" : {
  "lastEditDate" : null
},
```

Cliquez maintenant sur le bouton "Update Layer Definition" pour valider vos modifications. La description de la couche doit maintenant refléter ce nouveau nom d'alias.

HTML Popup Type: esriServerHTMLPopupTypeNone

Global ID Field: GlobalID

Type ID Field: TYPE

Fields:

- OBJECTID (type: esriFieldTypeOID, alias: OBJECTID, SQL Type: sqlTypeOther, nullable: false, editable: false)
- TYPE (type: esriFieldTypeString, alias: TYPE, SQL Type: sqlTypeOther, length: 50, nullable: true, editable: true)
- POSITION (type: esriFieldTypeString, alias: POSITION, SQL Type: sqlTypeOther, length: 50, nullable: true, editable: true)
- DATE_POSE (type: esriFieldTypeDate, alias: DATE_POSE, SQL Type: sqlTypeOther, length: 8, nullable: true, editable: true)
- DATE_INSPECTION (type: esriFieldTypeDate, alias: DATE D'INSPECTION, SQL Type: sqlTypeOther, length: 8, nullable: true, editable: true)
- COMMENTAIRE (type: esriFieldTypeString, alias: COMMENTAIRE, SQL Type: sqlTypeOther, length: 250, nullable: true, editable: true)
- GlobalID (type: esriFieldTypeGlobalID, alias: GlobalID, SQL Type: sqlTypeOther, length: 38, nullable: false, editable: false)
- ID_EQUIPEMENT (type: esriFieldTypeString, alias: ID_EQUIPEMENT, SQL Type: sqlTypeOther, length: 50, nullable: true, editable: true)

Indexes:

- PK_Meudon_R__F4B70D850FC1B12E (Fields: OBJECTID, IsAscending: True, IsUnique: True, Description: clustered, unique, primary key)
- user_2921.Meudon_Reseau_Eau_Equipements2_Shape_sidX (Fields: Shape, IsAscending: False, IsUnique: False, Description: Shape Index)
- FDO_GlobalID (Fields: GlobalID, IsAscending: True, IsUnique: True, Description:)

Exemple 2: Ajouter un domaine de valeur sur un champ

1. Admettons que pour cette couche, je souhaite associer un domaine avec 3 valeurs pour le champ "POSITION".

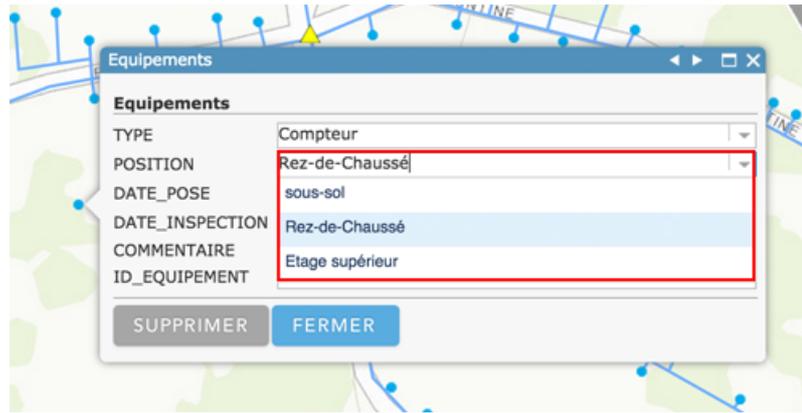
```
{
  "name" : "POSITION",
  "type" : "esriFieldTypeString",
  "alias" : "POSITION",
  "sqlType" : "sqlTypeOther", "length" : 50,
  "nullable" : true,
  "editable" : true,
  "domain" : null,
  "defaultValue" : null
},
```

2. En procédant de la même manière que précédemment, à l'aide de la chaîne JSON suivante, je peux définir la propriété "Domain" de mon champ "POSITION".

```
{
  "name" : "POSITION",
  "type" : "esriFieldTypeString",
  "alias" : "POSITION",
  "sqlType" : "sqlTypeOther", "length" : 50,
  "nullable" : true,
  "editable" : true,
  "domain" : {
    "type" : "codedValue",
    "name" : "position_equipement",
    "codedValues" : [
      {
        "name" : "sous-sol",
        "code" : "ssol"
      },
      {
        "name" : "Rez-de-Chaussé",
        "code" : "RDC"
      },
      {
        "name" : "Etage supérieur",
        "code" : "EtSup"
      }
    ]
  },
  "defaultValue" : "RDC"
},
```

Vous remarquerez également que l'on a spécifié une valeur par défaut pour le champ en spécifiant une valeur pour la propriété "defaultValue".

3. Avant de valider vos modifications, vous n'oublierez pas de modifier la valeur de la propriété "lastEditDate" en mettant la valeur "null".
4. Dorénavant, après validation de mes modifications, les utilisateurs de la couche disposeront d'une liste de 3 valeurs (et 3 libellés) pour ce champ dans toutes les applications permettant la consultation ou la mise à jour de ces données.



Exemple 3: Ajouter un nouveau champ

1. Admettons maintenant que vous souhaitez ajouter un nouveau champ dans votre couche.
2. Il suffira de procéder de la même manière que précédemment en identifiant la zone de texte décrivant les champs de la couche puis en ajoutant la description JSON d'un champ comme dans l'exemple ci-dessous:

```
,  
{  
  "name" : "ETAT_EQUIPEMENT",  
  "type" : "esriFieldTypeString",  
  "alias" : "ETAT DE L'EQUIPEMENT",  
  "sqlType" : "sqlTypeOther", "length" : 50,  
  "nullable" : true,  
  "editable" : true,  
  "domain" : null,  
  "defaultValue" : "Equipement neuf"  
},  
"indexes" : [  
  {  
    "name" : "PK_Meudon_R_F4B70D850FC1B12E".
```

Nous rajoutons ici un champ "ETAT_EQUIPEMENT" en précisant son nom, son alias, son type, sa longueur, sa valeur par défaut...

3. Avant de valider vos modifications, vous n'oublierez pas de modifier la valeur de la propriété "lastEditDate" en mettant la valeur "null".

Remarque: Pour supprimer un champ, il suffira de retirer la partie de la chaîne JSON qui décrit ce champ. Vous noterez toutefois que les champs réservés (comme "OBJECTID" par exemple), ne peuvent être supprimés.

N° 28 - Utiliser les dossiers pour organiser vos contenus ArcGIS Online

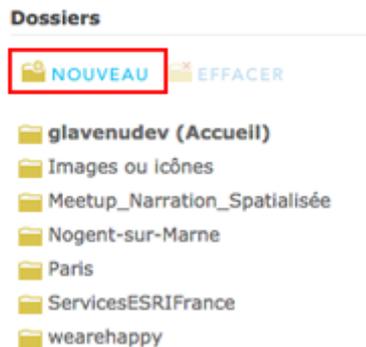


Lorsque l'on commence à publier et partager des contenus sur un portail ArcGIS Online, il est important de les organiser pour les gérer plus facilement. Pour cela, ArcGIS Online dispose d'une notion de "Dossier" qui permet de classer ses contenus (données, documents, services, cartes, scènes, applications, ...) selon une logique qui vous appartient de définir (thématique, géographique, chronologique, ...).

Créer un dossier

Pour créer un dossier, c'est très simple, vous procéderez ainsi:

1. Placez-vous tout d'abord sur l'onglet "Contenus" de votre portail.
2. Cliquez ensuite sur le bouton "Nouveau"

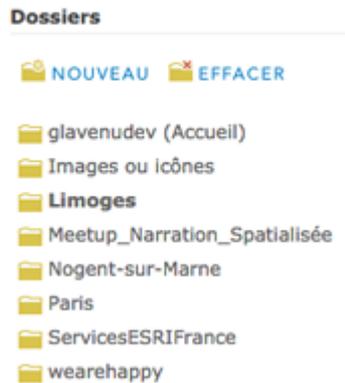


3. Saisissez ensuite le nom du dossier à créer.

Créer un dossier

Nom du dossier :

4. Ce dernier apparaît alors dans la liste de vos dossiers.



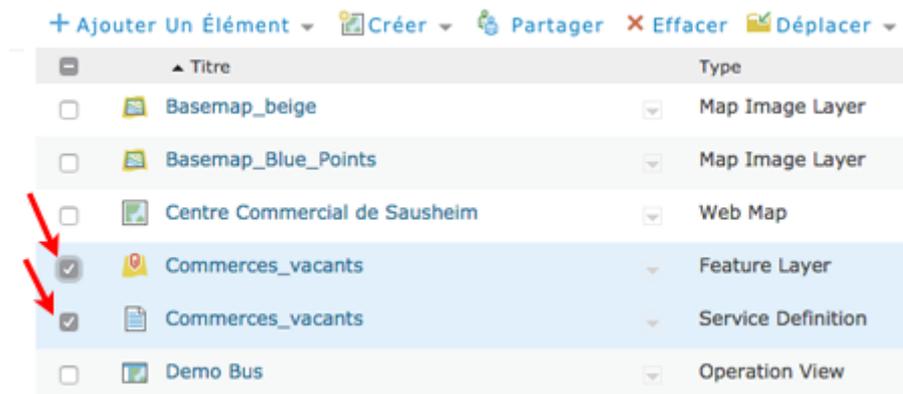
On notera que l'arborescence des dossiers d'ArcGIS Online est à un seul niveau. Autrement dit, on ne peut pas créer des dossiers à l'intérieur d'un dossier.

Déplacer des contenus dans un dossier

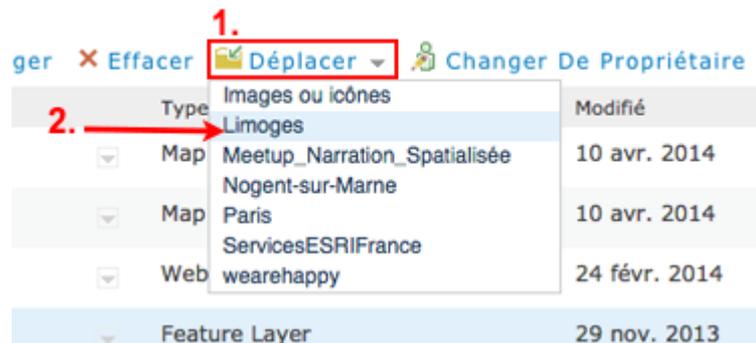
Vos contenus peuvent à tout moment être déplacés d'un dossier vers un autre. Il est important de retenir que cette organisation logique n'a aucun impact sur l'URL de chaque ressource. Vous pouvez donc réorganiser vos contenus sans aucune incidence sur les liens, les cartes ou les applications exploitant ces contenus.

Pour déplacer des contenus dans un dossier, vous procéderez de la manière suivante:

1. Affichez le dossier dans lequel se trouvent vos contenus, puis cochez la case leur correspondant.



2. Cliquez ensuite sur le bouton "Déplacer" puis choisissez le dossier dans lequel le contenu doit être déplacé.



3. Vos contenus se trouvent désormais dans le dossier indiqué.



Supprimer un dossier

Pour supprimer un dossier, il suffira de se placer sur le dossier à supprimer puis de cliquer sur le bouton "Effacer".



Si votre dossier n'est pas vide, vous verrez apparaître le message ci-dessous.



Si vous ne souhaitez pas supprimer vos contenus avec le dossier, alors il faudra déplacer préalablement les contenus dans un autre dossier avant de pouvoir le supprimer.

N° 29 - Améliorer vos cartes web en utilisant des étiquettes

Dans de nombreux cas, votre carte sera plus parlante si certaines entités sont accompagnées d'informations textuelles permettant de préciser le nom ou la valeur des entités affichées sur cette carte. Dans ArcGIS, cette notion de texte positionné dynamiquement sur une carte s'appelle des "étiquettes" (en anglais "labels"). Dans une carte web ArcGIS Online, il existe 2 manières d'ajouter des étiquettes selon le type de service web sur lequel sont basées vos couches.



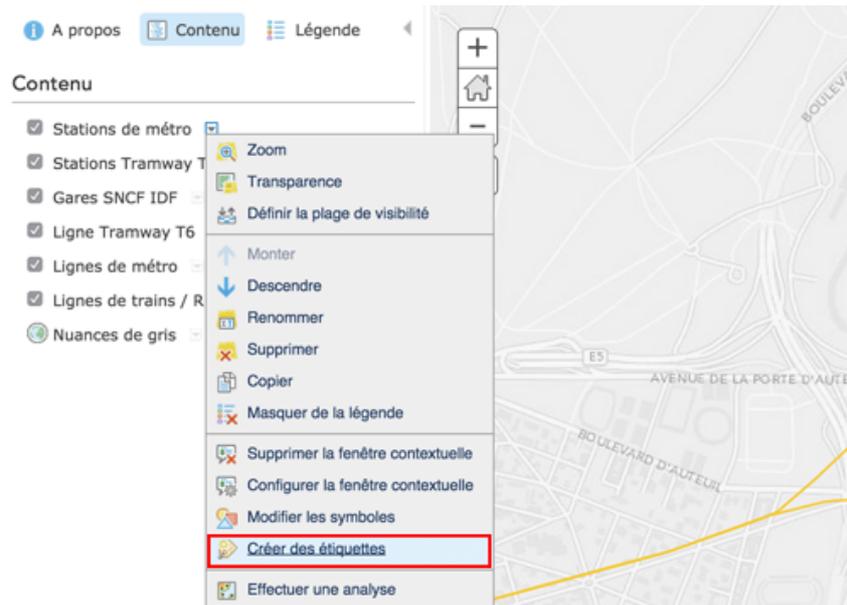
A partir d'un Map Service

Si votre couche est basée sur un Map Service ArcGIS (service image publié via ArcGIS Server), alors les étiquettes se configurent dans l'outil de conception du service (ArcMap). Une fois le Map Service publié, les étiquettes sont calculées et repositionnées à chaque requête et incorporées dans l'image de la carte renvoyée à l'application cliente. L'avantage dans ce cas, c'est que vos étiquettes apparaîtront sur la carte quelle que soit l'application cliente.

A partir d'un Service d'Entités

Si votre couche est basée sur un Service d'Entités (service vectoriel publié via ArcGIS Online ou ArcGIS Server), alors les étiquettes sont affichées en vectoriel par l'application cliente. La visionneuse standard d'ArcGIS Online vous permet, au moment de la conception de la carte, de configurer les étiquettes sur les différentes couches.

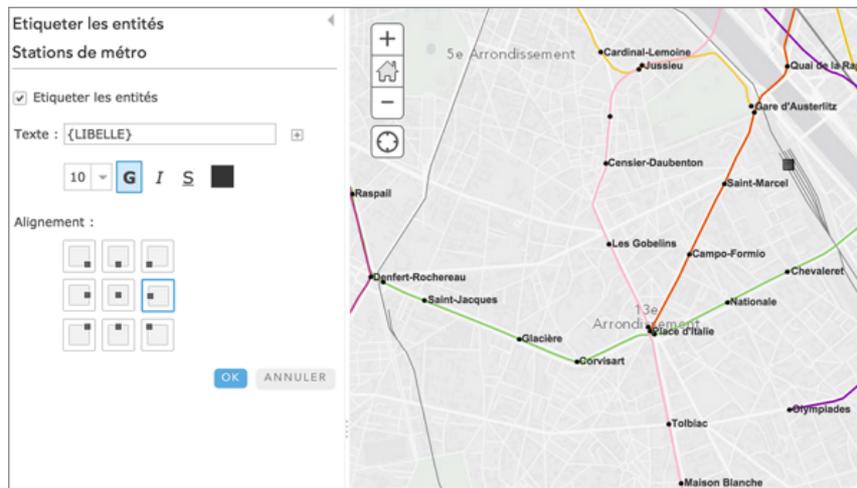
L'accès au paramétrage des étiquettes se fait via le menu contextuel de la couche à l'aide de la commande "Créer des étiquettes".



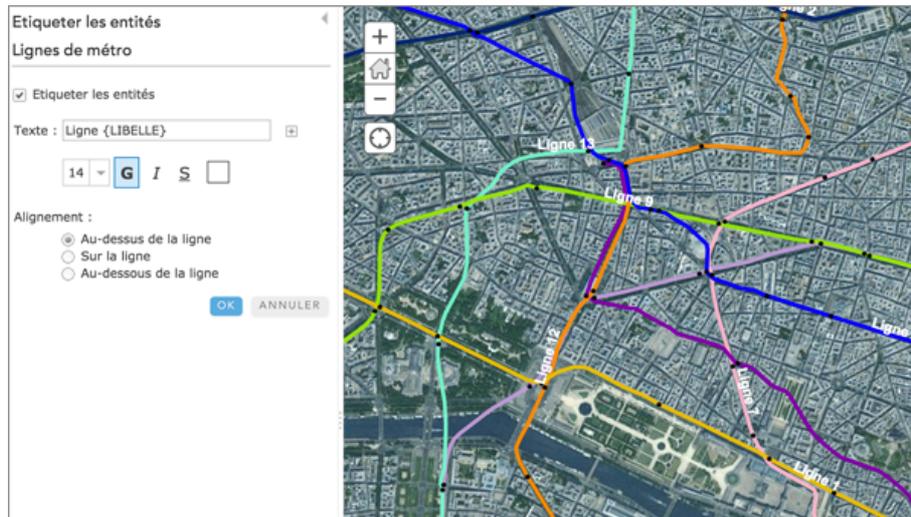
Il vous suffira alors de définir le contenu du texte, le style et les options d'alignement des étiquettes.

Pour définir le texte de l'étiquette, vous devez choisir le (ou les) champs dont les valeurs doivent être affichées.

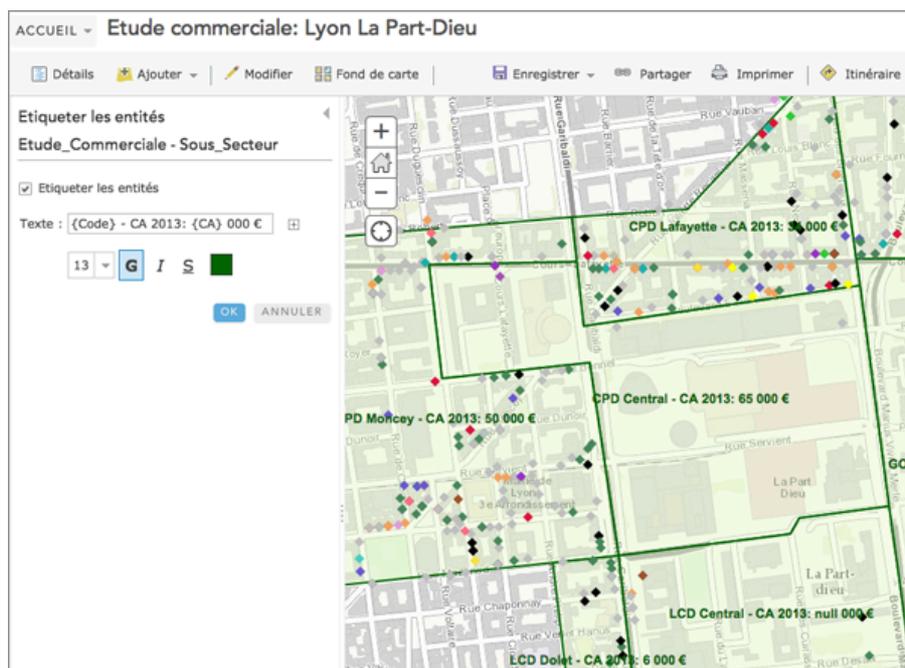
Dans ce premier exemple, on définit des étiquettes sur une couche de stations de métro à partir du champ contenant le libellé de la station.



Dans ce second exemple, on définit des étiquettes sur une couche de lignes de métro en combinant la chaîne de caractères "Ligne " avec le champ "Libelle" contenant le numéro de la ligne.



Dernier exemple, on définit des étiquettes sur une couche de sous-secteurs commerciaux pour afficher à la fois le nom du secteur (avec le champ "Code") et le chiffre d'affaire réalisé en 2013 (avec le champ "CA"). On notera que pour des couches de polygones, le placement des étiquettes se fait automatiquement au centre de chaque entité.

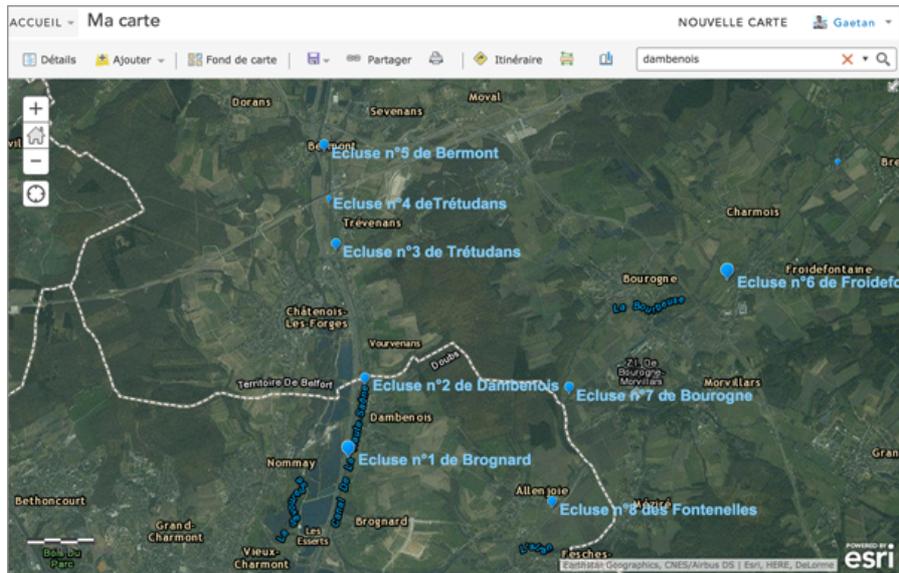


Il est important de noter que toutes les apps de la plateforme ArcGIS n'exploitent pas encore ce type d'étiquette. Par exemple, les applications Collector for ArcGIS et Explorer for ArcGIS n'afficheront pas les étiquettes. Cette capacité arrivera dans des versions ultérieures de Collector et d'Explorer.

Étiquettes et affichage 3D

Lorsque vous définissez des étiquettes sur une couche d'entités (c'est à dire basée sur un Service d'Entités), vous pouvez enregistrer la couche afin de pouvoir la réutiliser dans d'autre carte web mais aussi dans des scènes web 3D.

Ainsi, la couche des écluses affichée ci-dessous dans une carte web d'ArcGIS Online...



... peut directement être utilisée dans une scène web 3D ArcGIS Online.

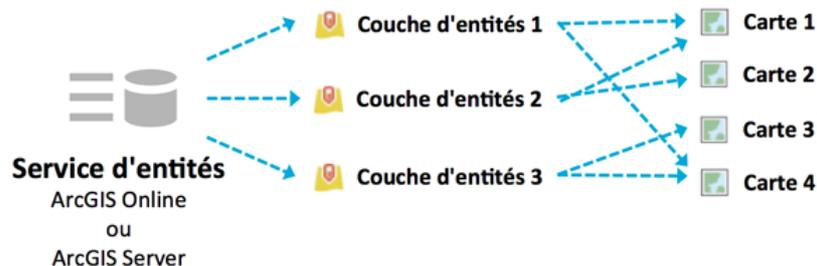


N° 30 - Améliorer votre productivité en copiant et en enregistrant vos couches

Lorsque vous concevez régulièrement des cartes web sur ArcGIS Online, il peut vous arriver d'utiliser plusieurs fois les mêmes données avec la même représentation. Du coup vous vous retrouvez à redéfinir une symbologie, un filtre, des étiquettes, ... alors que vous l'avez déjà fait pour une autre carte. ArcGIS Online propose une solution pour vous éviter cette perte de temps en permettant à l'utilisateur d'enregistrer les couches indépendamment de la carte.

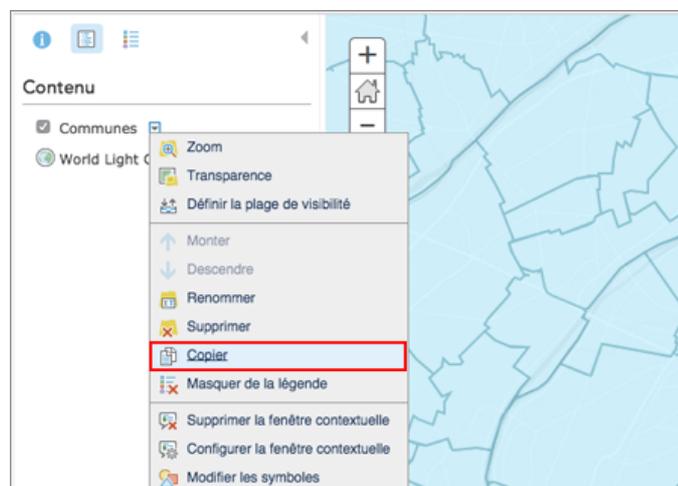
Le principe

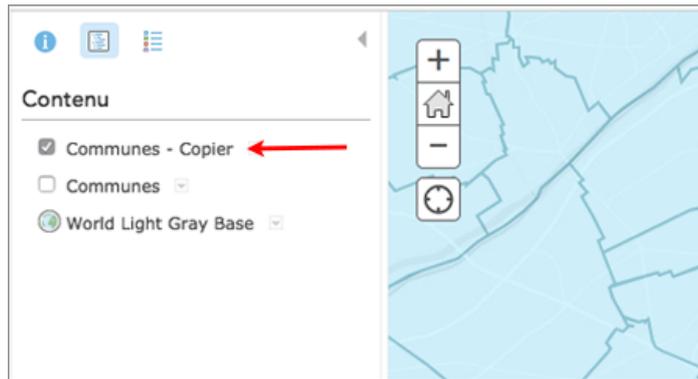
Lorsque vous configurez les propriétés d'une couche d'entités (Feature Layer) avec la visionneuse standard d'ArcGIS Online, il est possible d'enregistrer la couche et toutes ses propriétés en tant qu'élément de type "Feature Layer" de manière totalement autonome de la carte. Cette notion, similaire à la notion de fichier ".lyr" dans ArcGIS Desktop, permet à l'utilisateur de réutiliser la couche dans différentes cartes sans avoir à redéfinir toutes ses propriétés. Pouvoir enregistrer une couche permet aussi de préparer différentes représentations sur un même jeu de données. Bien entendu, il n'y a aucune duplication du Service d'Entités sous-jacent.



En pratique

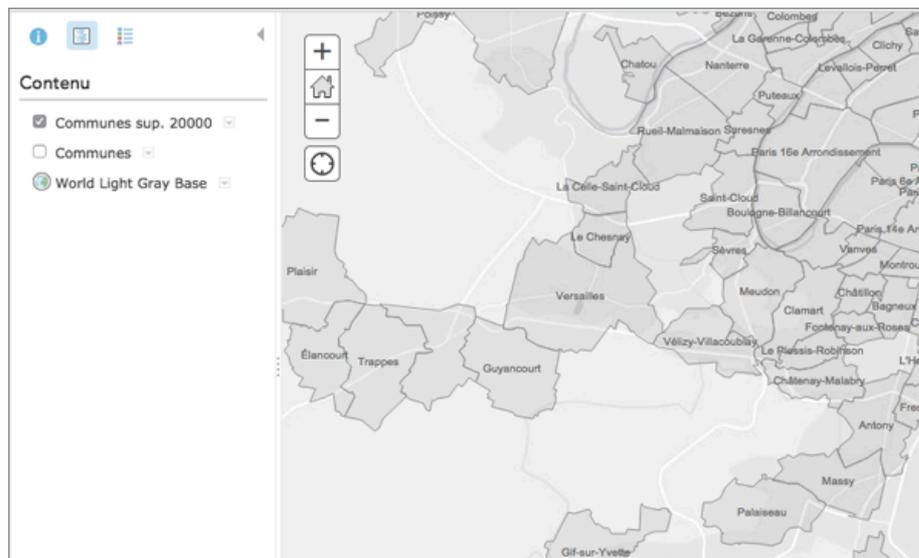
1. Après avoir ajouté la couche d'entités dans votre carte, vous ferez une copie de cette couche afin de ne pas modifier la couche d'entité originale (c'est à dire l'élément déjà référencé sur votre portail).



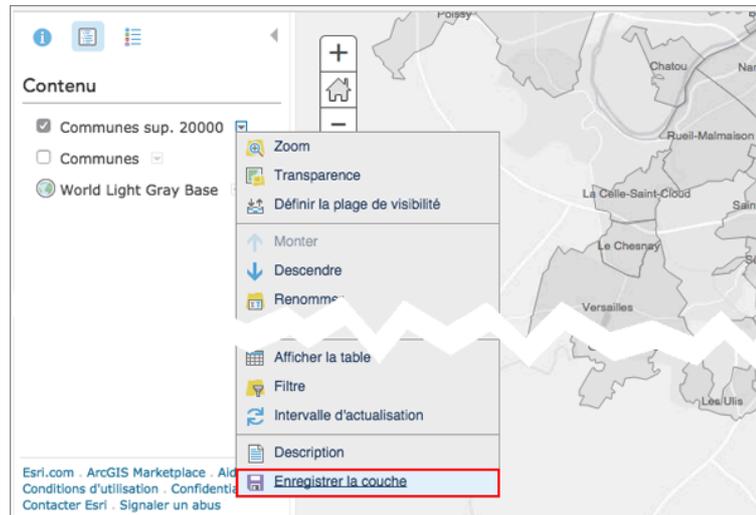


2. Une fois la couche dupliquée, vous pouvez la renommer pour lui donner un nom plus parlant. Vous pouvez ensuite définir ses propriétés (symboles, filtre, étiquettes, plage d'échelles, fenêtre contextuelle, intervalle d'actualisation, ...).

Par exemple ici, on définit un filtre, une symbologie et étiquetage sur la couche afin de n'afficher que les communes de plus de 20 000 habitants.



3. Cette couche peut maintenant être enregistrée pour pouvoir être réutilisée dans d'autres cartes. Pour cela, vous utiliserez la commande "Enregistrer la couche" située dans le menu contextuelle de la couche.



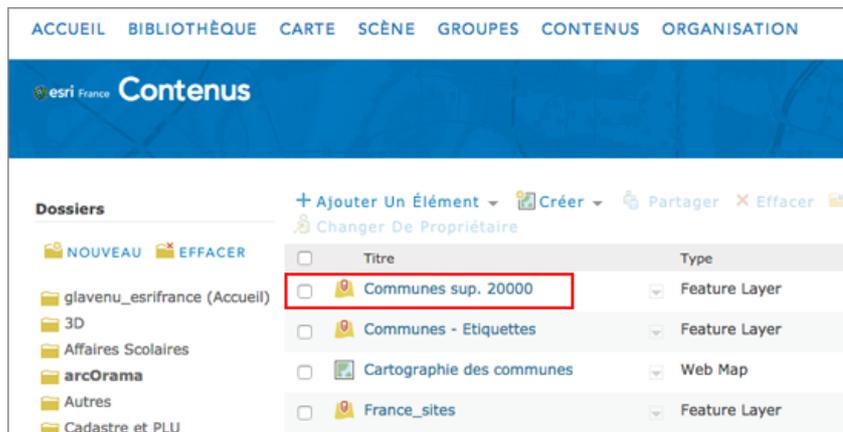
4. Comme tout élément créé dans votre portail ArcGIS Online vous devez lui associer un titre, une description et des balises.

The image shows a screenshot of the 'Créer un élément' (Create Item) dialog box in ArcGIS Online. The form is filled with the following information:

- Titre :** Communes sup. 20000
- Balises :** communes x limites administratives x
- Résumé :** Contours + Etiquettes des communes > à 20000 hab
- Enregistrer dans le dossier :** arcOrama

At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'CRÉER UN ÉLÉMENT' and 'ANNULER'.

5. Votre couche est désormais disponible pour être utilisée dans n'importe quelles cartes web. Comme tout élément d'ArcGIS Online vous pouvez y associer des privilèges d'accès.



Remarque: Lorsque vous ajoutez votre couche dans une carte, si vous modifiez ses propriétés et que vous l'enregistrez à nouveau, alors elle sera modifiée dans toutes les cartes utilisant cette couche. Pour plus d'informations sur le mécanisme de copie et d'enregistrement de couches, vous pouvez vous référer à [cette page de l'aide en ligne](#).

N° 31 - Mettre à jour les informations de profil d'un utilisateur ArcGIS Online

En tant qu'utilisateur ou administrateur d'un portail ArcGIS Online, vous avez peut-être eu besoin de modifier ou de compléter les informations de votre profil ou de celui d'un de vos utilisateurs. Ci-dessous, je décris la démarche qui permet de gérer les informations du profil d'un utilisateur.

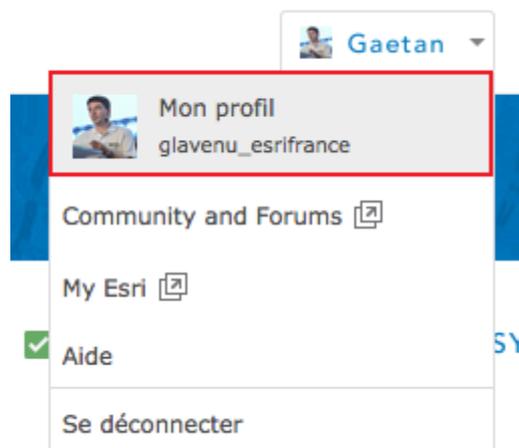
Deux cas de figure se présentent:

- Si vous n'avez pas le rôle "administrateur", alors vous ne pourrez modifier que les propriétés de votre profil.
- Si vous avez le rôle "administrateur", alors vous pourrez modifier les propriétés de votre profil et celles des autres utilisateurs du portail.

Accéder aux informations de votre propre profil

Modifier les informations de son propre profil est opération très simple:

1. Après votre connexion au portail ArcGIS Online de votre organisation, vous cliquerez sur votre nom dans la zone située en haut à droite de l'interface. A partir de ce menu, vous cliquerez ensuite sur "*Mon profil*".



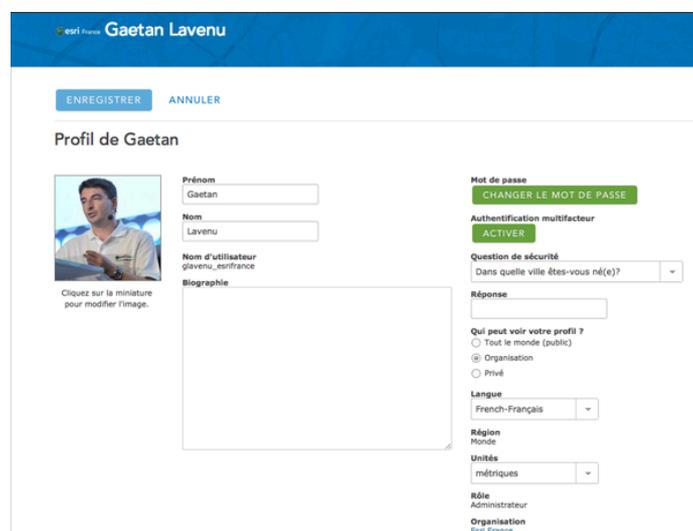
2. Une fois votre page de profil affichée, vous cliquerez que le bouton "Mettre à jour mon profil".



3. Via la page de profil vous pourrez alors modifier la plupart des informations concernant votre profil:

- Votre photo
- Votre prénom
- Votre nom
- Votre biographie
- Votre mot de passe
- La question/réponse de sécurité (notamment utilisée en cas d'oubli du mot de passe)
- La visibilité de votre profil
- La langue de l'interface
- Les unités cartographiques à utiliser

Vous pourrez décider également d'activer (ou pas) le mécanisme d'authentification multi-utilisateur.



Modification des informations relatives à son propre profil

4. Vous penserez ensuite à enregistrer les modifications à l'aide du bouton "Enregistrer".

Accéder aux informations du profil d'un de vos utilisateurs

En tant qu'administrateur, vous pouvez un certain nombre d'informations relatives au profil de chaque utilisateur de votre organisation. La démarche est également très simple:

1. Dans l'interface d'administration, identifiez l'utilisateur à modifier puis, à l'aide du bouton "Actions" vous accédez à la commande "Afficher le profil".

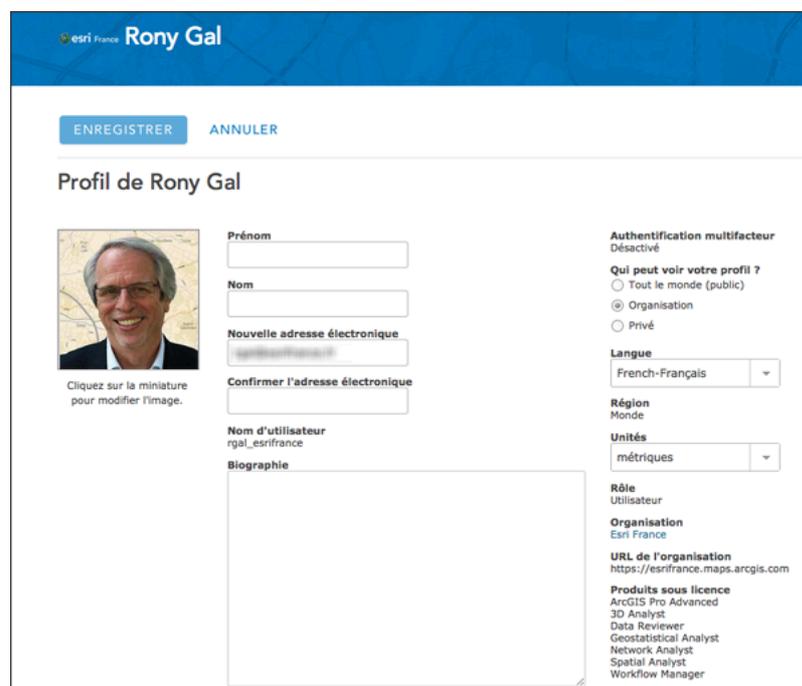


Une fois votre page de profil affichée, vous cliquerez que le bouton "Modifier le profil".



2. Via la page de profil vous pourrez alors modifier certaines informations concernant le profil de votre utilisateur:

- Sa photo
- Son prénom
- Son nom
- Son adresse email
- Sa biographie
- La visibilité de son profil
- La langue de son interface
- Ses unités cartographiques



esri France **Rony Gal**

ENREGISTRER ANNULER

Profil de Rony Gal


Cliquez sur la miniature pour modifier l'image.

Prénom

Nom

Nouvelle adresse électronique

Confirmer l'adresse électronique

Nom d'utilisateur
rgal_esrfrance

Biographie

Authentication multifacteur
Désactivé

Qui peut voir votre profil ?
 Tout le monde (public)
 Organisation
 Privé

Langue
French-Français

Région
Monde

Unités
métriques

Rôle
Utilisateur

Organisation
Esri France

URL de l'organisation
<https://esrfrance.maps.arcgis.com>

Produits sous licence
ArcGIS Pro Advanced
3D Analyst
Data Reviewer
Geostatistical Analyst
Network Analyst
Spatial Analyst
Workflow Manager

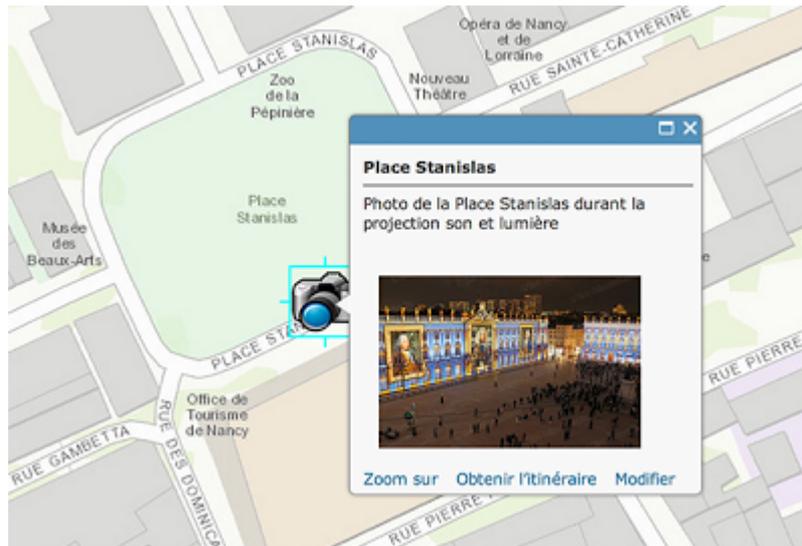
Modification des informations relatives au profil d'un utilisateur du portail

3. Vous penserez ensuite à enregistrer les modifications à l'aide du bouton "Enregistrer".

Remarque: Que vous soyez administrateur ou qu'il s'agisse de votre propre compte, vous ne pouvez pas modifier le nom de l'utilisateur. En effet, il s'agit de l'identifiant (unique) du compte qui est utilisé pour vous authentifier sur la plateforme, il ne peut donc pas être changé.

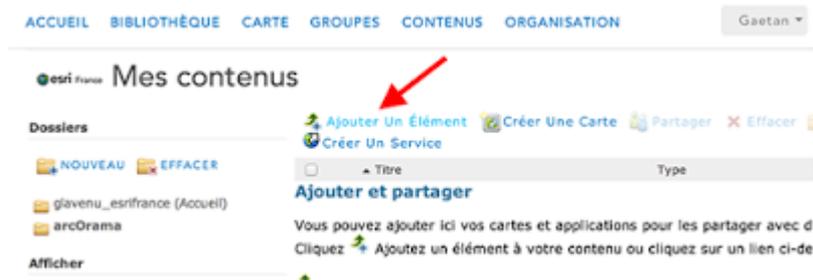
N° 32 - Utiliser des photos stockées sur ArcGIS Online

La mise à jour d'ArcGIS Online de septembre a introduit une nouvelle fonctionnalité intéressante permettant, si vous disposez d'un plan d'organisation, de stocker et de référencer vos photos directement sur la plateforme. Une fois stockées sur ArcGIS Online, vos photos apparaissent dans vos contenus et peuvent être utilisées dans les fenêtres contextuelles de vos cartes web, dans vos Story Maps ou toute autre application ayant un accès à Internet. Ci-dessous un exemple présentant concrètement la procédure.



Ajouter la photo dans vos contenus

Vous allez tout d'abord vous placer dans l'onglet "Mes contenus" puis à l'aide de la commande "Ajouter un élément".



Vous ajouterez ensuite la photo dans vos contenus. Comme tous les éléments publiés sur la plateforme, ce dernier doit avoir une description et des balises associées.

Ajouter un élément ✕

Ajoutez un élément à partir de votre ordinateur ou faites référence à un élément sur le Web.

L'élément est : **1. Choisir la photo**

Fichier: **1. Choisir la photo**

Éléments pris en charge

Titre: **2. Saisir des balises**

Balises: **3. Valider l'import de l'élément**

Ajouter une ou plusieurs balises

Pour que votre photo soit accessible dans vos cartes web, vous devez la partager publiquement (l'URL de la photo n'apparaîtra que si celle-ci est publique).

ACCUEIL BIBLIOTHÈQUE CARTE GROUPES CONTENUS ORGANISATION Gaetan ▾

Photo de la place Stanislas à Nancy

 Image par glavenu_esrifrance
Dernière modification: 11 octobre 2013
0 évaluations, 0 vues

Description

Contraintes d'accès et d'utilisation

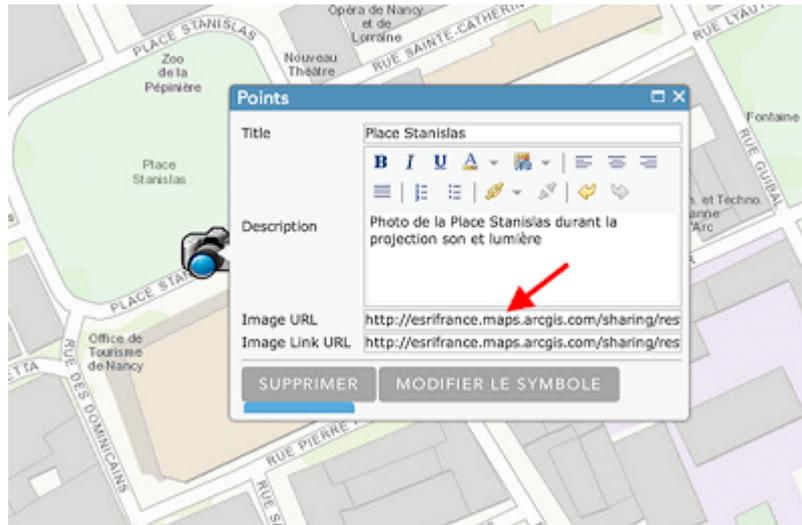
2. L'URL de votre photo apparaît ici

Image URL

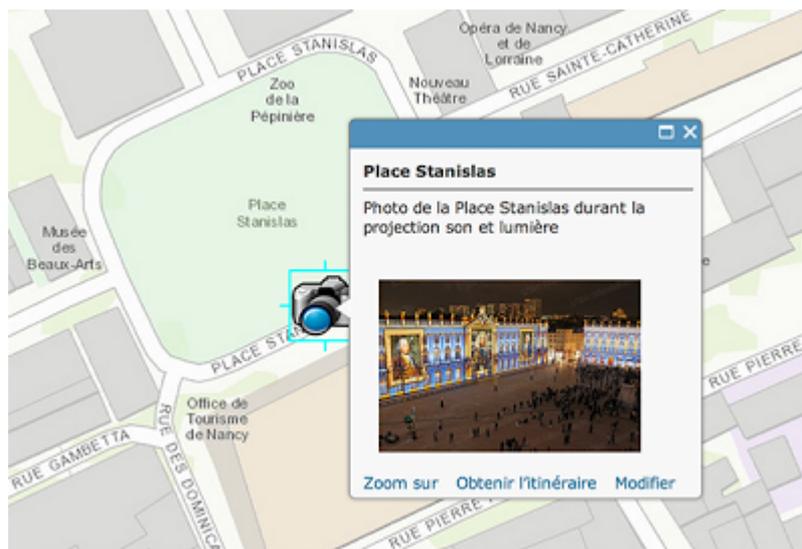
<http://esrifrance.maps.arcgis.com/sharing/rest/content/items/411881e8a7ca4bc6afe376a0499f55c4/data>

Utiliser la photo dans une carte web (ou ailleurs)

Vous pouvez désormais copier/coller l'URL de votre photo et l'utiliser où vous le souhaitez. Tout comme, les tuiles des caches de vos cartes ou les données des services d'entités, la bande passante utilisée par les applications affichant votre photo ne consomment aucun crédit ArcGIS Online. Dans notre exemple, nous allons ajouter la photo dans la fenêtre contextuelle d'une entité de la carte. Il suffit de coller l'URL de la photo dans le champ que vous avez défini à cet effet.



La photo est désormais accessible dans la fenêtre contextuelle, quel que soit l'environnement dans lequel votre carte web est affichée (ArcGIS for Desktop, ArcGIS Explorer, page web, Wordpress, iOS, Android, Windows Phone, SharePoint, PowerPoint, Excel, IBM Cognos, ...).



Télécharger la photo

Lorsque vous partagez une photo sur votre portail, la photo peut être téléchargée à l'aide de la commande "Ouvrir" puis "Télécharger".

Photo de la place Stanislas à Nancy



Image par [glavenu_esrfrance](#)
Dernière modification: 11 octobre 2013

★ ★ ★ ★ ★ (0 évaluations, 3 vues)

[Facebook](#) [Twitter](#)

OUVRIR ▾
Télécharger

PARTAGER

MODIFIER

EFFACER

DÉPLACER ▾

MISE À JOUR

Description

Pour terminer, on notera que les formats d'images supportés par ArcGIS Online sont les suivants:
*.jpg, *.jpeg, *.png, *.tif, *.tiff

N° 33 - Rechercher des contenus sur un portail ArcGIS Online



Le partage de contenus sécurisés au sein d'un portail collaboratif est un des aspects clés d'ArcGIS Online. Une fois votre portail déployé, le nombre de contenus de vos utilisateurs (jeux de données, documents, services, cartes et applications) va croître très rapidement. Il est alors indispensable de pouvoir retrouver rapidement des contenus parmi un catalogue qui peut potentiellement contenir des dizaines de milliers de ressources. Pour cela, ArcGIS Online dispose de fonctionnalités de recherche riches et performantes pour retrouver ces ressources.

Recherche simple

La zone de recherche du portail permet de saisir une expression (un ou plusieurs mots) et de retrouver tous les contenus ayant un lien avec cette expression (dans leur titre, description, résumé, balise, ...). Vous pouvez également affiner votre recherche en décidant de rechercher uniquement des contenus de type cartes, couches, applications, outils, documents (fichiers) ou encore seulement des groupes.



On notera que la restriction sur la recherche de contenus peut également se faire à posteriori (une fois les résultats affichés) en utilisant les options situées dans la partie gauche de l'interface de présentation des résultats.

ACCUEIL BIBLIOTHÈQUE CARTE SCÈNE GROUPES CONTENUS

esri France Résultats de recherche

Afficher 36 résultats

Tous les résultats
Cartes
Couches
Scènes
Apps
Outils
Fichiers

Afficher le contenu d'ArcGIS Desktop

Paris - P
Cartogre
Web
Date de
☆☆☆

Ouvrir Détails

Si le nombre de résultats est important, vous pourrez également modifier l'ordre de tri des résultats en utilisant les options de tri situées dans la partie supérieure de l'interface de présentation des résultats.

Pertinence Titre Propriétaire Evaluation Vues **Date** ▼

Recherche avancée à l'aide de champs

Lorsque vous recherchez des contenus ou des groupes, vous pouvez aller plus loin dans les expressions de recherche en utilisant les champs de métadonnées associés à vos contenus.

Vous pouvez ainsi rechercher uniquement les contenus incluant "élection" dans leur titre. L'expression de recherche sera alors:

title:élection

Vous pourrez aussi rechercher uniquement les contenus appartenant à un utilisateur spécifique "glavenu_esrifrance". L'expression de recherche sera alors:

owner:glavenu_esrifrance

Vous pourrez également utiliser des informations comme la référence spatiale, les droits d'accès ou encore le type d'élément. Par exemple, on pourra rechercher les contenus dont la référence spatiale est en Lambert 93 (dont le code EPSG est 2154). L'expression de recherche sera alors:

```
spatialreference:2154
```

Recherche combinant plusieurs critères

L'outil de recherche d'ArcGIS Online permet également de combiner, dans l'expression de recherche, plusieurs critères. Pour cela, vous disposez d'opérateurs booléens comme AND, OR et NOT. Par exemple, je peux rechercher les contenus liés au mot "gare" ou au mot "transport ferré". L'expression de recherche sera alors:

```
gare OR "transport ferré"
```

Autre exemple, je peux rechercher les contenus liés au mot "aménagement" et qui sont partagés en "public". L'expression de recherche sera alors:

```
aménagement AND access:public
```

Dernier exemple, je peux rechercher les contenus portant la balise "espaces verts" mais qui n'appartienne pas à l'utilisateur "glavenu_esrifrance". L'expression de recherche sera alors:

```
tags:"espaces verts" NOT owner:glavenu_esrifrance
```

Vous pourrez utiliser des parenthèses "(" et ")" pour gérer la priorité des opérateurs et créer ainsi des sous-requêtes. Par exemple, je peux rechercher les contenus appartenant à l'utilisateur "glavenu_esrifrance" et portant la balise "maternelle" ou "collège" ou "lycée". L'expression de recherche sera alors:

```
owner:glavenu_esrifrance AND (tags:maternelle OR tags:collège  
OR tags:lycée)
```

Recherche utilisant des dates

Les expressions de recherche peuvent inclure des valeurs de type date. Il faudra alors utiliser le formalisme "timestamp" pour les valeurs de date. Par exemple, si vous souhaitez sélectionner les contenus chargés sur le portail entre le 1er janvier 2014 et le 31 décembre 2014, l'expression de recherche sera alors:

```
uploaded:[000000138853080000 TO 0000001420066799000]
```



Comme vous le constatez les dates sont spécifiées avec le système "timestamp" (appelé aussi temps UNIX), c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 à 0:00:00. Pour convertir des dates en "timestamps" vous pouvez utiliser des convertisseurs en ligne (comme [celui-ci](#)) et vous noterez l'ajout de 6 zéros avant la valeur du "timestamp" et de 3 zéros après la valeur du "timestamp" (car ArcGIS Online attend des millisecondes).

Autres option avancées

Le système de recherche d'ArcGIS Online permet d'exploiter d'autres options plus avancées comme la priorité (avec le signe "^") ou la cardinalité (avec les signes "+" et "-") entre les différents critères de votre expression de recherche.

Pour en savoir d'avantage, [une page](#) aux expressions de recherche est disponible dans l'aide en ligne.

N° 34 - Utiliser des symboles personnalisés dans vos cartes web

Lorsque vous concevez des cartes web sur un portail ArcGIS, vous pouvez modifier interactivement la symbologie de vos couches de points, de lignes ou de polygones. Pour cela, dans les propriétés de vos couches vous disposez de nombreuses bibliothèques de symboles prêts à l'emploi pour couvrir la plupart des thématiques.



Cependant, il n'y en a jamais assez et les cartographes les plus exigeants apprécieront de pouvoir utiliser leurs propres symboles personnalisés. Pour les couches de points, il est en effet possible d'utiliser des images de votre choix pour représenter vos entités. Pour cela, les images ne doivent pas dépasser une taille de 120x120 pixels (au format GIF, JPEG ou PNG) et doivent être accessibles en ligne (accessibles par une URL).

Pour ajouter une image personnalisée vous cliquerez sur le lien "Ajouter une image" puis vous indiquerez l'URL de l'image.



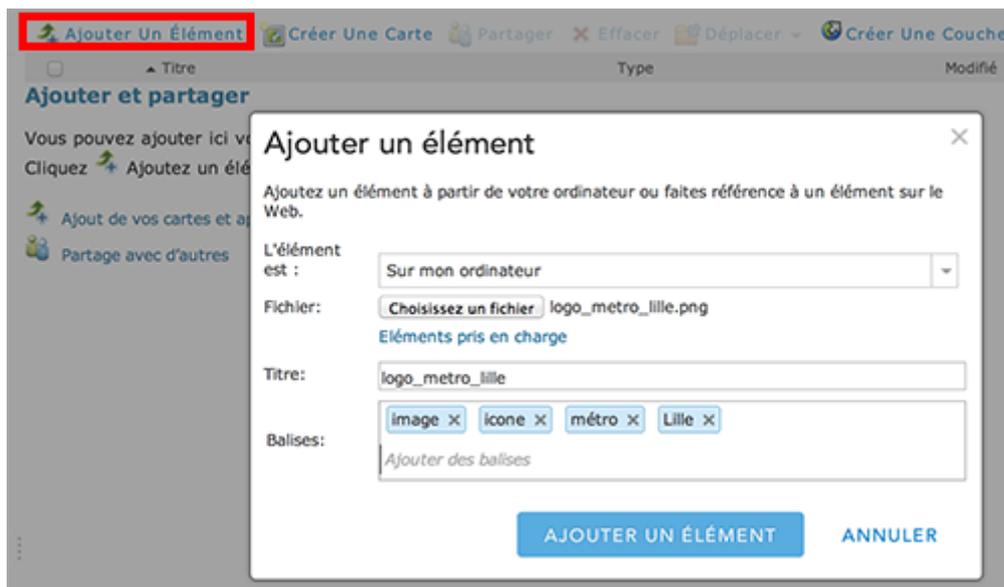
Une fois l'image ajoutée, vous réglerez la taille de celle-ci pour quelle corresponde au rendu souhaité.



Héberger vos images sur le portail

Un portail ArcGIS permet de référencer et d'héberger de nombreux formats de documents dont des fichiers image. Ainsi, si les images que vous souhaitez utiliser pour vos symboles ponctuels sont en local sur votre poste, vous pouvez tout à fait les télécharger sur votre portail ArcGIS (ArcGIS Online ou Portal for ArcGIS). Vous pourrez ensuite les utiliser en tant que symbole ponctuel dans vos différentes cartes.

Pour cela, il vous suffit d'ajouter vos images en tant qu'éléments dans vos sur le portail. Pour une meilleure organisation, on pourra recommander de créer, par exemple, un dossier "Images" pour distinguer ces images des autres sources de données publiées sur le portail.



Une fois vos images ajoutées sur le portail, vous modifierez les options de partage pour qu'elles soient publiques. Dès lors, l'URL de l'image sera accessible dans les propriétés de l'élément. Cette URL est celle à indiquer pour accéder directement à l'image.

logo_metro_lille



Image par glavenu_esrfrance
Dernière modification: 12 décembre 2013
★★★★★ (0 évaluations, 1 vue)
Facebook Twitter

OUVRIR ▾



PARTAGER



MODIFIER



EFFACER



DÉPLACER ▾



MISE À JOUR

Description

Contraintes d'accès et d'utilisation

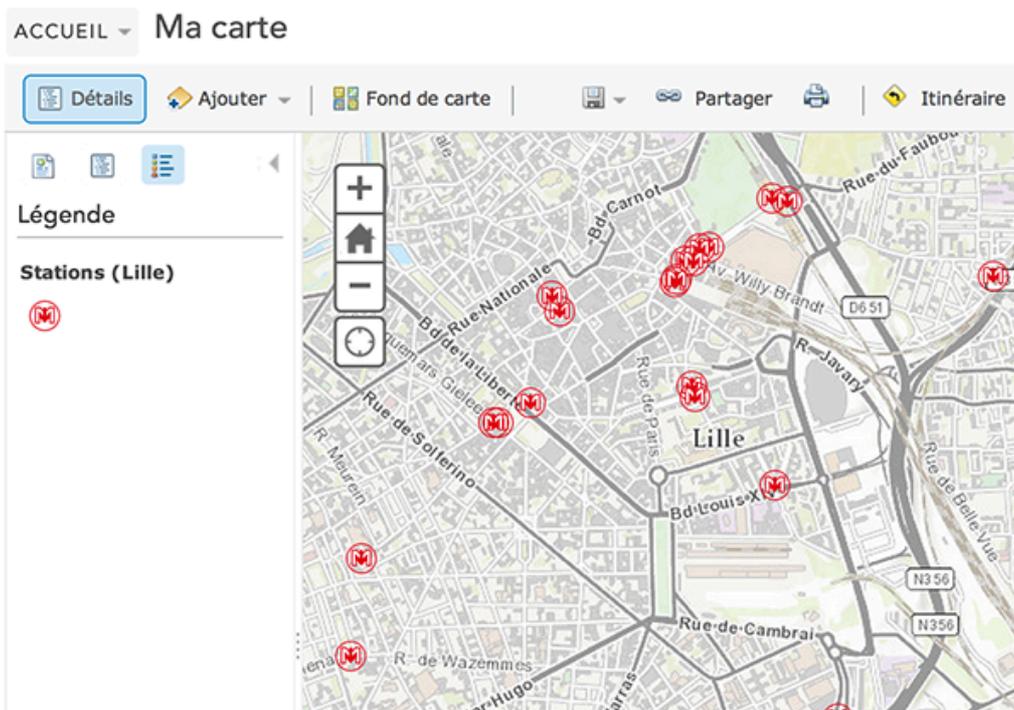
Image URL

<http://esrfrance.maps.arcgis.com/sharing/rest/content/items/3864a1f399d3458e9966f5e3d92d5ccb/data>

Propriétés

Partagé avec Tout le monde (public)
Balises image, icône, métro, Lille

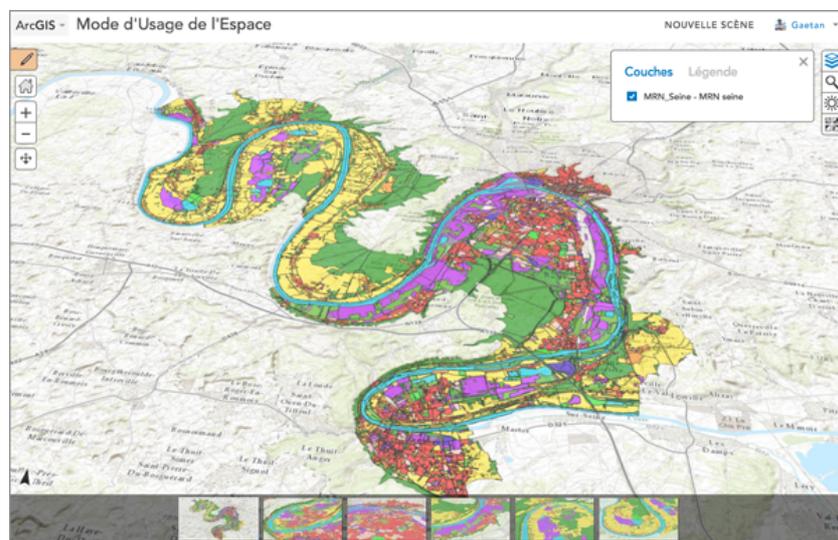
En reprenant la procédure décrite ci-dessus, vous pouvez désormais utiliser vos images pour symboliser les entités ponctuelles de vos cartes.



N° 35 - Minimiser l'interface de la visionneuse de scènes 3D

ArcGIS Online permet de créer des scènes 3D interactives à l'aide de la visionneuse de scène. Une scène permet l'affichage de contenus en 3D, elle contient un ou plusieurs fonds de carte drapés sur un MNT mondial, une série de couches 2D ou 3D et des paramètres définissant l'environnement de visualisation 3D (plages d'échelles, étiquettes, transparence, éclairage, ombrages, ...).

Lorsque vous affichez une scène dans la visionneuse de scènes, cette dernière propose une série complète d'outils à gauche et à droite de l'interface. Ces outils permettent de naviguer dans les scènes, de modifier l'environnement de visualisation (fond de carte, affichage des couches, éclairage, ...), de rechercher un lieu ou une adresse ou encore, si vous êtes l'auteur de la scène, de modifier son contenu.



La visionneuse de scène peut facilement être incorporée dans une page web en utilisant son URL dans une balise HTML "iframe" ou dans du code JavaScript. L'URL de la scène ci-dessus est par exemple:

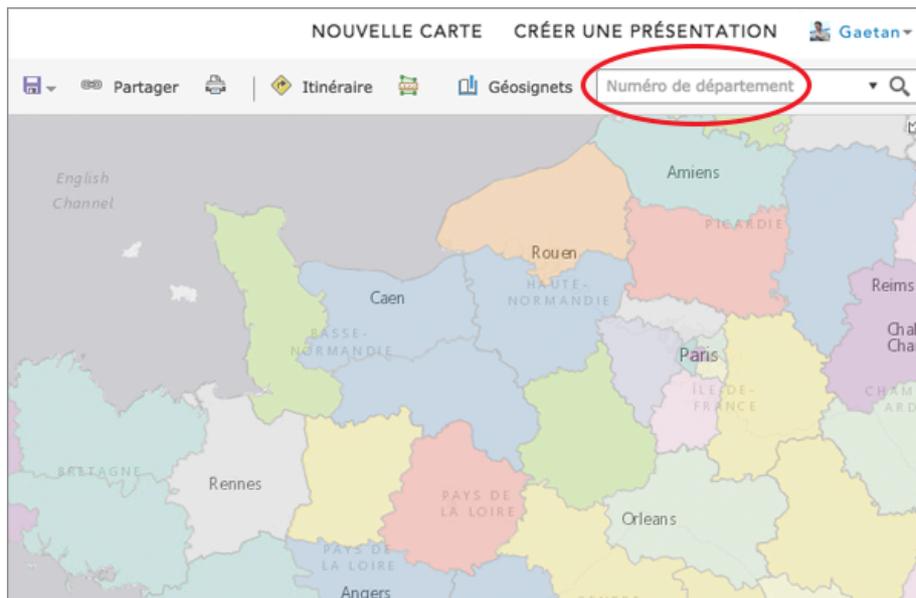
<http://www.arcgis.com/home/webscene/viewer.html?webscene=7c77886d281447b28ebf5640f0593270>

Dans ce cas, il est souvent intéressant de pouvoir simplifier l'interface utilisateur de la visionneuse de scène pour ne conserver que les fonctions indispensables de navigation. Ceci permet également d'adapter la visionneuse à une largeur plus réduite. Pour cela, il vous suffira d'ajouter "&ui=min" dans l'URL de la visionneuse. Par exemple, pour la scène ci-dessus vous pourrez spécifier l'URL suivante:

<http://www.arcgis.com/home/webscene/viewer.html?webscene=7c77886d281447b28ebf5640f0593270&ui=min>

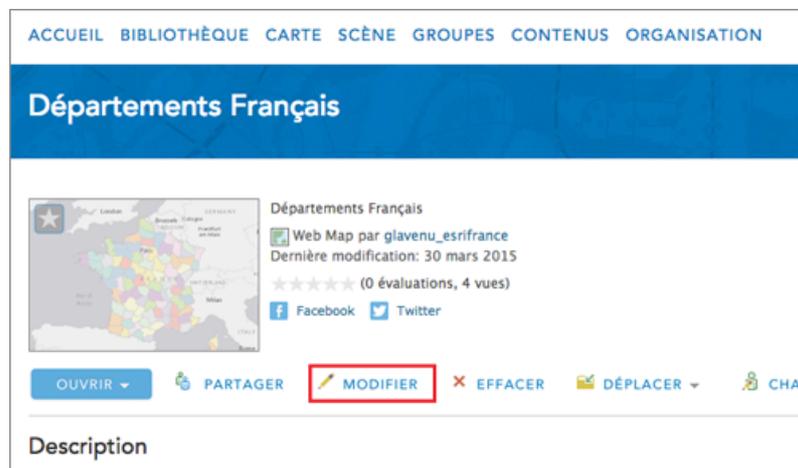
N° 36 - Configurer la recherche d'entités dans vos cartes web

Depuis la mise à jour d'ArcGIS Online de juillet 2014, l'auteur d'une carte web peut étendre les fonctionnalités de recherche géographique (lieu, adresse, POI,..) en ajoutant des capacités de recherche personnalisées portant sur les entités des couches de votre carte. Par exemple, vous souhaitez que les utilisateurs de votre carte puissent rechercher rapidement un département par son numéro, une parcelle par sa section+numéro, un point de vente par son code de magasin ou un équipement de votre réseau par sa référence... Ceci se fait très simplement, sans aucun développement, au moment de la configuration de votre carte web et sera disponible dans la plupart des applications clientes de la plateforme ArcGIS.



Prenons l'exemple d'une carte web dans laquelle on veut proposer une recherche par numéro sur la couche des départements français. Voici comment procéder:

1. Après avoir conçu votre carte web, rendez-vous dans l'onglet "Contenus" puis affichez la description de votre carte web.



2. Cliquez ensuite sur le bouton "Modifier" pour accéder aux propriétés modifiables de votre carte web. Descendez jusqu'à la section "Paramètres de l'application", cette section permet de sélectionner les fonctionnalités que vous rendez disponible dans votre carte web.
3. Dans la partie "Rechercher des emplacements", cochez l'option "Par couche" qui va permettre d'activer la recherche d'entités dans les couches de la carte.

Paramètres de l'application

Sélectionnez les outils et fonctionnalités à activer dans les applications qui accèdent

- Calcul d'itinéraire
- Outil de mesure
- Sélecteur de fonds de carte
- Rechercher des emplacements [-]

Astuce textuelle

Par couche

AJOUTER UNE COUCHE

Par adresse

ENREGISTRER ANNULER

4. Cliquez maintenant sur "Ajouter une couche" pour définir la couche et les critères de recherche.

Paramètres de l'application

Sélectionnez les outils et fonctionnalités à activer dans les applications qui accèdent

- Calcul d'itinéraire
- Outil de mesure
- Sélecteur de fonds de carte
- Rechercher des emplacements [-]

Astuce textuelle

Par couche

AJOUTER UNE COUCHE

Par adresse

ENREGISTRER ANNULER

5. Vous allez alors devoir spécifier 4 paramètres:

- le texte définissant votre recherche, ce dernier apparaîtra dans la zone de recherche
- la couche concernée par la recherche
- le champ de cette couche concerné par la recherche
- l'opérateur ("Est égale à" ou "Contient") à utiliser pour la recherche

Sélectionnez les outils et fonctionnalités à activer dans les applications qui accèdent à cette cartographie

- Calcul d'itinéraire
- Outil de mesure
- Sélecteur de fonds de carte
- Rechercher des emplacements [-]

1. Astuce textuelle

Par couche

2. 3. 4.

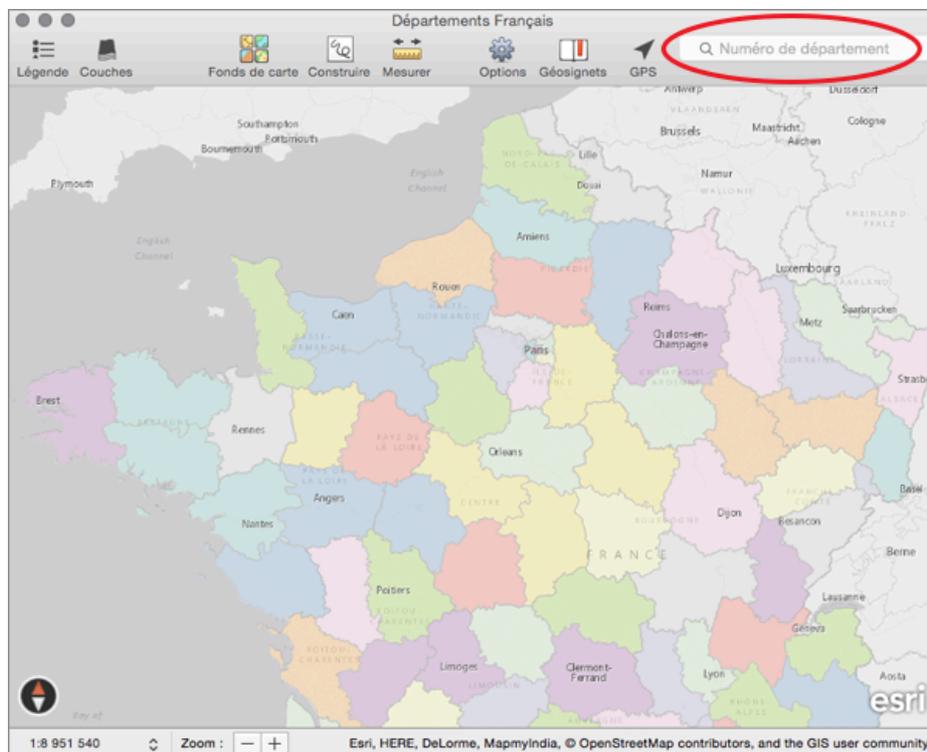
AJOUTER UNE COUCHE

Par adresse

- Vous noterez que l'on peut désactiver la recherche par adresse qui est le type de recherche par défaut dans toutes les cartes web ArcGIS. Si vous conservez cette option, l'utilisateur aura le choix de rechercher via le(s) service(s) de géocodage configuré(s) pour votre portail ou de rechercher dans vos propres couches.

On notera également que l'on peut ajouter plusieurs couches de recherche si nécessaire. Par exemple, je peux souhaitez (dans une même carte) rechercher des tronçons de mon réseau d'eau par leur référence technique et les compteurs par un numéro d'abonné.

- Cliquez sur le bouton "Enregistrer" pour valider votre configuration.
- Vous pouvez maintenant ouvrir votre carte web dans une app ArcGIS, la fonction de recherche par numéro de département sera automatiquement disponible.



N° 37 - Comment démarrer un Map Tour sur l'arrêt de votre choix

Le modèle de Story Map "Map Tour" est l'un des modèles de narration cartographique les plus populaires. Il permet de dérouler un cheminement géographique point par point en associant à chaque arrêt, un titre, une photo et des commentaires. Par défaut, un Map Tour s'ouvre sur une page d'introduction associée au premier arrêt de votre parcours narratif. Ensuite l'utilisateur a le choix entre une navigation séquentielle, via la barre des images miniature, ou une navigation géographique, via la carte, pour passer d'un arrêt à un autre.



Il est également possible de modifier ce comportement par défaut et d'ouvrir le Map Tour directement sur le numéro d'arrêt de votre choix en ajoutant le paramètre suivant "&index=" à la fin de l'URL de votre Story Map.

Par exemple, l'URL de ce Map Tour sur les plus grandes chutes d'eau du monde s'ouvrira sur l'index d'arrêt n°1.

<http://d7esrifrance.maps.arcgis.com/apps/MapTour/?appid=2be2bf0f0c664836940c75923644cd0a>

Pour l'ouvrir directement ce Map Tour sur le 5^{ème} chute, il suffira de rajouter le paramètre "&index=5" à la fin de l'URL.

<http://d7esrifrance.maps.arcgis.com/apps/MapTour/?appid=2be2bf0f0c664836940c75923644cd0a&index=5>

A noter: Le niveau de zoom de la carte sera celui que l'utilisateur aurait eu si il avait ouvert le Map Tour avec l'URL par défaut (sur le premier point d'arrêt). Si vous aviez configuré votre Map Tour avec l'option "Auto-Zoom", celle-ci ne sera pas honorée.

N° 38 - Gérer le style du texte descriptif des arrêts de votre Map Tour

Le principe du modèle de narration cartographique "Map Tour" consiste à proposer un parcours sur la carte en passant d'un point d'arrêt à un autre en cliquant sur les vignettes. Chacun de ces points est associé à un titre, un sous-titre, une image (une vidéo ou tout autre contenu HTML) ainsi qu'à un texte descriptif. Ce texte descriptif vous permet d'apporter des compléments d'information sur ce point. Dans cet article, je vous propose de voir comment mettre en forme cette description.

LE CALENDRIER DU PROJET

- 2013 → concertation préalable
- 2015 → enquête publique préalable à la déclaration d'utilité publique
- 2016 → lancement de l'aménagement et travaux préliminaires
- 2016/2018 → aménagement des voies, stations, espaces publics
- 2019 → mise en service des 1^{ères} rames

AMIENS
En projet

1
Amiens

AMIENS
En projet

Communauté d'agglomération Amiens Métropole
Mise en service : 2019
Nombre de lignes : 1
Kilométrage du réseau : 10 km
Nombre de stations : 20
Trafic (voyageurs/jour) : 42 000
Nombre de rames : 18

4
AVIGNON
En projet

5
BESANÇON
En projet

6
BORDEAUX

7
BREST

8
Metz

Ce qu'il faut savoir lors de la conception de votre "Map Tour", c'est qu'il est possible d'insérer dans le texte de description, des balises HTML de mise en forme. Par exemple, vous pourrez utiliser des balises HTML comme "br" (pour revenir à la ligne), "i" (pour mettre le texte en italique), "u" (pour souligner le texte), "a" (pour insérer des liens vers d'autres pages) ou encore "span" (pour modifier le style d'affichage d'une partie du texte).



Il vous suffira, en mode "édition", d'insérer ces balises dans le texte de description (en pensant à bien refermer chaque balise ouverte). Vous verrez immédiatement le résultat dès que votre texte sera validé.



N° 39 - Gérer la stratégie de mot de passe des comptes de votre portail ArcGIS



En tant qu'administrateur d'un portail ArcGIS, vous êtes le garant de la sécurisation des accès aux contenus hébergés par les utilisateurs. La plateforme ArcGIS Online offre toutes les garanties de sécurité ([voir ici](#)) mais la sécurité est également liée à la stratégie d'authentification que vous mettez en œuvre pour la connexion de vos utilisateurs au portail ArcGIS. Ainsi, depuis la mise à jour de mars dernier, ArcGIS Online offre de nouvelles capacités pour plus de contrôle sur la stratégie de sécurisation des comptes du portail en vous permettant notamment de définir la politique des mots de passe. Je vous propose de voir comment mettre en œuvre ces nouvelles options.

1. Pour modifier ces options, vous devez tout d'abord disposer du rôle Administrateur sur votre portail. Ensuite, rendez-vous dans le panneau d'administration de votre organisation et placez-vous dans l'onglet "Sécurité".
2. Dans la section "Stratégie de mot de passe", cliquez sur le bouton "Mettre à jour la stratégie de mot de passe".

ENREGISTRER ANNULER

Général
Page d'accueil
Bibliothèque
Carte
Détails de l'é...
Groupes
Utilitaires
Rôles
Sécurité
Open Data

Sécurité

Configurez les paramètres de sécurité de votre organisation.

Stratégies

- Autorisez l'accès à votre organisation via SSL uniquement.
- Autorisez l'accès anonyme au site Web de votre organisation. (esrifrance.maps.arcgis.com)
Qu'est-ce que cela signifie ?
- Autorisez uniquement les requêtes SQL standard.

Partage et recherche

- Les membres peuvent partager le contenu hors de l'organisation.
- Les membres peuvent rechercher du contenu hors de l'organisation.

Stratégie de mot de passe

Vous pouvez définir la stratégie de mot de passe pour tous les membres dotés de comptes ArcGIS Online. Les règles déterminent le format de mot de passe autorisé. En outre, vous pouvez définir la durée de validité des mots de passe et la durée de validité des mots de passe déjà saisis à mémoriser auxquels comparer le nouveau mot de passe qui est entré afin de s'assurer qu'il est différent.

METTRE À JOUR LA STRATÉGIE DE MOT DE PASSE

- La boîte de dialogue qui s'affiche va vous permettre de définir vos critères de sécurisation des mots de passe. Vous pourrez, par exemple, spécifier la longueur minimum des mots de passe ou le type de caractères qu'il doit contenir. Vous pourrez également indiquer la durée de validité de ce dernier ou la fréquence minimale de réutilisation du même mot de passe.

Stratégie de mot de passe

Définissez la stratégie de mot de passe pour tous les membres dotés de comptes ArcGIS dans votre organisation. Le mot de passe de chaque membre doit respecter les règles suivantes :

Contient au moins caractères

Comporte au moins une lettre (A-Za-z)
 Comporte au moins une lettre majuscule (A-Z)
 Comporte au moins une lettre minuscule (a-z)
 Comporte au moins un chiffre (0-9)
 Contient au moins un caractère spécial (non alphanumérique)

Le mot de passe va expirer après jours

Les membres ne pourront pas réutiliser leurs derniers mots de passe

[Mettre à jour la stratégie de mot de passe](#)

[Annuler](#)

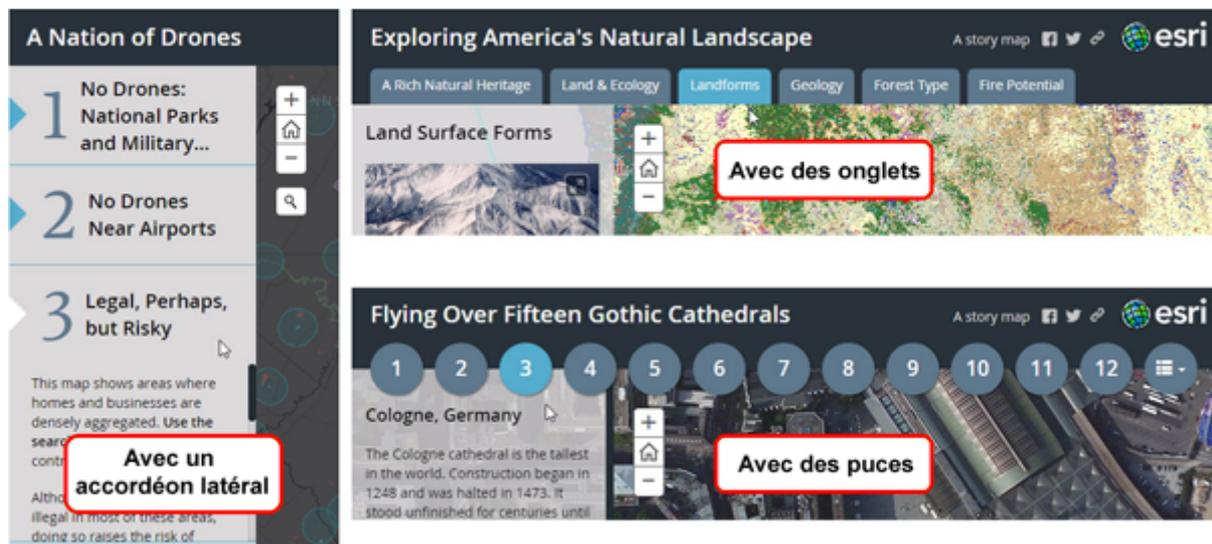
- Cliquez ensuite sur "Mettre à jour la stratégie de mot de passe" pour valider vos options.
- Dès lors, tout utilisateur devant définir ou modifier son mot de passe devra le faire en respectant les règles que vous avez définies.
- Pour mémoire, en tant qu'administrateur, vous pouvez à tout moment réinitialiser le mot de passe d'un utilisateur. Ceci l'obligera alors à spécifier un mot de passe tout neuf !

3 mars 2015	Editeur	⚙	Les éléments les plus l'organisation
1 avr. 2015	Editeur	⚙	Les derniers éléments l'organisation
6 mars 2015	Editeur	⚙	
2 avr. 2015	Editeur	⚙	
17 nov. 2014	Editeur	⚙	
31 mars 2015	Editeur	⚙	
13 avr. 2015	Editeur	⚙	
8 avr. 2015	Editeur	⚙	
27 mars 2015	Editeur	⚙	Groupes proposés

- Gérer les éléments
- Afficher les groupes
- Afficher le profil
- Réinitialiser le mot de passe**
- Activer l'accès à Esri
- Désactiver le membre
- Supprimer le membre

N° 40 - Comment démarrer un Map Series sur la carte de votre choix

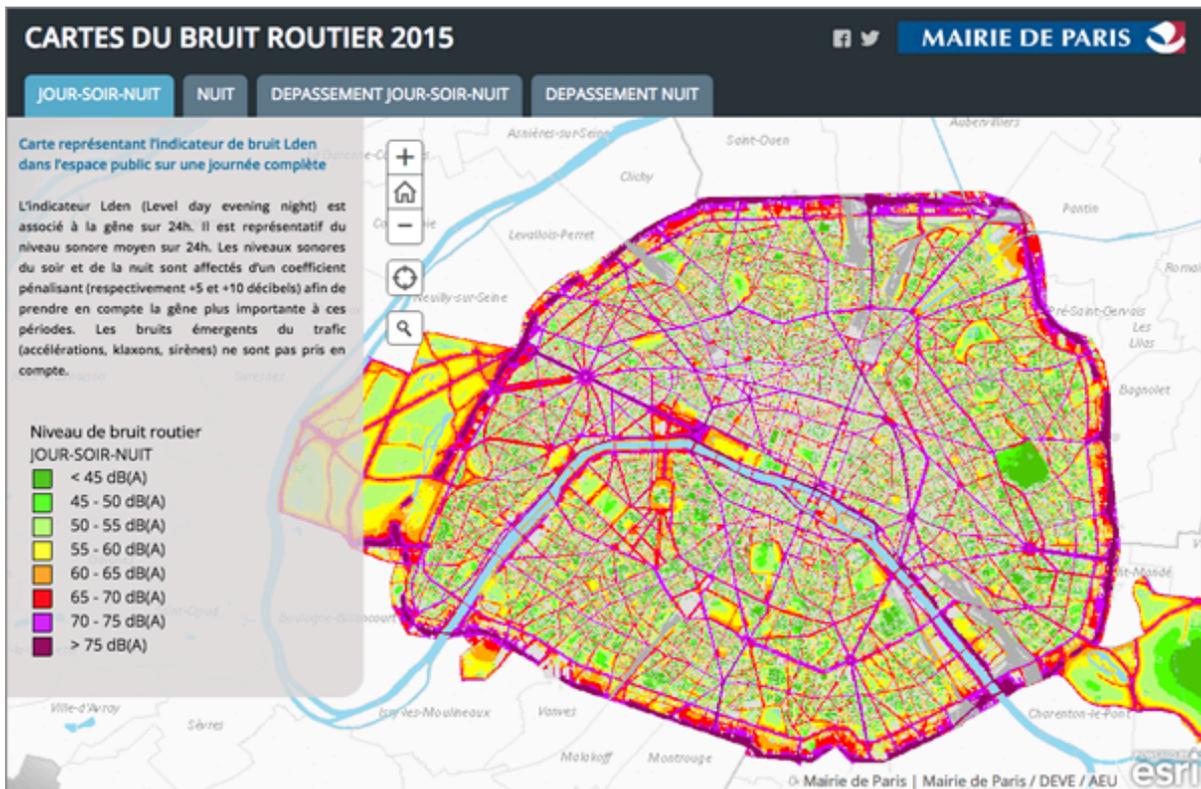
Le modèle de Story Map "Map Series" est l'un des modèles de narration cartographique les plus utilisés. Sa particularité est de permettre l'exposition, à partir d'une même application, d'un ensemble de cartes traitant d'une même thématique, d'un même événement ou d'un même territoire. Trois styles de présentation de votre série de cartes sont disponibles: via des onglets, via un accordéon latéral ou via des puces numérotées.



Par défaut, une narration cartographique de type "Map Series" s'ouvre sur la première carte. Vous pouvez modifier ce comportement et ouvrir directement l'application sur la carte de votre choix. Il suffit pour cela d'ajouter à l'URL de l'application le paramètre "**&entry=**"

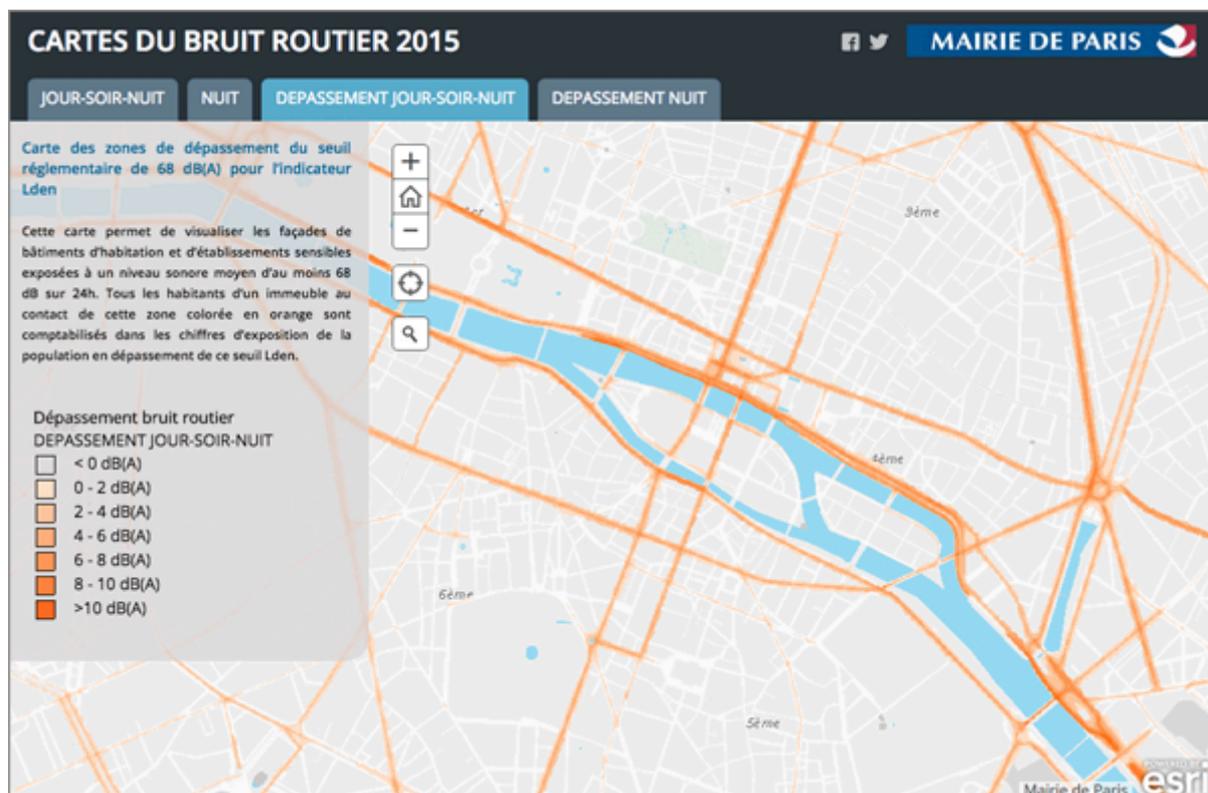
Par exemple, cette narration concernant la cartographie du bruit à Paris, s'ouvrira sur la première carte de la série.

<http://capgeo.maps.arcgis.com/apps/MapSeries/index.html?appid=941f1e5ce3494ee79c276258909afee0>



En complétant l'URL avec "&entry=3", vous pouvez faire en sorte qu'elle s'ouvre directement sur la troisième carte.

<http://capgeo.maps.arcgis.com/apps/MapSeries/index.html?appid=941f1e5ce3494ee79c276258909afee0&entry=3>



N° 41 - Comment démarrer un Map Journal sur la section de votre choix

Le modèle d'application "Map Journal" est probablement aujourd'hui le modèle de Story Map le plus utilisé pour construire une narration riche en informations textuelles, en infographies, en contenus multimédia et en cartes interactives. Constituée d'une page d'accueil et de sections, un "Map Journal" propose à l'utilisateur d'afficher les différentes étapes de la narration comme un journal numérique, soit en cliquant directement sur la section qui l'intéresse, soit en les faisant défiler.



Par défaut, un "Map Journal" s'ouvre sur la page d'accueil mais vous pouvez compléter l'URL de votre application avec le paramètre "§ion=", où est le numéro de section que vous souhaitez afficher.

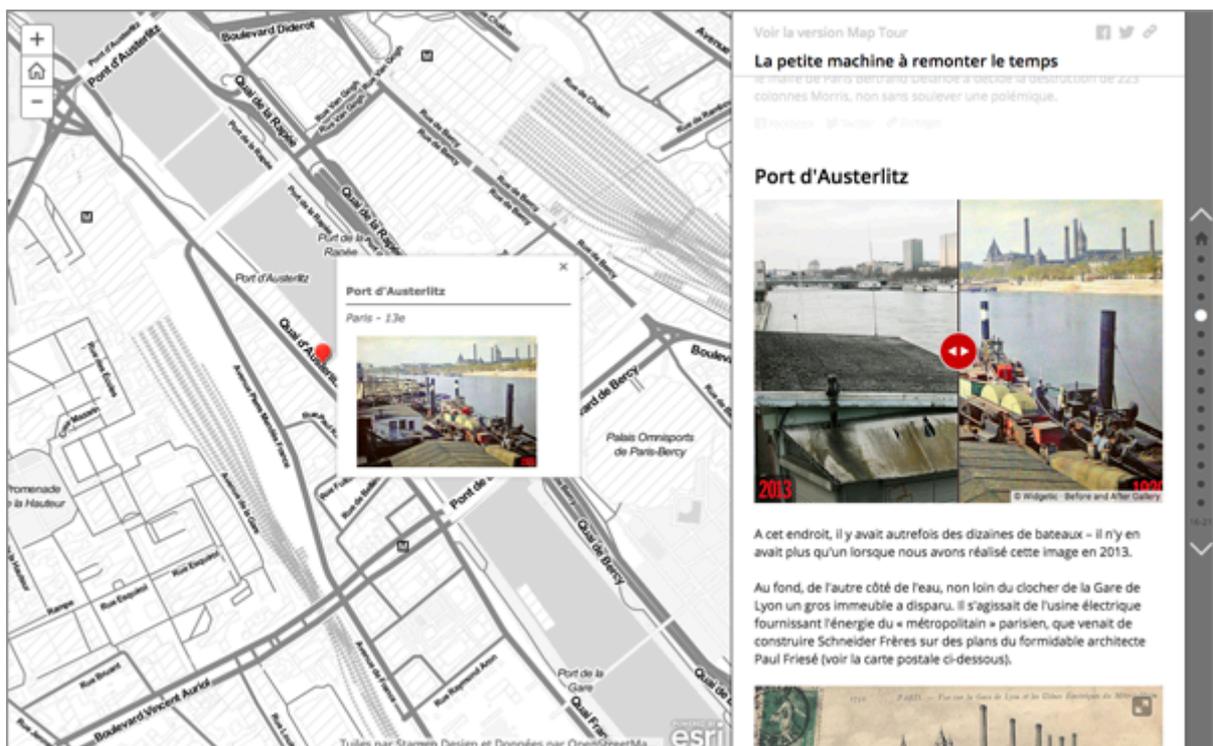
Par exemple, ce Map Journal "Paris en autochrome" s'ouvrira à la page d'accueil si vous utiliser l'URL suivante:

<http://www.arcgis.com/apps/MapJournal/index.html?appid=e3bb8f7acf8d413f9ac648c3f019f6d3>



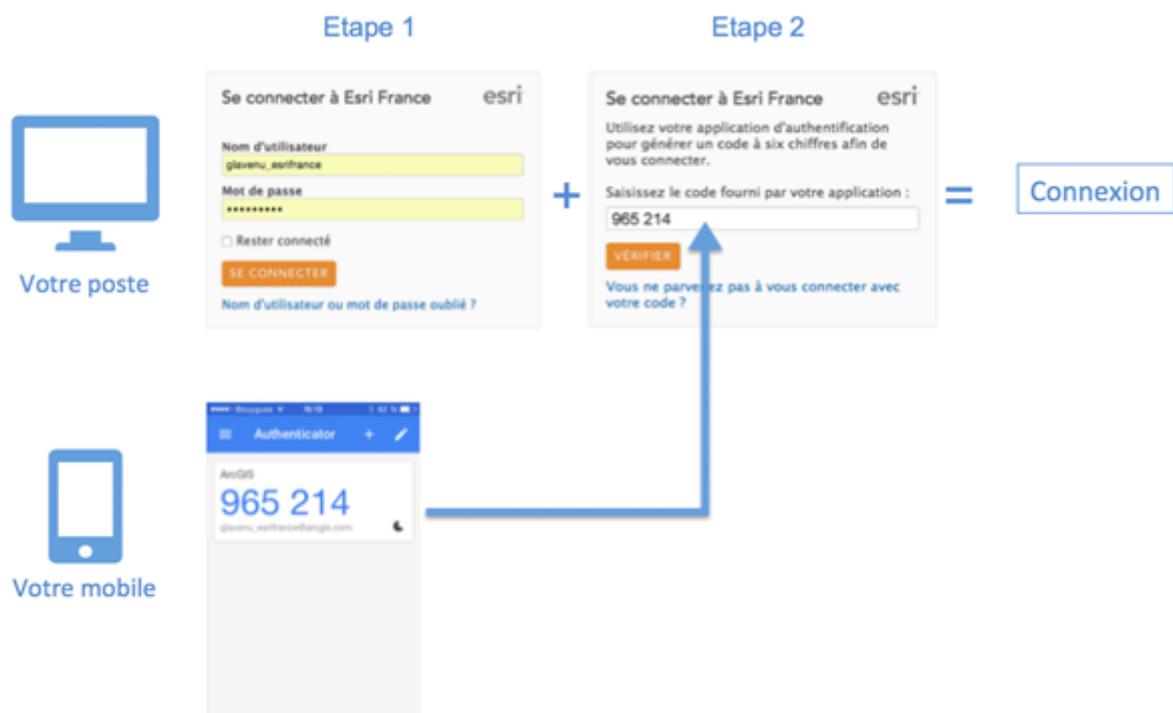
Elle s'ouvrira en revanche sur la section 5 (5ème page du Map Journal), si vous complétez l'URL avec le paramètre "§ion=5"

<http://www.arcgis.com/apps/MapJournal/index.html?appid=e3bb8f7acf8d413f9ac648c3f019f6d3§ion=5>



N° 42 - Renforcer la sécurité de votre portail avec l'authentification multifacteur

Depuis la mise à jour d'ArcGIS Online de décembre 2014, un mécanisme d'authentification multifacteur peut être activé pour augmenter la sécurité du processus de connexion de vos utilisateurs au portail ArcGIS Online de votre organisation. Une fois activé, ce mécanisme également appelé sécurisation par "double-authentification" oblige chaque utilisateur à spécifier, en plus de son nom d'utilisateur et son mot de passe, un code de sécurité supplémentaire. Ce second code, d'une durée de vie de quelques minutes, est fourni par une application s'exécutant sur un appareil mobile. Ceci permet de garantir que la personne physique se connectant avec ce compte ArcGIS Online est bien le titulaire de ce compte.



Pour activer l'authentification multifacteur, vous devrez être administrateur sur votre portail et suivre la démarche suivante:

1. Dans la page d'administration de votre portail, placez-vous sur l'onglet "Sécurité".
2. Dans la section "Authentification multifacteur" vous cochez l'option "Autorisez les membres à configurer....".

Authentification multifacteur ?

L'authentification multifacteur permet à tous les membres dotés de comptes ArcGIS dans votre organisation de bénéficier d'un niveau de sécurité renforcé en exigeant la saisie d'un code de vérification supplémentaire lors de la connexion.

Autorisez les membres à configurer l'authentification multifacteur pour leurs comptes individuels.

Ajoutez au moins deux administrateurs de la liste à gauche dans la liste Administrateurs désignés à droite pour activer l'authentification multifacteur. Les administrateurs désignés reçoivent des demandes de résolution des problèmes d'authentification multifacteur des membres. Sur cette page, cliquez sur Enregistrer pour confirmer cette action.

Cliquez sur un nom pour l'ajouter. Cliquez sur un nom pour supprimer cette personne.

Administrateurs	Administrateurs désignés
Christophe Tourret (ChristopheTourret)	Gaetan Lavenu (glavenu_esrfrance)
David LARQUET (dlarquet_esri_france)	Olivier Rossini (orossini)
equipe systeme owneradmin (agoladm11esrfrance)	Véronique Watelle (vwatelle_EsriFrance)
Gaetan Lavenu (glavenu_esrfrance)	
Hugo GAINARD (hgaignard)	

Lorsque cette option est activée, vous devez fournir au moins 2 contacts d'administrateurs qui seront destinataires des messages des utilisateurs ayant des difficultés pour se connecter. Sélectionnez au moins d'administrateur parmi la liste des comptes administrateurs figurant à gauche.

3. Cliquez ensuite sur le bouton "Enregistrer" pour valider l'activation de l'authentification multifacteur. Pour l'instant, elle ne s'applique à aucun utilisateur de votre portail.
4. La mise en place de l'authentification multifacteur se fait ensuite à l'initiative de chaque utilisateur en activant l'option dans son profil. Pour cela, l'utilisateur doit afficher ses paramètres de profil.

5. Dans votre profil, cliquez sur le bouton "Modifier mon profil".
6. Dans la rubrique "Authentification multifacteur", cliquez sur le bouton "Activer".

7. Un assistant s'ouvre alors pour vous permettre de configurer l'application d'authentification. Celle-ci doit avoir été préalablement installée sur votre mobile. Les applications prises en charge par ArcGIS Online sur les périphériques mobiles sont: [Google Authenticator](#) (pour Android et iOS) ou [Authenticator](#) (pour Windows Phone).
8. La première étape consiste à ajouter un nouveau compte dans l'application "Authenticator" installée sur votre mobile puis de scanner le Code QR proposé par ArcGIS Online.



9. Une fois le Code QR scanné, un numéro à 6 chiffres est généré par l'application "Authenticator". Cliquez sur le bouton suivant puis saisissez ce code à 6 chiffres.



Authentification multifacteur esri

3. Lorsque vous avez numérisé le code QR ou indiqué le code de vérification, indiquez le code à six chiffres fourni par l'application.

Saisir le code :

PRÉCÉDENT **TERMINÉ** ANNULER

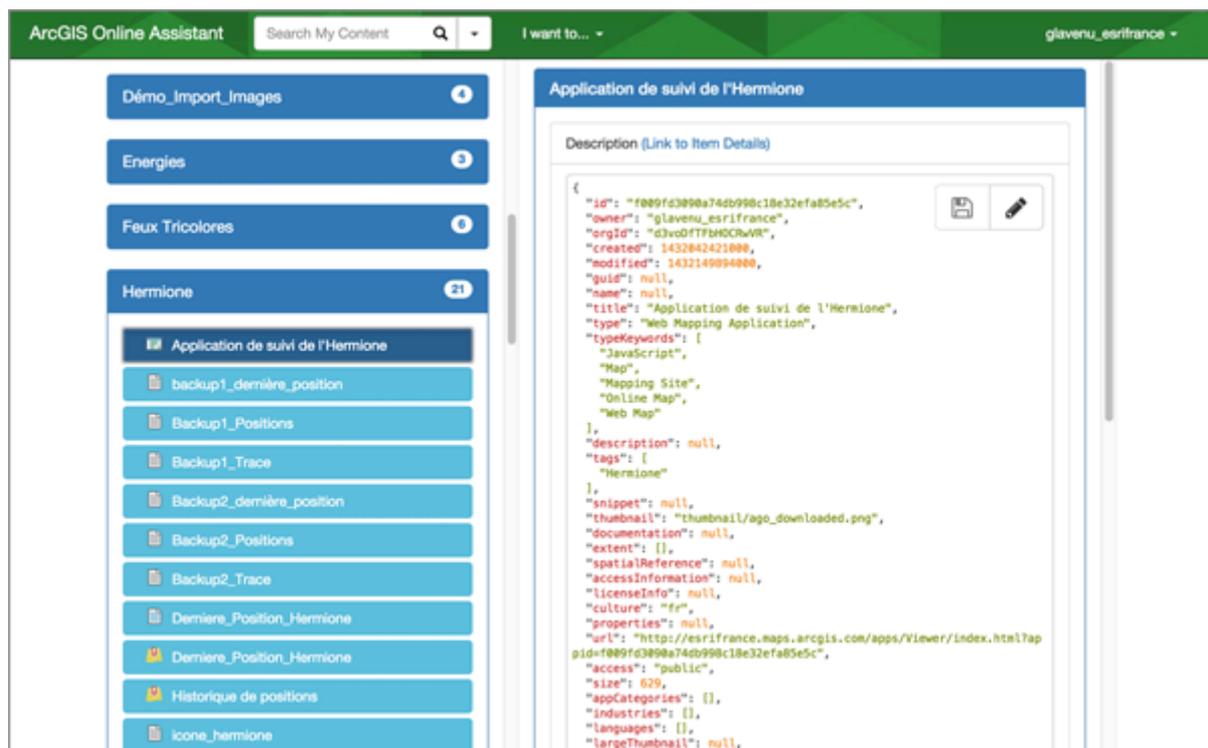
10. Cliquez sur le bouton "Terminé" pour finaliser le couplage avec appareil mobile et ainsi activer l'authentification multi facteur pour votre compte ArcGIS Online.

Désormais, lorsqu'il faudra vous authentifier sur ArcGIS Online, un second code vous sera demandé. Il suffira de démarrer l'application "Authenticator" sur votre mobile et de saisir le code à 6 chiffres qui sera généré.

Pour info, vous pourrez à tout moment désactiver l'authentification multi facteur en modifiant le paramètre dans votre profil. Les administrateurs pourront également désactiver cette option pour vous (si par exemple vous perdez ou vous oubliez votre téléphone mobile).

N° 43 - "AGOL Assistant", un outil pour simplifier la gestion de vos éléments

L'[API Rest d'ArcGIS](#) (ArcGIS Online ou ArcGIS Server) offre des capacités de manipulation et d'administration des éléments du portail que l'on ne retrouve pas obligatoirement dans l'interface. Pour les exploiter, il existe plusieurs possibilités comme le développement de scripts (JavaScript, Perl, Python...) avec par exemple des bibliothèques facilitatrices comme ArcRest. Vous pouvez également utiliser des outils assez pratiques comme "[ArcGIS Item Information](#)" pour la gestion des groupes du portail et des balises des éléments (voir le [Conseils & Astuces - N° 26](#)) ou encore "[AGOL Assistant](#)" que je vous propose de découvrir dans cet article.



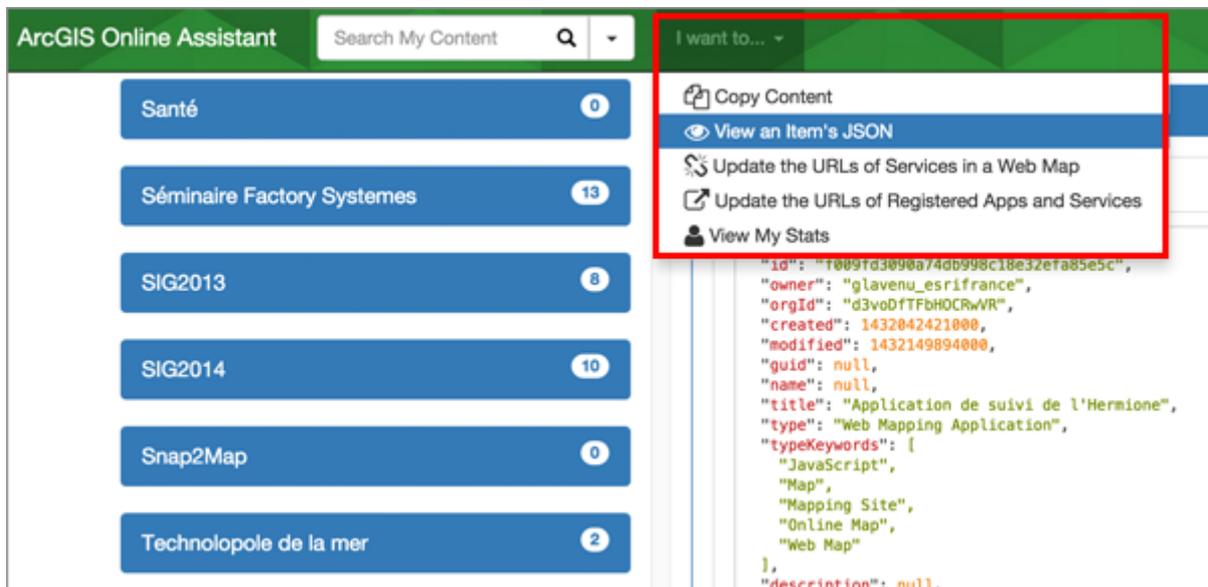
"[AGOL Assistant](#)" est une application en ligne (dont le code est également disponible en [Open Source ici](#)) proposant les fonctionnalités suivantes:

- Copier la définition d'un élément entre deux portails ArcGIS (ArcGIS Online ou ArcGIS Server)
- Visualiser et modifier la définition JSON d'un élément
- Modifier les URLs des services d'une carte web
- Modifier l'URL des applications et des services référencés sur le portail

Le principe de fonctionnement de l'application est simple...

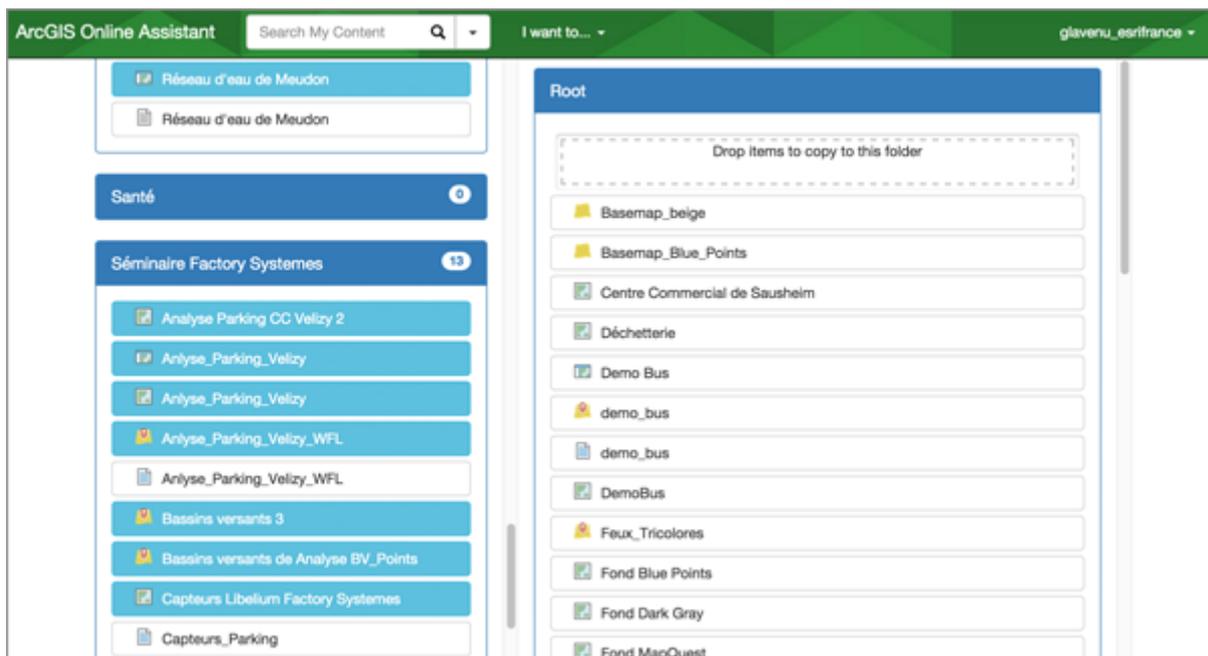
Une fois l'application affichée, commencez tout d'abord par vous connecter avec votre compte. La liste de vos contenus apparaît alors dans la partie gauche de l'application.

Dans le menu "I want to...", vous sélectionnez la tâche à réaliser.

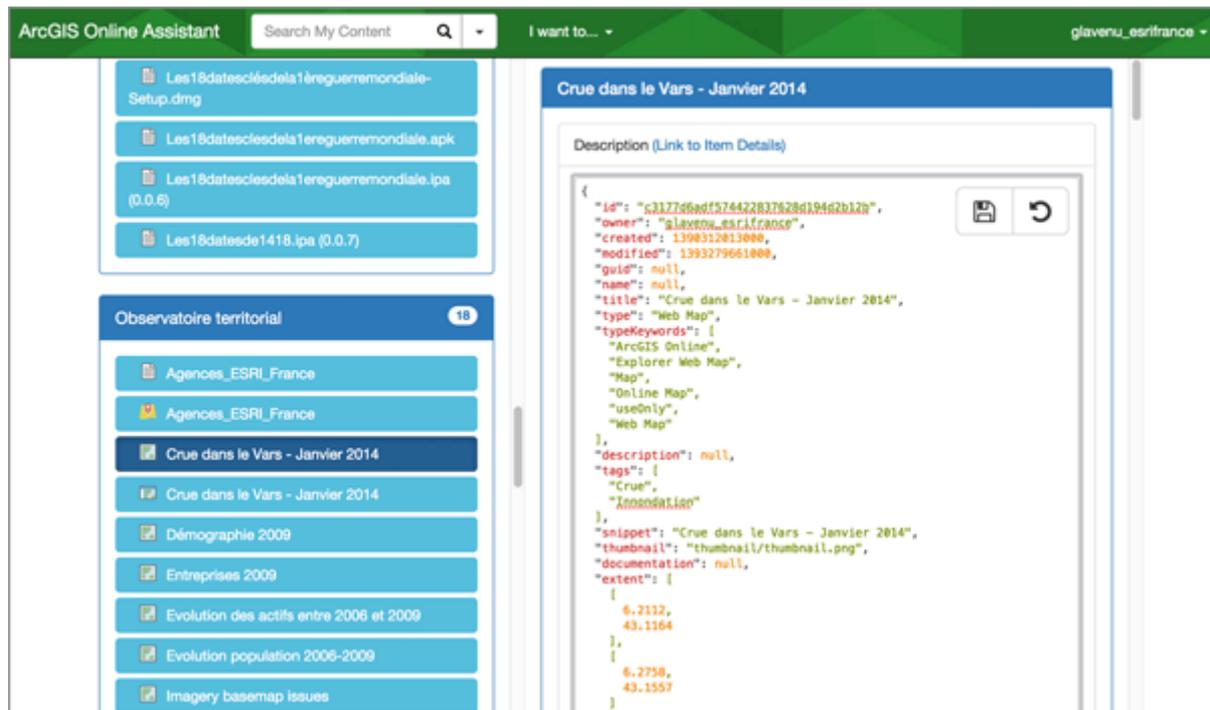


Selon l'action choisie, l'interface va s'adapter au traitement souhaité.

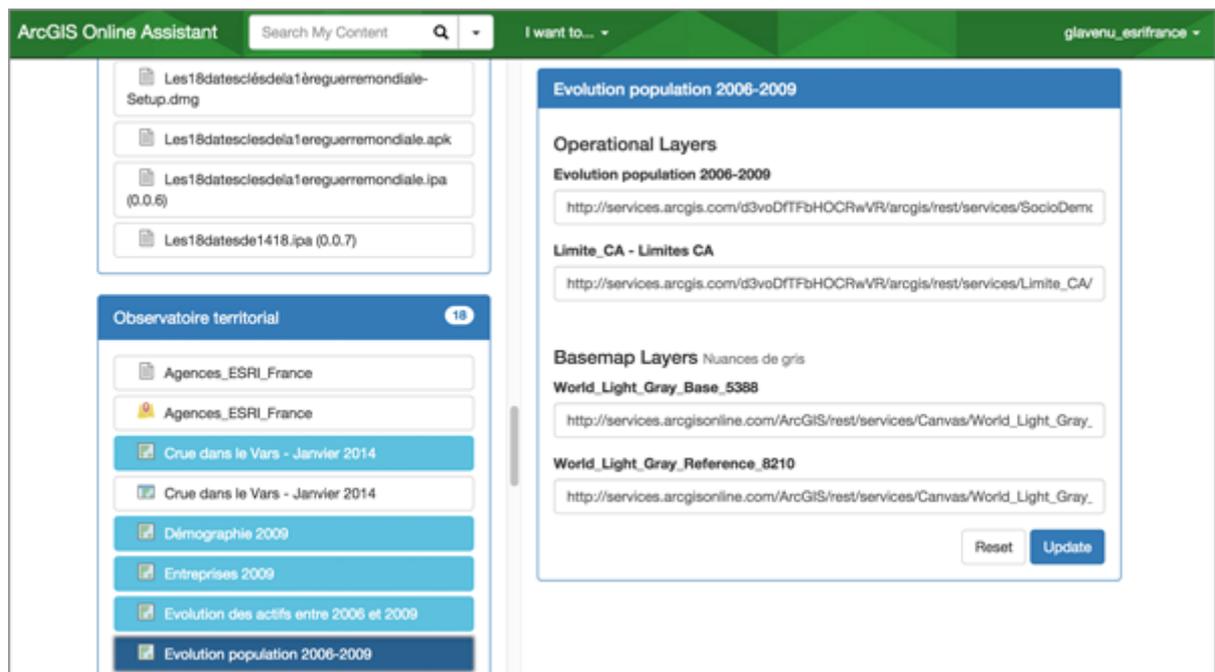
Pour copier des éléments, vous devrez par exemple préciser si cette copie doit se faire sur le même portail ou sur un portail différent auquel cas vous saisissez les informations de connexion à ce second portail. Ensuite il vous suffira de faire glisser les éléments vers la destination.



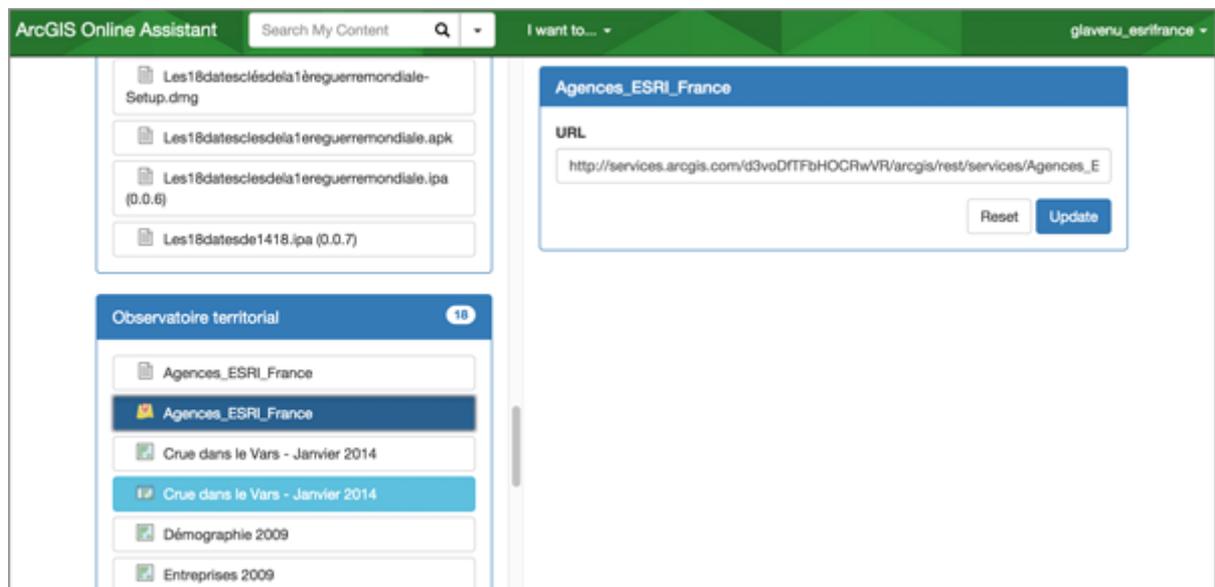
Pour modifier le contenu JSON d'un élément, il vous suffira de le sélectionner dans la partie gauche de l'interface. Un message vous avertira préalablement des risques potentiels à modifier directement la définition d'un élément. Dans la partie droite de l'interface, la définition de l'élément s'affiche. Vous pouvez faire vos modifications en cliquant sur le l'icône "crayon" situé en haut à droite de l'éditeur. Une fois vos modifications réalisées, vous devez les enregistrer en cliquant sur l'icône "disquette" situé en haut à droite de l'éditeur.



Pour modifier les URLs d'une carte web, il suffira de la sélectionner dans la partie gauche de l'interface. La liste des couches de la carte web apparaît alors dans la partie droite de l'interface. Vous pouvez alors modifier les URLs et valider vos modifications en cliquant sur le bouton "Update".



Enfin, pour modifier l'URL d'un service ou d'une application référencée sur votre portail, le principe est le même. Vous devrez sélectionner l'élément dans la partie gauche de l'interface puis saisir la nouvelle URL dans la partie droite de l'interface.



On notera que cette application est proposée par Esri avant-tout comme un exemple d'application exploitant l'API Rest d'ArcGIS Online et qu'elle n'est donc pas supportée.

N° 44 - Ajouter des liens vers des sections dans un Map Journal

Le modèle de narration cartographique "Map Journal" d'ArcGIS Online est probablement le plus populaire aujourd'hui notamment parce qu'il permet de nombreuses combinaisons de contenus multimédia (cartes, textes, images, vidéos, infographies,). L'organisation d'un "Map Journal" est basée sur la notion de sections qui correspondent aux chapitres de votre narration. Votre Story Map commence par une section dont l'index est 0 et qui est également appelée "Accueil". Les sections suivantes ont pour index 1, 2, 3... de telle sorte que la cinquième section a pour index 4.



Un besoin récurrent que les auteurs de Story Maps rencontrent souvent avec le "Map Journal" est de pouvoir insérer, dans le volet latéral, des liens vers différentes sections de cette narration. Ceci pour permettre au lecteur de naviguer de manière plus interactive et plus directe entre les différentes parties de votre histoire sans la contrainte à une lecture linéaire de la première à la dernière section.

Le principe consiste à insérer des balises HTML dans votre panneau narratif en suivant le formalisme décrit dans [cette page Github](#). Pour cela, vous suivrez les étapes suivantes:

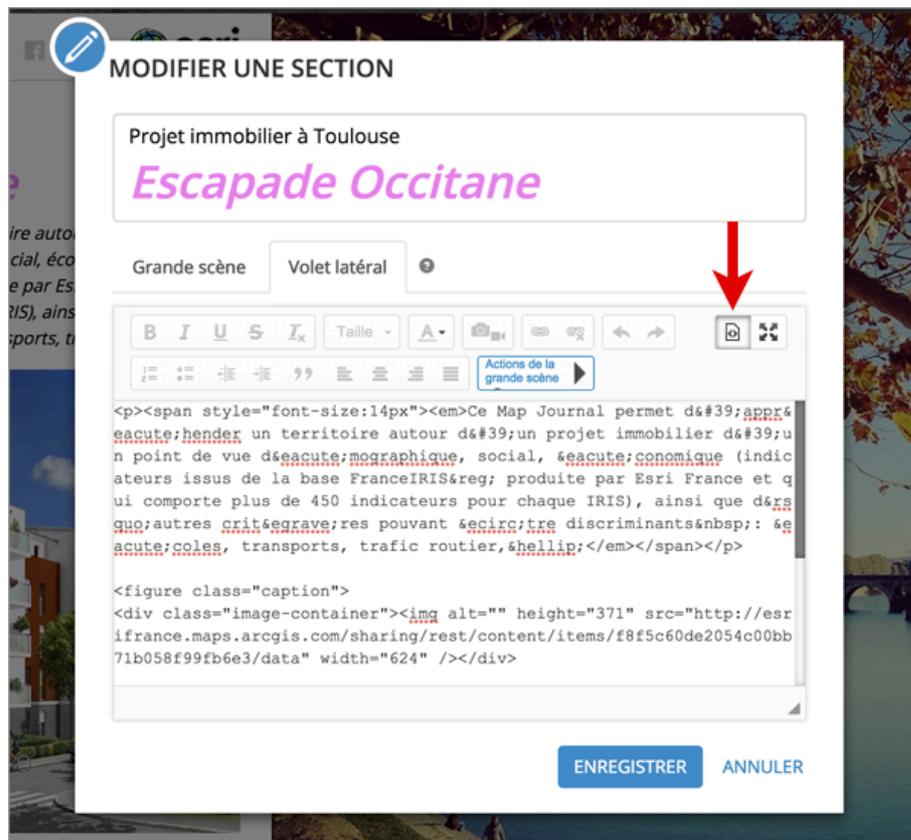
1. Placez-vous tout d'abord en mode "Mise à jour"



2. Cliquez sur le bouton permettant de mettre à jour le contenu du volet latéral de la section qui contiendra le lien.

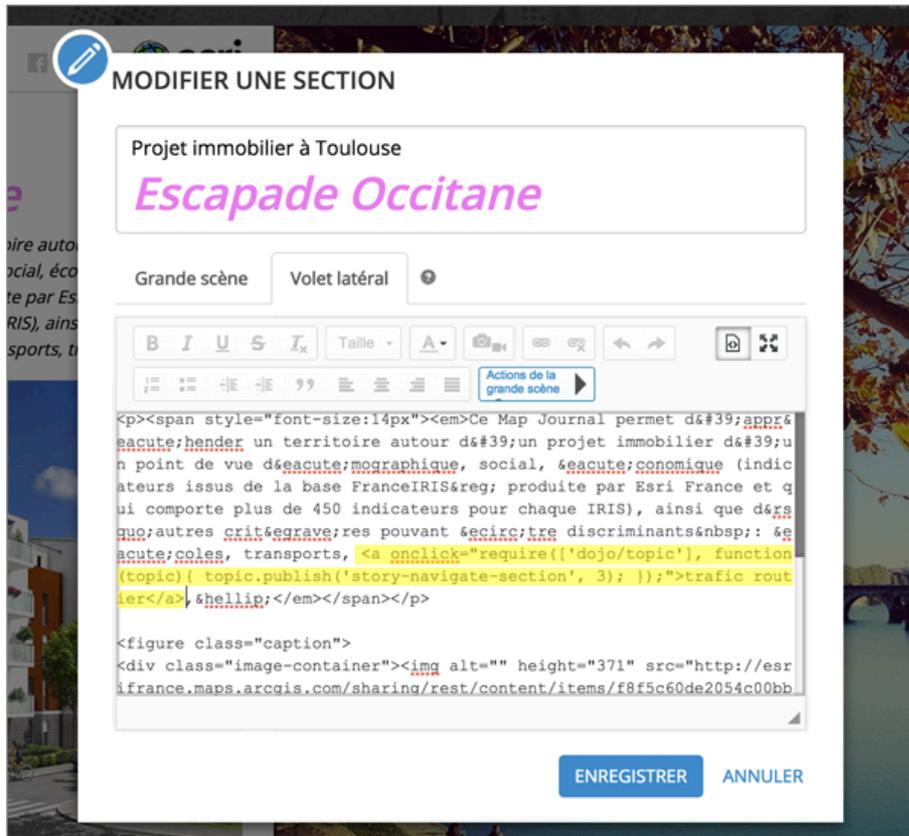


3. Basculez l'éditeur en mode "HTML" pour accéder à la source HTML du contenu de votre section.



4. Insérez ensuite le code HTML permettant de décrire le lien. Dans notre exemple, la chaîne "trafic routier" doit pointer vers la quatrième section (index 3). Le code HTML est donc le suivant:

```
<a href="https://www.blogger.com/null" onclick="require(['dojo/topic'], function(topic){ topic.publish('story-navigate-section', 3); });">trafic routier</a>
```

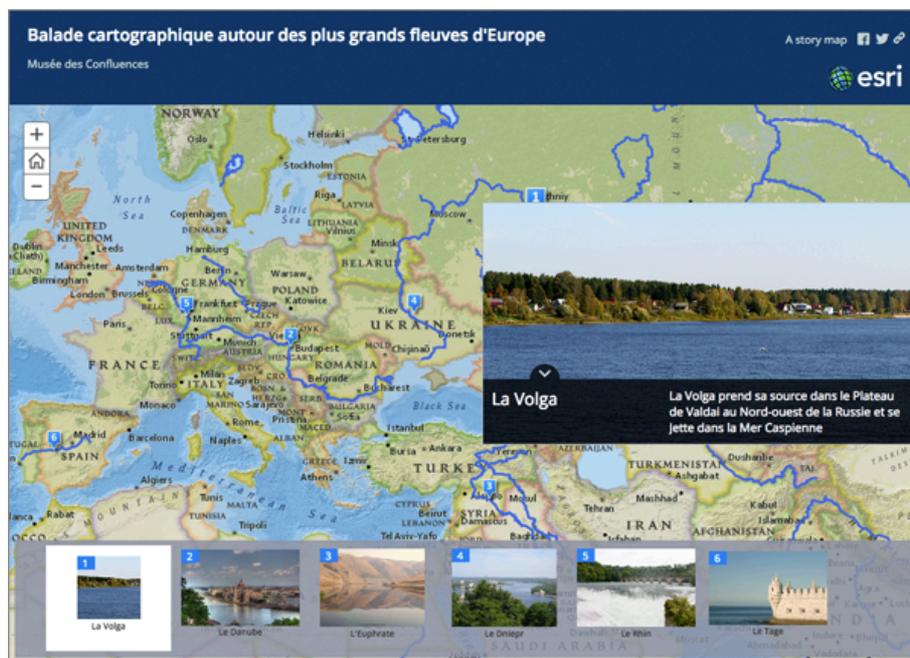
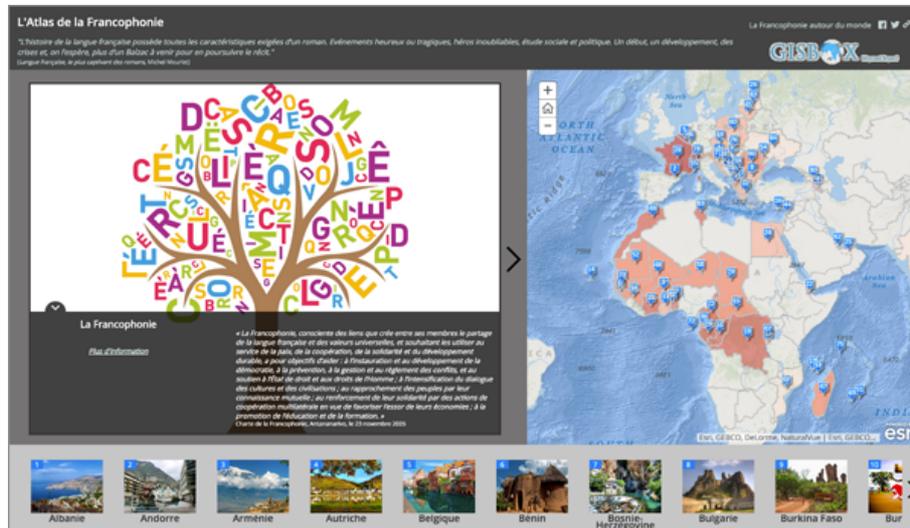


- Une fois le code inséré, il suffit d'enregistrer vos modifications en cliquant sur le bouton "Enregistrer". Le volet latéral contient maintenant le lien vers la section souhaitée.



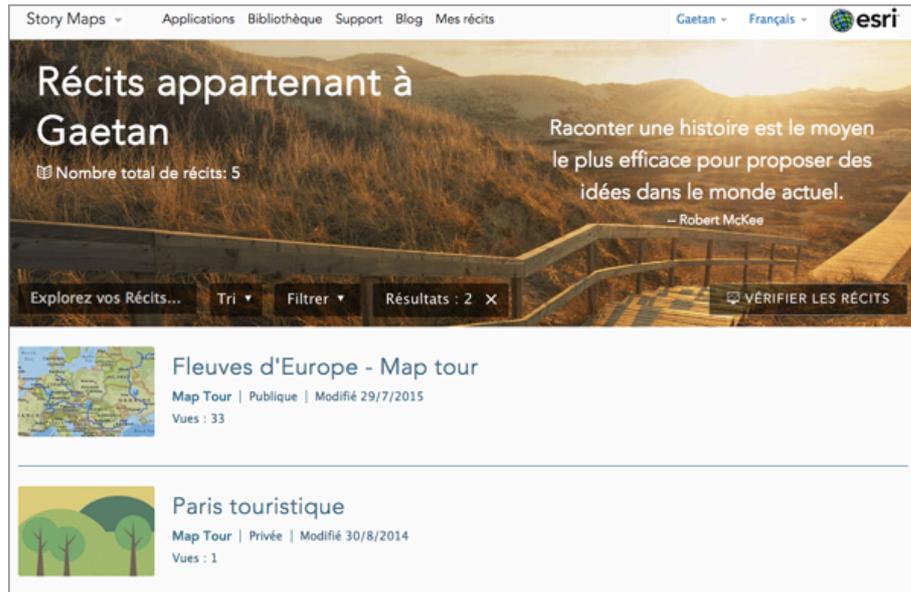
N° 45 - Ajouter des couches métiers dans un Map Tour

La question m'a déjà été posée plusieurs fois: Peut-on ajouter ses propres couches dans un Map Tour en plus de la couche des points de visite ? La réponse est oui, très facilement en modifiant la carte web associée à votre Map Tour.



Voici comment vous pouvez procéder:

1. Afin d'accéder rapidement aux propriétés de votre Map Tour, vous pouvez utiliser votre espace "Mes récits" sur [le site web consacré aux Story Maps ArcGIS](#). Une fois connecté avec votre compte ArcGIS Online, vous devez voir la liste de vos récits cartographiques.



2. Cliquez alors sur le récit que vous souhaitez modifier.
3. Dans les propriétés de votre Map Tour, vous pouvez rapidement visualiser la carte web et les couches qu'elle contient. Cliquez alors sur "Modifier la carte" pour pouvoir y ajouter les couches souhaitées.



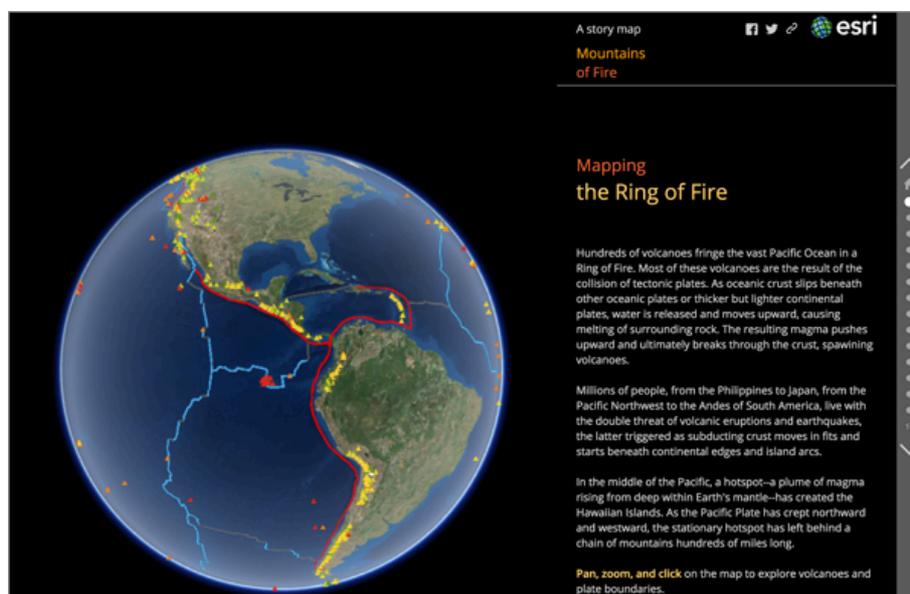
4. Une fois les couches ajoutées, enregistrer votre carte web et le (Map) Tour est joué !

Remarques:

- Si vous ajoutez des couches d'entités ponctuelles, vous penserez à laisser la couche des points de visites comme première couche de la carte (en haut de la table des matières) pour que le Map Tour utilise bien cette couche (et non votre couche métier) pour les points de visites.
- Vous pouvez utiliser cette méthode pour remplacer le fond de carte Esri par un fond de carte de votre organisation.

N° 46 - Ajouter des scènes web 3D dans vos Story Maps

En tant qu'utilisateur d'ArcGIS Online vous pouvez depuis quelques mois maintenant concevoir des scènes web 3D pour visualiser, analyser et présenter l'information géographique dans un environnement 3D interactif. Une scène web 3D peut être construite à partir de simples services d'entités (Feature Services) drapés ou positionnés en Z sur le MNT fourni par ArcGIS Online. Il est également possible d'utiliser de véritables couches 3D (avec des entités volumiques texturées ou non) à l'aide d'ArcGIS Pro qui permettra alors de concevoir et de publier des services de scènes (Scene Services). Ces services de scènes sont alors directement exploitable dans la visionneuse de scènes 3D de votre portail ArcGIS Online (ou Portal for ArcGIS). Ainsi, vous pouvez tout à fait les utiliser dans vos narrations cartographiques avec des modèles de Story Map comme le "[Map Journal](#)" ou "[Map Series](#)", comme dans cet exemple "[Mountains of Fire](#)".



Préparer votre scène web 3D

Avant de pouvoir l'incorporer dans une Story Map, vous devrez concevoir votre scène web en la publiant à l'aide d'ArcGIS Pro ou interactivement à l'aide de la visionneuse de scène de votre portail ArcGIS Online (ou Portal for ArcGIS). Vous penserez à partager les différentes sources de données utilisées ainsi que la scène, avec les groupes adéquats ou de manière publique (selon le périmètre de diffusion envisagé pour votre Story Map). Une fois votre scène web finalisée, vous copierez l'URL de cette dernière à l'aide de la fonction de partage située dans la partie droite de la visionneuse de scène.



Insérer une scène web 3D dans une narration de type "Map Journal"

Dans un Map Journal, chaque section contient une grande scène (le fond de la page) et une petite scène (le volet de navigation). Pour permettre une visualisation confortable de votre scène web 3D, il est recommandé de l'insérer dans la grande scène. Il est également recommandé d'utiliser une visionneuse de scène avec l'interface simplifiée pour ne conserver que les outils essentiels pour la navigation 3D. Pour cela, il suffit d'ajouter à l'URL de votre scène web 3D l'argument suivant: *&ui=min*.

Après avoir ajouté une section à votre Map Journal, procédez comme ceci:

1. Sélectionner un contenu de type "Page Web"
2. Coller l'URL de votre scène web 3D puis ajoutez-y (éventuellement) l'argument "*&ui=min*"
3. Cliquer sur le bouton "Configurer"

AJOUTER UNE SECTION

ETAPE 1: Contenu de la grande scène

1 **2**

=min

CONTENU: Carte Image Vidéo Page Web **1.**

URL de la page Web

cene/viewer.html?webscene=1710c6f954974ac4922fdfe38db60927&ui=min **2.**

OU

Code incorporé

```
<iframe width="100%" height="600px" src="http://..."></iframe>
```

Configurer **3.**

SUIVANT ANNULER

4. Choisir l'option de positionnement "Etirer" pour que la scène web 3D occupe bien l'ensemble de la page.
5. Décocher l'option de téléchargement de la page afin de ne pas recharger la scène web 3D à chaque fois que l'utilisateur affichera cette section. Ceci améliorera l'expérience utilisateur des lecteurs de votre Story Map.
6. Enfin, cliquer sur le bouton "Suivant" pour poursuivre le paramétrage des autres sections de votre Map Journal.

AJOUTER UNE SECTION

ETAPE 1: Contenu de la grande scène

1 **2**

=min

CONTENU: Carte Image Vidéo Page Web

Position **4.**

Ajuster
(ne sera pas rognée)

Etirer
(peut être déformée)

Centre

Personnalisé

Largeur

Hauteur

5. Décharger lorsque le lecteur quitte cette section

< RETOUR **6.** SUIVANT ANNULER

Insérer une scène dans une narration de type "Map Series"

Pour insérer une scène web 3D dans une narration cartographique de type "Map Series", il vous suffira d'ajouter des onglets, des puces ou des entrées (selon le style de présentation choisi) et d'y insérer un contenu de type "*Page web*". Il vous suffira alors de suivre exactement les mêmes étapes que celles présentées ci-dessus pour le "Map Journal".

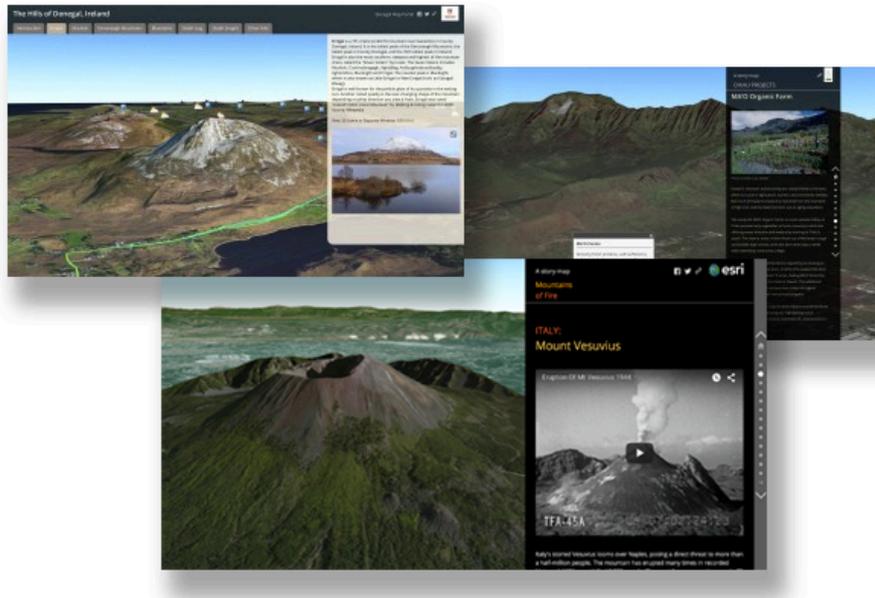
Pour terminer...

Quelques liens qui pourront également vous aider:

- [Consulter des scènes web 3D dans la visionneuse de scène](#)
- [Configuration requise pour la visionneuse de scènes web 3D](#)
- [Créer votre première scène web 3D](#)

N° 47 - Exploiter les diapositives des scènes web 3D dans vos Story Maps

Dans [un précédent Conseil & Astuces ArcGIS Online](#), nous avons vu comment insérer une scène web 3D dans une Story Map comme dans [cet exemple](#), dans [cet exemple](#) ou encore dans [celui-ci](#).



Depuis la mise à jour de juillet dernier d'ArcGIS Online, de nouvelles options vous permettent d'intégrer des scènes web 3D dans une page web. En effet, il est désormais possible de préciser, dans l'URL de d'une scène, l'index de la diapositive que vous souhaitez afficher. Pour mémoire, dans une scène web 3D, les diapositives sont des géosignets conservant le positionnement de la caméra vis à vis de la scène ainsi que son contexte (fond de carte, visibilité des différentes couches, ...). Les diapositives permettent ainsi de construire un parcours dans votre scène 3D.

En ajoutant à l'URL de votre scène le caractère "#" suivi du numéro d'index de la diapositive, vous pourrez l'ouvrir directement sur la diapositive souhaitée. Ainsi, dans l'exemple ci-dessous vous ouvrirez la scène web 3D sur la 5ème diapositive.

```
http://www.arcgis.com/.../viewer.html?webscene=ec20f...45402cda7&ui=min#5
```

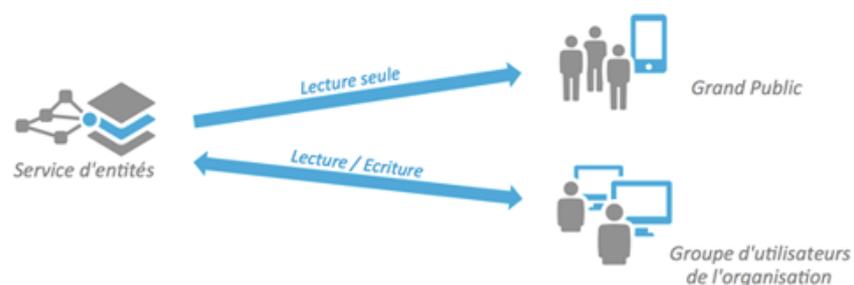
Dans le contexte d'une Story Map, vous allez donc pouvoir afficher différentes diapositives d'une même scène web 3D dans différentes sections (d'une narration de type "Map Journal") ou différents onglets (d'une narration de type "Map Serie") sans avoir à la recharger à chaque affichage. Il en résulte une expérience utilisateur plus confortable avec des transitions plus douces et plus rapides.

Vous pouvez consulter [cet exemple de scène web 3D](#) intégrée dans [cette Story Map](#).



N° 48 - Autoriser des accès en mise à jour sur un service d'entités public et en lecture seul

Parfois, vous souhaitez publier en public et en consultation, un service d'entités hébergé sur ArcGIS Online mais vous souhaitez aussi, dans le même temps, que certains membres de votre organisation puisse le mettre à jour. Si vous activez les capacités de mise à jour sur ce service d'entités, ces dernières seront disponibles également pour tous les utilisateurs publics. Ce qui n'est généralement pas le l'objectif souhaité. Depuis la mise à jour d'ArcGIS Online de juillet dernier, une nouvelle option a été ajoutée pour que les administrateurs puissent définir des groupes dédiés permettant aux membres de ces groupes de pouvoir mettre à jour les services d'entités partagés avec ces groupes.



Pour mettre en place cette gestion de la sécurité sur un service d'entités, la démarche à suivre est la suivante :

1. Avant de commencer, vous pourrez vérifier que les capacités de mise à jour de votre service d'entités ne sont pas activées. Pour cela, il suffit d'afficher la description de l'élément et de contrôler que la propriété "Mise à jour" est bien sur "Désactivé". Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton "Modifier" et désactivez l'option comme indiqué ci-dessous. N'oubliez pas de cliquer sur le bouton "Enregistrer" pour valider les modifications.

Propriétés

Balises [Ajouter des balises](#)

Crédits

Activer la protection Empêcher la suppression accidentelle de cet élément.

Etendue Gauche: 5,87 Droite: 5,88 Haut: 43,13 Bas: 43,13

Mise à jour Activer la modification et permettre aux éditeurs de :

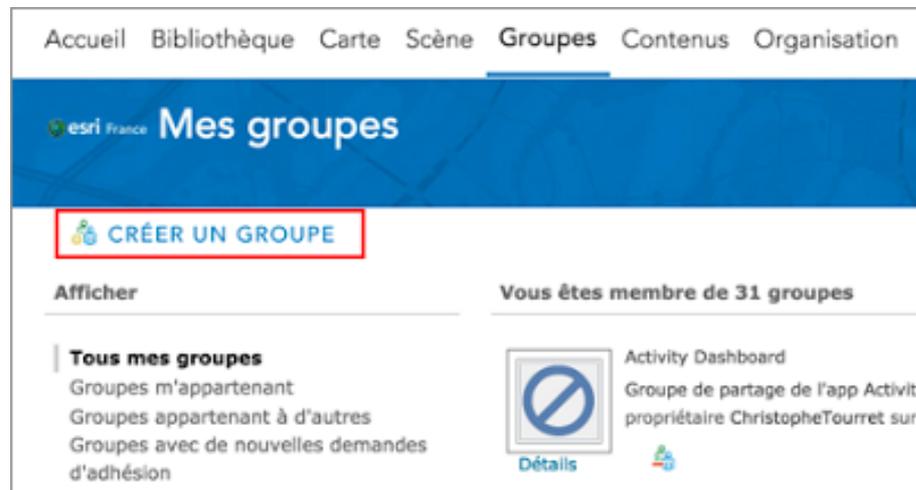
- Ajouter, mettre à jour et supprimer des entités
- Mettre à jour uniquement les attributs d'entités
- Ajouter uniquement des entités

Exporter des données Autoriser les exportations vers différents formats

Synchronisation Activer la synchronisation (mise à jour déconnectée avec la synchronisation).

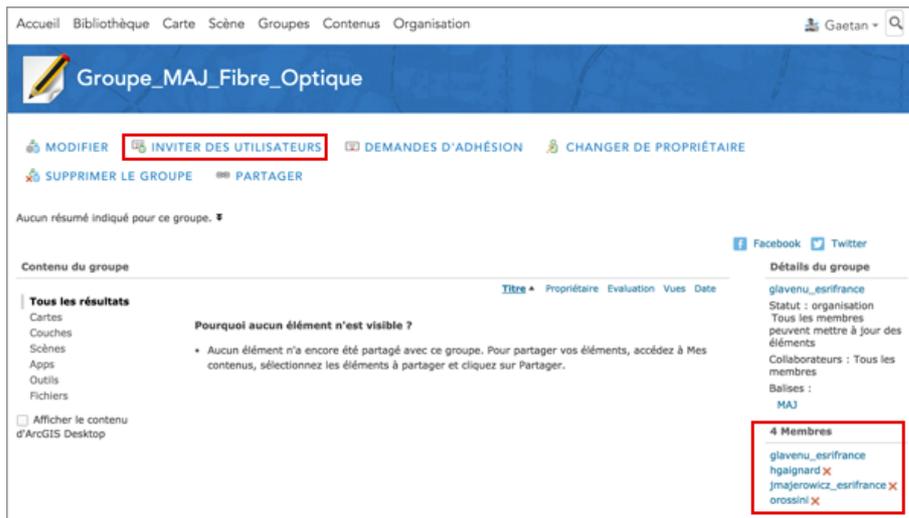
Suivre les mises à jour Assurer le suivi du créateur des entités et de la personne qui a effectué la dernière mise à jour.
 Les éditeurs peuvent uniquement mettre à jour et supprimer les entités qu'ils ajoutent.

2. La première étape consiste à créer un groupe qui va permettre de partager les services d'entités avec les utilisateurs de l'organisation qui seront autorisés à les mettre à jour. Pour créer ce type de groupe vous devez disposer des privilèges "Administrateur".

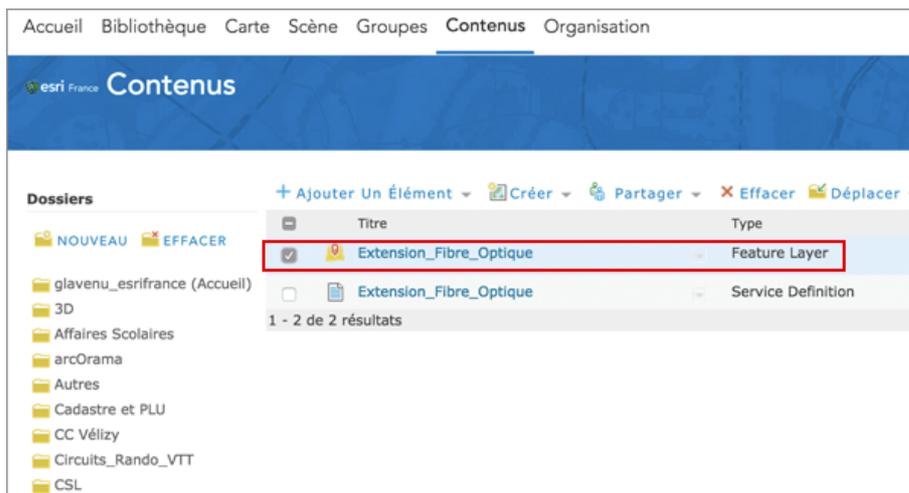


3. Lors de la création du groupe, vous veillerez à cocher l'option "Les membres peuvent mettre à jour tous les éléments de ce groupe".

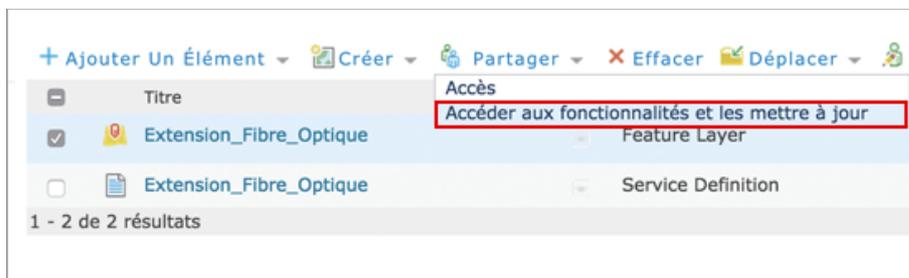
4. Une fois le groupe créé, vous ajouterez ou inviterez les membres de l'organisation que vous souhaitez autoriser à mettre à jour le (ou les) service(s) d'entités.



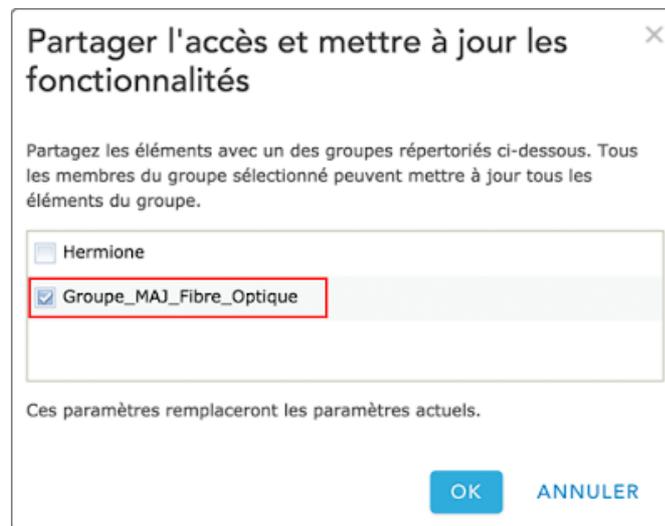
- L'étape suivante consiste à partager votre service d'entités avec ce nouveau groupe. Pour cela, placez-vous dans l'onglet "Contenus" et le cas échéant, dans le dossier contenant votre service d'entités. Sélectionnez cet élément en cochant sa case.



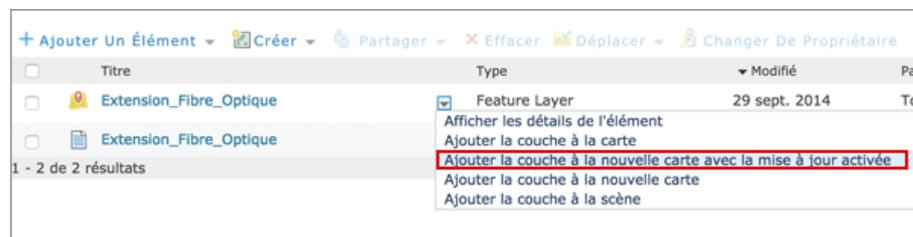
- Dans le menu "Partager", exécutez la commande "Accéder aux fonctionnalités de les mettre à jour".



7. Sélectionner ensuite le groupe avec lequel partager ce service d'entités pour les opérations de mise à jour.



8. Votre service d'entités, bien que partagé en lecture seule et de manière public (accessible à tout le monde), il est désormais modifiable par les membres du groupe que vous avez spécifié. Pour pouvoir faire des mises à jour sur les entités de ce service, il suffira de l'ajouter dans la visionneuse du portail en utilisant la commande "Ajouter la couche à la nouvelle carte avec la mise à jour activée"



N° 49 - Créer un service d'entités à partir de données existantes, sans outil bureautique

ArcGIS Online est une plateforme qui permet la publication et l'hébergement de services web pour diffuser, entre autres, des données vectorielles (points, lignes, polygones) que l'on appelle services d'entités (Feature Services). Pour créer de tels services, il n'est pas nécessaire de disposer d'outils bureautiques ArcGIS. Dans cet article, je propose de voir comment créer des services d'entités à partir d'un fichier [CSV](#) (pour des données ponctuelles) ou à partir de fichiers [Shapefile](#) ou [GeoJSON](#) (pour des données ponctuelles, linéaires ou surfaciques).

Pour créer un service d'entités ponctuelles à partir d'un fichier [CSV](#), vous suivrez la démarche suivante:

1. Dans l'onglet "Contenus", cliquer sur "Ajouter un élément" puis "A partir de mon ordinateur"



2. Compléter ensuite la boîte de dialogue:

1. Choisissez le fichier CSV à importer.
2. Indiquer ensuite que vous souhaitez créer un service d'entités à partir de ce fichier CSV.
3. Renseigner ensuite les balises que vous souhaitez associer à votre nouveau service.
4. Indiquer le type de localisant géographique à utiliser. Pour mémoire, l'option "Table" permet de créer une table simple (non-spatiale).
5. Vous indiquerez ensuite les champs à utiliser pour cette localisation. Certains noms de champs sont reconnus automatiquement (Pour une localisation en Lat/Long: *Latitude*, *Longitude*, *Lat*, *Long*, *Lon*, *X*, *Y* ou pour une localisation par adresse: *Address*, *Street*, *City*, *State*, *Country*).

Élément provenant de mon ordinateur ?

Ajoutez un élément à partir de votre ordinateur.

Fichier: 1. Conteneurs...piles.csv

Titre:

Balises: 2.
Ajouter des balises

Publier ce fichier en tant que couche hébergée
(Cette opération ajoute un élément de couche de même nom.) 3.

Utiliser: Latitude/Longitude Adresse Table 4.

Passez en revue les types de champ et les champs d'emplacement. Cliquez sur une cellule pour la modifier.

Nom du champ	Type de champ	Champs d'emplacement
Longitude	Réel double	Longitude
Latitude	Réel double	Latitude
ID	Entier	Non utilisé
Nom	Chaîne	Non utilisé

Dans le cas d'une localisation par adresse, vous penserez à sélectionner le pays concerné puis, dans la liste, les différents champs correspondant à la description de l'adresse.

On notera également que cette liste des champs, vous permettra également modifier le type de champs (Entier, Réel simple, Réel double, Date, Chaîne, ...).

- Une fois le paramétrage terminé, cliquer sur le bouton "Ajouter un élément".
- Le fichier CSV est alors téléchargé sur ArcGIS Online et le service d'entités est créé.

Accueil Bibliothèque Carte Scène Groupes Contenus Organisation

Conteneurs_de_piles

★  Feature Layer (Hébergé) par glavenudev
Source : Feature Service
Dernière modification: 19 octobre 2015
☆☆☆☆☆ (0 évaluations, 0 vues)

Description

Couches

Conteneurs_de_piles

Pour créer un service d'entités (ponctuelles, linéaires ou surfaciques) à partir d'un fichier [Shapefile](#) ou d'un fichier [GeoJSON](#), vous suivrez la démarche suivante:

1. Si vous souhaitez créer votre service d'entités à partir d'une source de données au format Shapefile, il faudra tout d'abord compresser, dans un fichier ZIP, les différents fichiers composant une couche au format Shapefile (à minima .shp, .shx, .shp et .prj).

- Communes_37.dbf
- Communes_37.prj
- Communes_37.shp
- Communes_37.shx

2. Dans l'onglet "Contenus", cliquer sur "Ajouter un élément" puis "A partir de mon ordinateur".



3. Compléter ensuite la boîte de dialogue:
 1. Sélectionner le fichier ZIP (contenant le Shapefile) ou le fichier GeoJSON que vous souhaitez charger sur ArcGIS Online pour créer votre service d'entités.
 2. Vérifier ensuite que l'option de publication du fichier en couche hébergée est bien cochée.
 3. Définir le nom du service d'entités à créer.
 4. Saisir les balises à associer à cette nouvelle ressource ArcGIS Online.

Élément provenant de mon ordinateur ?

Ajoutez un élément à partir de votre ordinateur.

Fichier: **1.** Communes_37.zip

Contenu

2. Publier ce fichier en tant que couche hébergée
(Cette opération ajoute un élément de couche de même nom.)

Titre: **3.**

Balises: **4.**

Ajouter des balises

4. Une fois le paramétrage terminé, cliquer sur le bouton "Ajouter un élément".
5. Le fichier est alors téléchargé sur ArcGIS Online et le service d'entités est créé.

Accueil Bibliothèque Carte Scène Groupes Contenus Organisation

Communes_37



Feature Layer (Hébergé) par glavenu_esrfrance

Source : Feature Service

Dernière modification: 25 octobre 2015

(0 évaluations, 0 vues)

Vous ne pouvez pas évaluer vos propres éléments.

Facebook Twitter

OUVRIR
PARTAGER
MODIFIER
EFFACER
PUBLIER
DÉPLACER

MÉTADONNÉES
EXPORTER

Description

Couches

Communes_37

Vous pouvez maintenant visualiser ce service d'entités mais également le mettre à jour. Pour cela, vous penserez à activer les capacités de mise à jour dans les propriétés du service en cliquant sur le bouton "Modifier". Vous pourrez également ajouter ou supprimer des champs à l'aide des fonctionnalités de mise à jour sur les tables attributaires disponibles dans la visionneuse de carte.

Remarque:

- Si le fichier ZIP ne contient pas de fichier PRJ, le Shapefile est considéré comme étant dans le système de coordonnées géographiques WGS84 (longitude/latitude).
- Si le fichier ZIP contient plusieurs Shapefile, un service d'entités constitué de plusieurs couches sera publié.
- Le fichier ZIP peut contenir une Géodatabase Fichier. Dans ce cas, un service d'entités sera créé contenant toutes les classes d'entités supportées par ArcGIS Online (les classes d'entités simples, les tables, les pièces jointes, les domaines et les classes de relations).

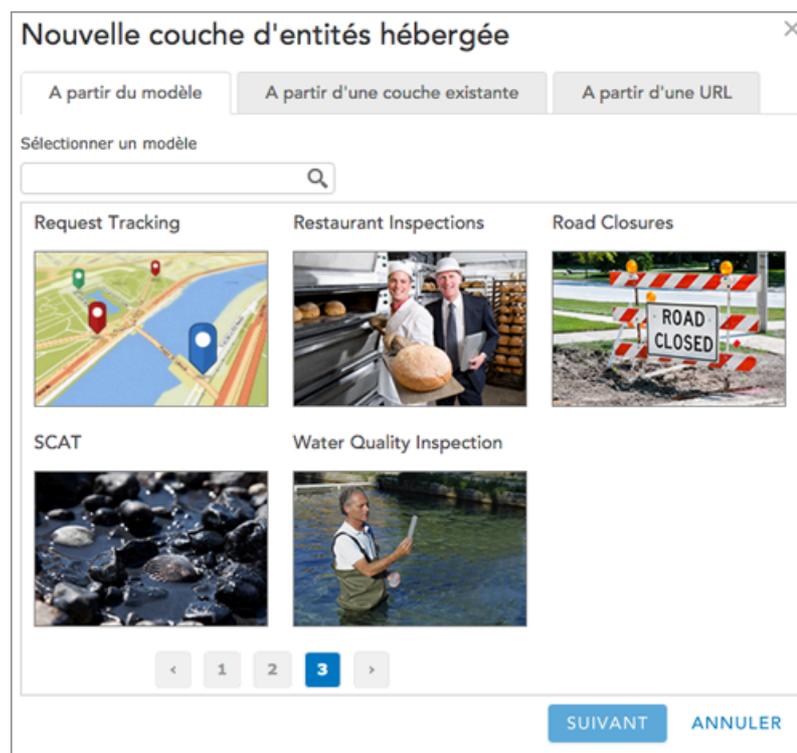
N° 50 - Créer un service d'entités vide, sans outil bureautique

Dans le [Conseils & Astuces n°49](#), nous avons vu comment créer un services d'entités à partir de source de données existantes sans utiliser le moindre outil bureautique. Cependant, dans certains cas vous aurez besoin de créer des services d'entités vides pour y ajouter ensuite de nouvelles données. Il existe 2 possibilités pour créer un nouveau service d'entités hébergé avec uniquement un navigateur web. La première consiste à créer un nouveau service d'entités en s'appuyant sur un modèle ou un service existant, la seconde consiste à créer un nouveau service "from scratch" en définissant interactivement les propriétés de ce dernier (géométrie, champs, valeurs par défaut, ...).

Pour créer un nouveau service d'entités à partir d'un modèle ou d'un service existant, vous suivrez la démarche suivante:

1. Se placer tout d'abord sur l'onglet "Contenus" de votre portail ArcGIS Online, puis exécuter la commande "Créer > Couche d'entités".
2. Sélectionner ensuite l'onglet correspondant à votre scénario.

L'onglet "*A partir du modèle*" permet de choisir parmi des modèles de données préparés par Esri.



L'onglet "A partir d'une couche existante" permet d'utiliser le modèle de données de couches d'entités déjà référencées sur votre portail.

The screenshot shows a dialog box titled "Nouvelle couche d'entités hébergée" with a close button (X) in the top right corner. It features three tabs: "A partir du modèle", "A partir d'une couche existante" (which is selected), and "A partir d'une URL". Below the tabs, the instruction "Sélectionnez une couche d'entités à partir des éléments de votre organisation." is displayed. A search bar contains the text "Reseau Eau" and has a magnifying glass icon. Below the search bar, there are six preview thumbnails arranged in a 2x3 grid. The first row contains thumbnails for "fs_reseau_aep" (a map with blue lines and red/yellow dots), "Meudon_Reseau_Eau" (a map with a single blue dot), and "Reseau Hydro" (a world map). The second row contains thumbnails for "Reseau_eau" (a dense network of blue lines), "Reseau_Eau_Potable" (a network of blue lines), and "ReseauEau" (a map with several blue dots). At the bottom of the grid, there are navigation arrows and a page indicator showing "1" out of "2". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "SUIVANT" and "ANNULER".

L'onglet "A partir d'une URL" permet de spécifier l'URL d'un service d'entités ArcGIS (ArcGIS Online ou ArcGIS Server) et d'utiliser le modèle de données de ce service.

The screenshot shows the same dialog box "Nouvelle couche d'entités hébergée" but with the "A partir d'une URL" tab selected. The instruction "Indiquez une URL vers un service d'entités." is displayed. Below it, a text input field is labeled "URL :" and contains the text "http://maps.esrfrance.fr/arcgis/rest/services/Reseau_cyclable/Feature". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "SUIVANT" and "ANNULER".

Cliquer sur le bouton "Suivant".

- Une fois le choix du modèle réalisé (ici nous prendrons l'option "A partir d'une couche existante"), cliquer sur le bouton "Suivant" pour sélectionner la (ou les) couche(s) devant être créées dans votre service d'entités.

Nouvelle couche d'entités hébergée

Créez une nouvelle couche d'entités vide. Une couche d'entités vous permet de créer, modifier, interroger et afficher des données.

Sélectionnez les couches à inclure. Cliquez sur un nom de couche pour le modifier.

- Incidents
- Equipements
- Conduites

RETOUR SUIVANT ANNULER

Cliquer sur le bouton "Suivant".

- Vous devrez ensuite spécifier l'étendue géographique du nouveau service d'entités à créer. Cette étendue n'est pas définitive, elle permet d'initialiser le service avec une étendue par défaut. Celle-ci sera recalculée dès que des données seront ajoutées dans le service.

Nouvelle couche d'entités hébergée

Appliquez un panoramique et un zoom sur cette carte pour définir l'étendue de la carte de la nouvelle couche hébergée.



Gauche : Droite :

Haut : Bas :

RETOUR SUIVANT ANNULER

Cliquer sur le bouton "Suivant".

- Vous définirez le nom du service (sans espaces), les balises et le résumé du nouveau service d'entités à créer.

Nouvelle couche d'entités hébergée

Attribuez un titre, des balises et un résumé à la nouvelle couche hébergée.

Titre :

Balises :
Ajouter des balises

Résumé :

Cliquer sur le bouton "Terminer".

- Un nouveau service d'entités est alors créé sur la plateforme ArcGIS Online, la couche d'entités correspondante est ajoutée dans vos contenus.

Accueil Bibliothèque Carte Scène Groupes Contenus Organisation

Reaseau_Eau_Sevres



Réseau d'eau de Sèvres
Feature Layer (Hébergé) par glavenu_esrifrance
Source : Feature Service
Dernière modification: 28 octobre 2015
★★★★★ (0 évaluations, 0 vues)
[Facebook](#) [Twitter](#)

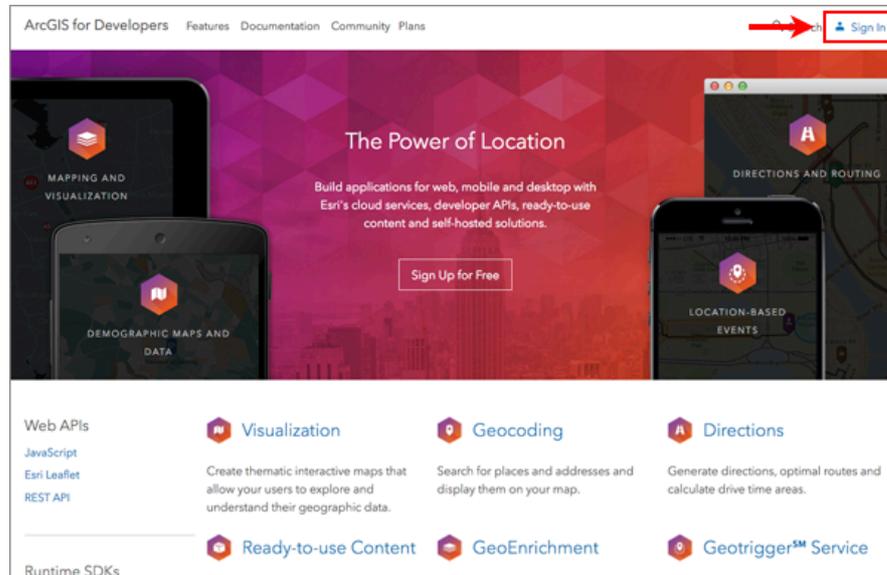
Description

Couches

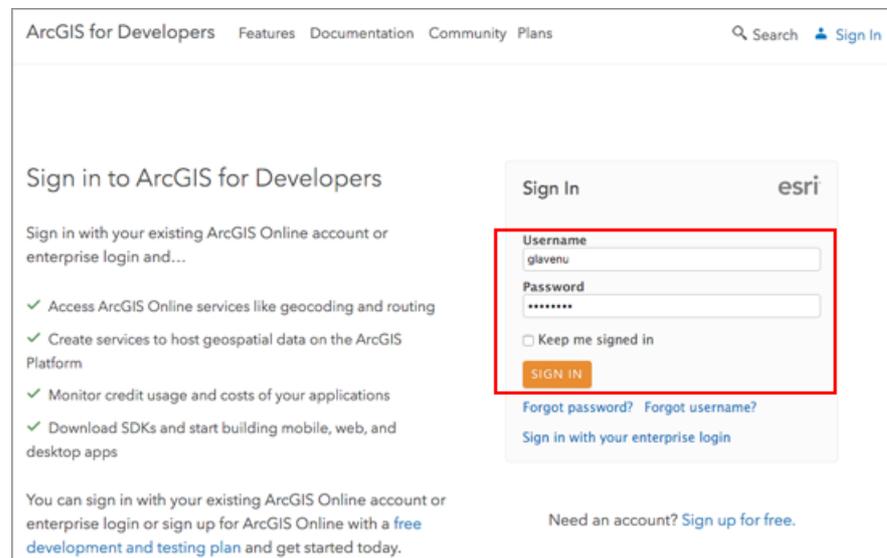
- Incidents
- Equipements
- Conduites

Pour créer un nouveau service d'entités "from scratch", vous suivrez la démarche suivante:

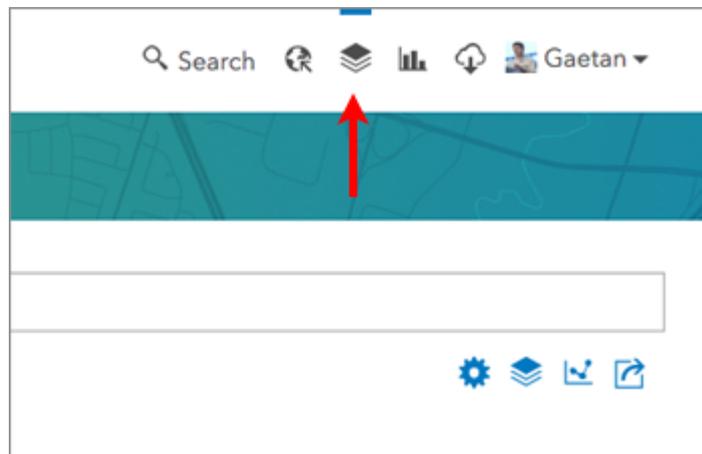
1. Tout d'abord, ouvrir un nouvel onglet dans votre navigateur puis afficher le site des développeurs ArcGIS: <http://developers.arcgis.com>. Ce site contient l'ensemble des ressources relatives aux APIS et SDKs de la plateforme ArcGIS mais également un outil très pratique pour gérer et créer des services sur la plateforme ArcGIS Online.



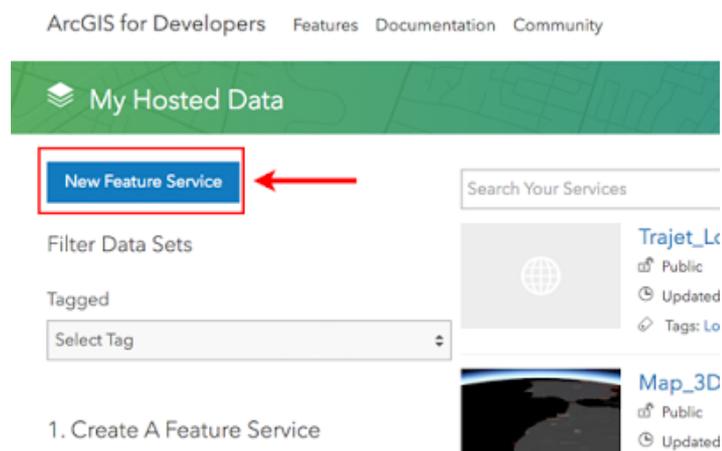
2. A l'aide de la commande "Sign In", authentifiez-vous avec votre compte ArcGIS Online



3. Une fois connecté, une interface d'administration de vos contenus ArcGIS Online s'affiche. Cliquer sur l'icône indiqué ci-dessous pour accéder à la rubrique concernant les services d'entités.



4. Cliquer ensuite sur le bouton "New Feature Service".



5. Vous êtes alors guidés à travers plusieurs étapes qui vont vous permettre de définir les propriétés du nouveau service d'entités à publier.

- La première étape consiste à spécifier le titre, la description, le type de géométrie, les balises et l'étendue géographique de votre nouveau service d'entités. Cette étendue n'est pas définitive, elle permet d'initialiser le service avec une étendue par défaut. Celle-ci sera recalculée dès que des données seront ajoutées dans le service.

The screenshot shows the 'New Feature Service' configuration interface. On the left, a sidebar lists four steps: 1. Information (selected), 2. Fields, 3. Rendering, and 4. Publish Service. The main area is titled 'Basic Information' and contains several required fields: 'Title' (Points_Relais_Marathon_2016), 'Description' (Emplacements des points de relais pour le Marathon 2016), 'Geometry Type' (Points), and 'Tags' (Sport,Marathon,2016,Rouen). To the right, a 'Default Extent' map shows a street view of Rouen, France. A 'Continue' button is at the bottom.

Cliquer ensuite sur "Continue".

- L'étape suivante permet de définir les différents champs que contiendra la table attributaire de la couche de votre service d'entités.

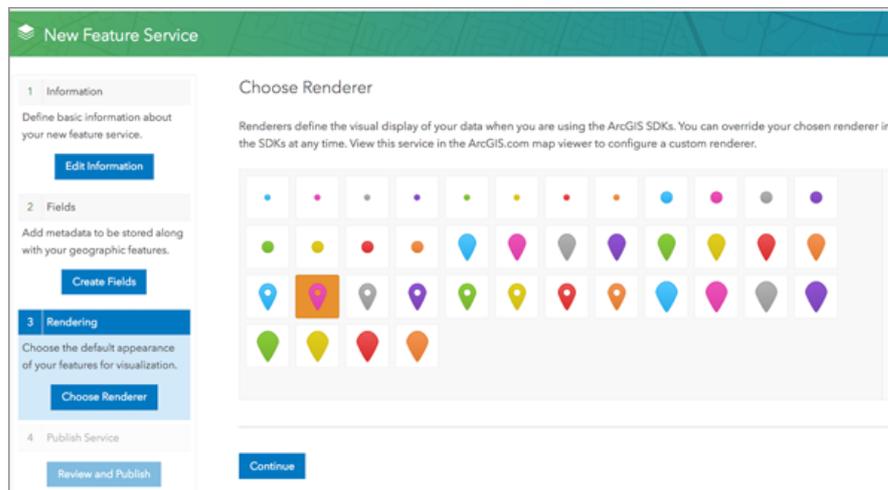
The screenshot shows the 'Define Fields' step of the 'New Feature Service' configuration. It includes a table for defining attributes with columns for Field Alias, Field Name, and Data Type. Three fields are defined:

Field Alias	Field Name	Data Type
Nom du responsable	Nom_Responsable	String
Numero du relais	Num_Relais	Integer
Distance arrivee	Dist_Arrivee	Float

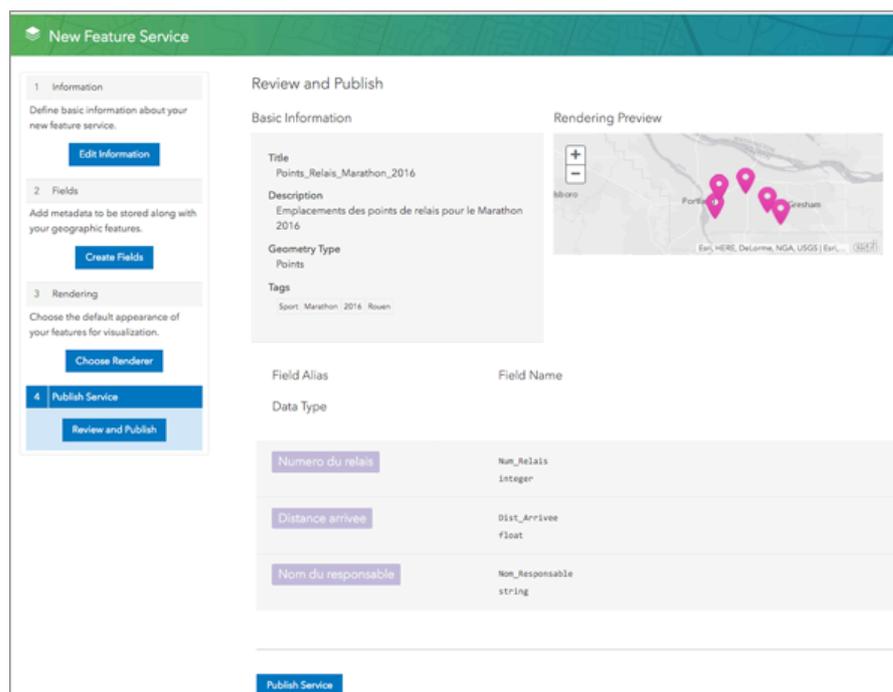
Each field has a 'Required' checkbox and an 'Add' or 'Update' button. The 'Required' checkbox is checked for the last two fields.

Cliquer ensuite sur "Continue".

8. L'étape suivante permet de définir le rendu par défaut pour les entités de la couche. Ceci permet notamment de disposer d'un modèle d'entité par défaut pour la collecte et la mise à jour des données. Ceci peut bien entendu être modifié par la suite.

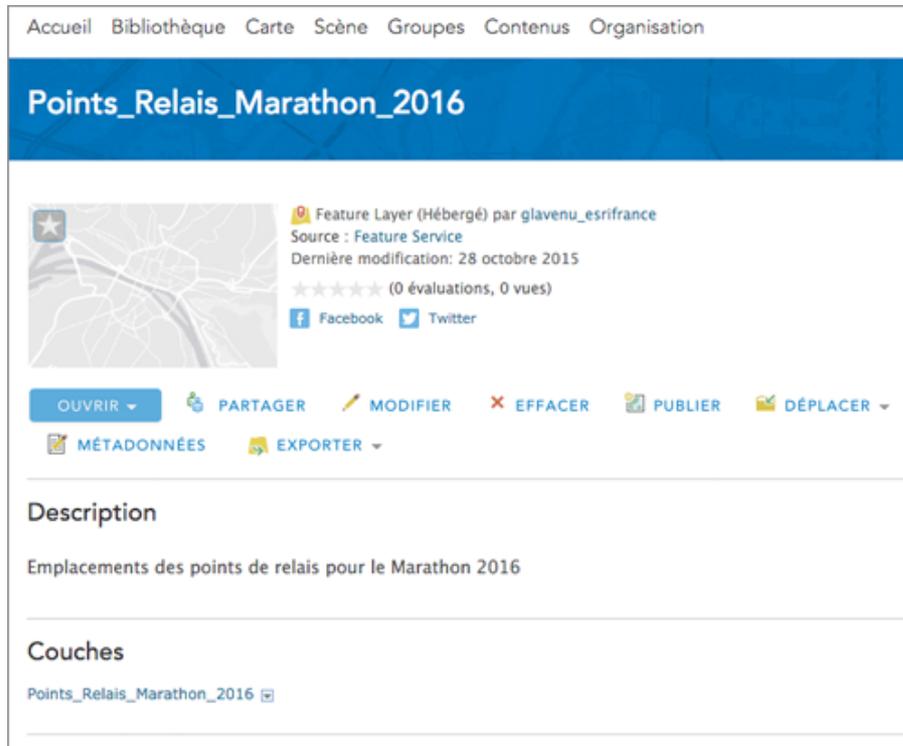


9. La dernière étape vous permet de valider l'ensemble des propriétés du service d'entités.



Cliquer ensuite sur "*Publish Service*" pour lancer la publication du services d'entités sur ArcGIS Online.

10. Vous pouvez maintenant quitter le site développeurs ArcGIS. Un nouveau service d'entités a été créé sur la plateforme ArcGIS Online, la couche d'entités correspondante a été ajoutée dans vos contenus.



The screenshot displays the ArcGIS Online interface for a feature layer. At the top, a navigation bar includes links for 'Accueil', 'Bibliothèque', 'Carte', 'Scène', 'Groupes', 'Contenus', and 'Organisation'. Below this, a blue header bar contains the title 'Points_Relais_Marathon_2016'. The main content area features a map thumbnail on the left and a metadata panel on the right. The metadata panel indicates the layer is a 'Feature Layer (Hébergé) par glavenu_esrfrance', sourced from a 'Feature Service', and was last modified on '28 octobre 2015'. It also shows a star rating of 0 and 0 views, along with social media sharing options for Facebook and Twitter. Below the metadata, a toolbar provides various actions: 'OUVRIR', 'PARTAGER', 'MODIFIER', 'EFFACER', 'PUBLIER', 'DÉPLACER', 'MÉTADONNÉES', and 'EXPORTER'. The 'Description' section contains the text 'Emplacements des points de relais pour le Marathon 2016'. The 'Couches' section lists the layer 'Points_Relais_Marathon_2016'.

Quelle que soit la méthode utilisée pour le créer, vous pouvez maintenant visualiser ce service d'entités mais également le mettre à jour. Pour cela, vous penserez à activer les capacités de mise à jour dans les propriétés du service en cliquant sur le bouton "Modifier". Vous pourrez également ajouter ou supprimer des champs à l'aide des fonctionnalités de mise à jour sur les tables attributaires disponibles dans la visionneuse de carte.